零售价 12元
邮发代号：48-113
每月5日发行
2013 3月
Vol. 185
国际标准刊号：ISSN-1008-2352 国内统一刊号：CN45-1239/TP

坦克世界 不走寻常路 C系10级坦克全面报告

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏攻略

电脑乐园游戏攻略 2013
微专栏
龙爷的微击论 2013年第三期
3月号 总第185期

封面游戏 **时空裂痕**
热门升级玩法大盘点

游边戏外
解读 死亡空间 的太空恐怖艺术



时空裂痕
rift.sdo.com
欧美3D动态网游
3月6日 盛大公测
好游戏 有灵魂
全球顶级游戏评测媒体 IGN最期待网游
全球顶级网游媒体 MMORPG年度游戏
全球顶级游戏专业媒体 GDC最佳网游
中国游戏最权威评选 金翎奖最期待网游
盛大游戏 TRION
2013年首推大作
专属新手卡：HUQQ4
奖励领取地址：gift.rift.sdo.com
加微信得奖品



Yi 易游戏
youxi.com
我是玩家
中国首档超级玩家真人秀
10名游戏高管PK众多资深玩家
看游戏改变玩家,
还是玩家改变游戏?
3月盛大开启
易游戏 www.yiyouxi.com

关注电攻官方微信公众平台
我也能上杂志！

微信二维码扫描关注

号码搜索关注：PCGG2013

活动细则

现在只要用手机微信关注“电攻官方微信公众平台”，发送任何游戏点评、情感交流、图片照片的微信到杂志公众平台，就可以被刊登到下个月的杂志“微专栏”中哦！自己上杂志的感觉那是不一样的哦！

玩家交流　读遍互动　礼品申领

每天都能关注电攻动向！！

电脑乐园 Personal Computer Game Guide 游戏攻略

CONTENTS 游戏攻略 目录

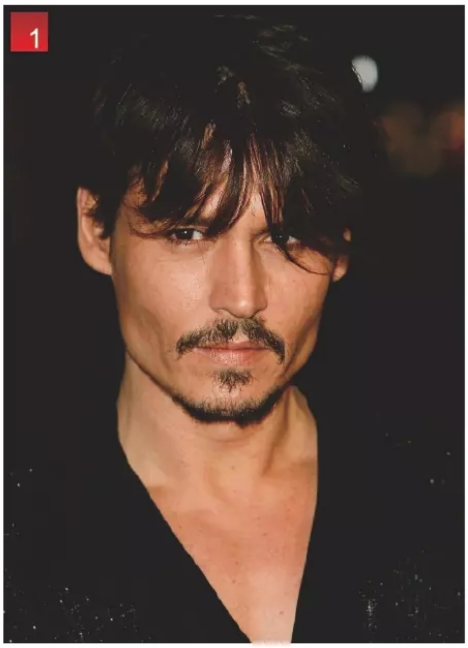
002 游戏新闻
006 游戏X光片
010 Windows 8 专栏
014 游边戏外
解读死亡空间的太空恐怖艺术
018 微专栏
龙爷的微击论——2013年第三期
魔兽日记 v5.0
022 英雄联盟专区
LOL减速技能详解
野蛮女城管：皮城执法官 蔚
世界第一！BestRiven横扫千军
028 单机强打攻略
使命召唤9：黑色行动2
完美结局图文攻略
032 点将台
时空裂痕：热门升级玩法大盘点
036 网游攻略全指引
梦幻诛仙2：升级捷径曝光
诛仙2：群雄逐鹿纵横攻略
封神系统筑造成神之路
热血传奇：十二年传奇在线春晚
天龙八部：武林派对 激情春节全攻略
坦克世界：不走寻常路 C系10级坦克全面报告
三界奇缘：人族介绍及门派分析
斗破苍穹OL：六大宗派详解
050 GAME后勤组
054 第一现场
056 看你妹
怪蜀黍家的好LOLI 细川蓝
058 动漫生活铺
062 东瀛宅急便
064 玩家交流
071 网游漫画连载
时空裂痕：特拉娜传奇

电子杂志合作媒体
bookan 博看网 .com.cn
龍源期刊网 www.qikan.com.cn 全球最大中文数字期刊门户
magme
ZCOM www.zcom.com
读览天下 www.dooland.com
锋阅网
中国领先的数字阅读平台
阅读网 www.91yuedu.com
zinio

GAME NEWS 游戏新闻

编：X先生 美：咖啡

微新闻







1 魔兽拍电影

据最新的消息，《魔兽》电影将会由曾经执导《月球》和《源代码》的邓肯·琼（Duncan Jones）负责拍摄。它的投资预算超过一亿美金，拍摄周期两年。传言饰演加勒比海盗的强尼·德普可能会出演其中的恶魔猎手伊利丹。气质是挺像的。

2 GTA跳票

超级大作《侠盗猎车手5》的开发公司R星最近确认游戏的上市日期将由原定的春季延期半年。玩家大概在9月份可以看它。延期举动是为了“提供更多的开发时间，以保证游戏的最终品质。”这一点都不让人意外。

3 新版3DMark发布

Futuremark公司发布了最新版本的3DMark。其中包括一个名为FireStrike的Dx11高配电脑制作的DEMO。这款全新的软件全面支持Win 8系统，有免费的版本和功能强大的高级版。它必能成为跑分狂人的新宠。

4 刺客信条DLC连发

《刺客信条3》推出了三个包含剧情章节的DLC《暴君华盛顿》。玩家将开始一段推翻暴君华盛顿的旅程。玩法方面，主角可能学会了一些类似德鲁伊的动物技能。

5 THQ被肢解

陷入财务问题的著名游戏制作公司THQ并没有死。那些著名的游戏和有才华的制作人都将择日再起。制作《战锤40K》和《英雄连》的Relic工作室投入世嘉门下，《黑道圣徒》和《地铁》系列归入Koch Media。育碧拿到THQ Montreal 工作室和《南方公园：真理之杖》。老牌太空游戏《家园》也有可能借壳移动平台东山再起。

6 索尼任天堂股价跳涨

最近有传言，我国有关部门正在对“禁止销售和进口游戏机”这条禁令进行评估和相关立法。虽然还没有明确的说取消，但这种开放游戏机市场的可能性让索尼和任天堂的股价当即暴涨。

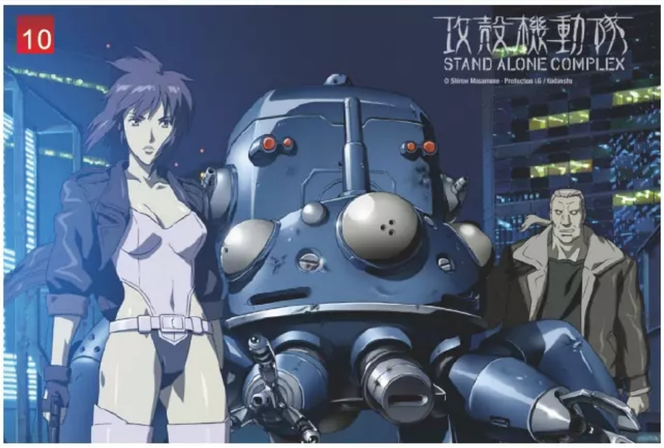














7 杀手47电影出续集

看到《杀手5》游戏的优秀销量，福克斯公司将会再拍一部《杀手》改编电影。它和2007年那部入账1亿美元的电影之间的关系还不明确，但编剧据说是同一个人。

8 星佳关闭社交游戏

著名的社交游戏开发商星佳Zynga最近关闭了旗下的三个社交游戏，包括CityVille 2（模拟城市+农场经营）在内。虽然目前FarmVille（农场经营代表）游戏依然有四千万的月活跃用户和八百万日活跃用户，但玩家对新社交游戏的关注已经转移了。

9 美国全国免费WiFi

全境免费WiFi的提议由美国联邦通讯委员会提出，目前还未正式通过。全民免费Wifi服务可以有效激发创新，并使大多数美国民众因此受益，尤其是对于经济情况较差的人群来说。它的实施并没有技术上的障碍，但这种服务会打击价值一千多亿的无线通讯产业。

10 攻壳机动队游戏明年上市

科幻动画剧神作之一的《攻壳机动队》最近爆出将会推出第一人称射击游戏。情节忠于原著，有合作模式。制作方是韩国游戏巨头Nexon（曾作跑跑卡丁车、泡泡堂、洛奇等。）

微 《永恒之塔》枪炮星灵感源自“小马哥”

随着《永恒之塔》韩服4.0版本的更新上线，新版本各类更新内容也陆续在韩官网曝出。据韩方媒体最新消息：Ncsoft重金召回《永恒之塔》初代策划研发团队，意图再造原汁原味《永恒之塔》形象。凭借原班人马的精心打造，4.0版本称得上是重塑经典的心血之作。新职业“枪炮星”的设计初衷是以冷漠、硬朗、离经叛道而又忠于原则的英雄角度为基准而设计的；他的设计灵感来源于早期香港电影《英雄本色》中手持双枪、弹无虚发的“小马哥”，相信4.0新版一经上线就会有不少“发哥迷”选择“小马哥代言”的枪炮星职业呢！



微 Kingdom Conquest II火爆上市



日本世嘉网络公司推出的手机RPG游戏Kingdom Conquest，凭借3D魔幻即时动作激战场景在世界各地掀起热潮。而令粉丝们期待两年之久的续集Kingdom Conquest II，于近日正式火爆上市，iOS、Android系统同步登陆！Kingdom Conquest因其广阔的王国世界场景，以及搭配智能型手机使用上的便利性，获得各界的好评。自2010年8月推出以来，登陆该系统的游戏玩家已经横跨全球30个国家和地区。在日本、泰国、菲律宾等地长期雄霸App Store的 RPG游戏类下载榜的首位。在日本该游戏更是成为了2011年度App Store Rewind 最叫座游戏；至2012年11月为止，全球下载量已超过350万。全方位的将所有元素进行了精进和改良，如此令人一试难忘的广阔新世界，确实是智能手机用户玩家必备的游戏！



它不是服务器群，它是一台电脑。

“红警”基地在南极出现

玩过红色警戒系列的人一定对其中的基地车印象深刻。目前一个名为Halley VI的基地被设计了出来。它的设计功能是为了南极科考准备。这个基地包括连接在一起的一套小型房屋，每个都有支架托起。遇到基地需要移动的场合，一台牵引机械就能把整个基地移走。



基地车展开看似毛虫。

X：我仿佛听到了一句“New construction options”。

诺基亚研究最坚固材料

诺基亚最近加入了一个名为石墨烯旗舰组织（Graphene Flagship Consortium）的奇怪存在。他们的研究对象是只有一个原子厚的高强度材料。强度达到钢铁的300倍。不出意外的话，未来我们可以用到这种材料制作的手机。

X：以后的诺基亚手机用起来得小心，万一掉在地上，八成砸穿地板。



诺基亚也许是人类最坚固最实在的品牌

比高铁还猛的烘手器

高铁的设计时速是300公里/小时。这款英国戴森公司发明的烘手机却能吹出风速高达670公里/小时的大风，在12秒内吹干你的双手。另外，这些空气都经过深层净化，去除细菌和病毒，更加卫生干净。



这货名字直译是“空气刀”，吹在手上会疼吗?

X：好东西啊。它的售价约合人民币一万元。

百万内核电脑

你家电脑八个核心很厉害吗？斯坦福的一个团队搭建出了百万内核的超级电脑。它让八核处理器瞬间变成战五渣。这家伙包含1572864个处理器，有1600TB内存。主要的功能是用来模拟飞机喷气引擎的气体动力学。

X：还是那句话，这样的配置用来打网游或者LOL一定很爽。

预言帝周星驰

还记得《国产007》中销魂的科技装备“看似是鞋的手机”吗？现在它成真了。英国电信运营商O2联合耐克设计师共同制作出这个奇葩产品。这种限量制作的手机鞋售价约为两万五千人民币，但是仅有发短信打电话的基础功能。

X：它看起来像是一个鞋子，其实是一个手机，但归根到底，它还是一个吹风机。





“喂，你好，我是达文西”。

自拍“照”神器

自拍神器已经不算什么。现在市面上出现了一款叫Sensor Mirrio 的新型化妆镜。光看镜子的外形与普通产品并没有太大区别，实际上设计师为这款镜子植入了一圈环形光学传感器，在使用时传感器识别到用户脸庞就会被自动点亮，让你在黑暗的地方也能清晰地照镜子。效果就是可以让照镜者看起来更加完美漂亮。官方称这个系统可以模拟出自然地阳光照射效果，让你看到饱满的颜色变化，脸蛋也更加光彩照人。用户在化妆的时候也可以准确地判断妆容的颜色和效果。除此之外，它的无失真率更高，放大倍率是普通镜子的五倍。



魔镜

X：童话故事《白雪公主》里面好像也有一面类似的镜子。我记不清了。

末日游戏实地体验

在瑞典哥德堡，有一家名为“Faktum（事实）Hotels”的旅馆。它目前提供10种房型可以选择。每晚价格只要100克朗，约合100人民币。这种看似钟点房的价格无疑是群众喜闻乐见的。但它所谓的“套房”却都是后末日游戏中才会遇到的地方，像是桥下、码头、废弃厂房和公园板凳。这个旅馆的初衷是呼唤人们给那些无家可归的可怜人更多关怀。但现在看来，无论是僵尸文化粉丝还是生存游戏爱好者都对这种设定表现出了浓厚的兴趣。


套房2：废弃纸厂，也许会不有残留的化工污染，和变异的怪物……


套房1：哈加公园，这里你会接受各种昆虫和小型野生动物的考验。


套房3：地底隧道，这里可以体会到城市的川流不息的交通脉动。当然也暗无天日。


套房4：森林公园，杂乱的家具让你怀疑曾经的居民是不是匆忙撤离的。


套房5：码头区，海洋的潮湿气息让人呼吸困难。
海面上的钢铁巨兽间歇发出诡异呼啸。

X：去年年底大家经历了所谓的“末日”，这个题材也是各种游戏制作人都喜欢的。如果你是《辐射》系列的玩家，也许会愿意去这些旅馆里体验一下流落街头，艰难求生的感觉。

IT垃圾的艺术

随着科技的进步，我们消费了大量的电脑手机等3C产品。这些东西使用寿命极短，没几年就会被淘汰。这种快速的消费文化衍生出了不少电子垃圾。摄影师Chris Jordan就曾拍摄了相关作品。换一个角度看这些我们宅男熟悉的东西，也许会产生不一样的感觉。


手机是淘汰最快速的产品，旧数量非常惊人。
堆起来就像是汹涌的海洋一样。


方方正正的电路板看起来像是新时代的农田，
但这个田里种不出生命。


也许曾经它们是豪华高配，但一片片躺着的就是可疑的金属元素污染源。

X：看完这些图片后，我们也许会反思，自己真的需要这样的消费吗？过度消费之后，这些垃圾没地方可去，很多都被倾倒给不发达国家（也有大量流入中国）。随着更新换代的越来越迅速，浪费是很难节制的。

编：X先生
美：咖啡

游戏X光片



天空之城的噩梦

每个住在天空之城的居民都有一个共同的噩梦，那就是一脚踏空。在最新的《生化危机：无限》中，玩家不仅有机会看到一个绚丽的美版天空之城，还有机会经历一下高空无绳蹦极的体验。



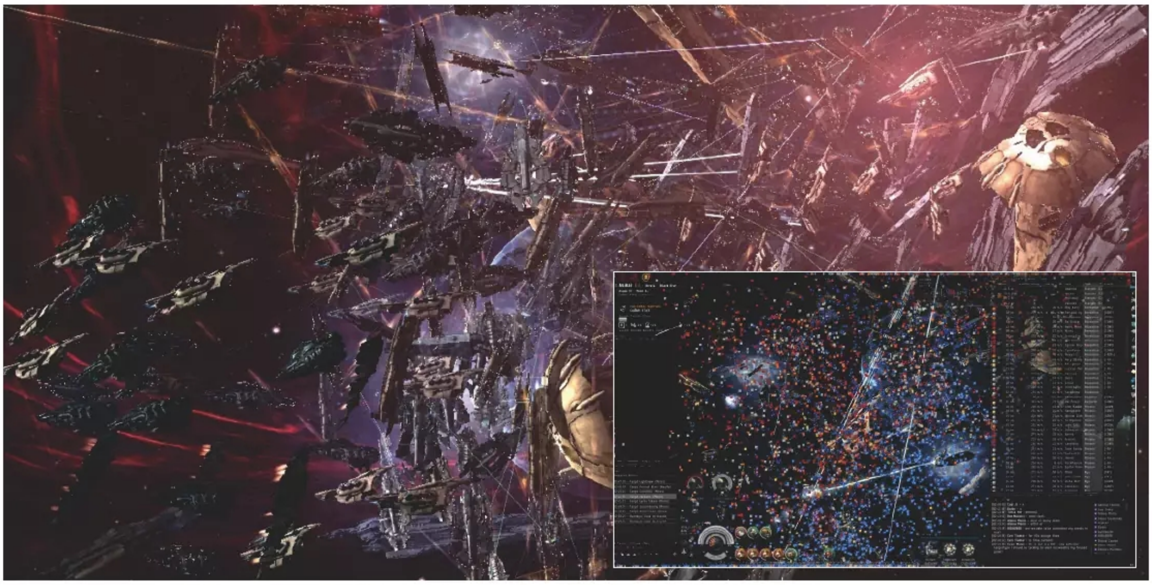
出手软如棉，沾身硬似铁

卡普空的游戏大作《记住我》最近公开了更多详情。游戏非常重视战斗的设计，玩家能自主从“招式池”中选择独立的招式组成套路，完成自定义的连击。女主角看似纤细无力，出手却招招致命，破防、位移、擒拿、重击各种行云流水。这款画面精美的游戏最快于今年5月上市。



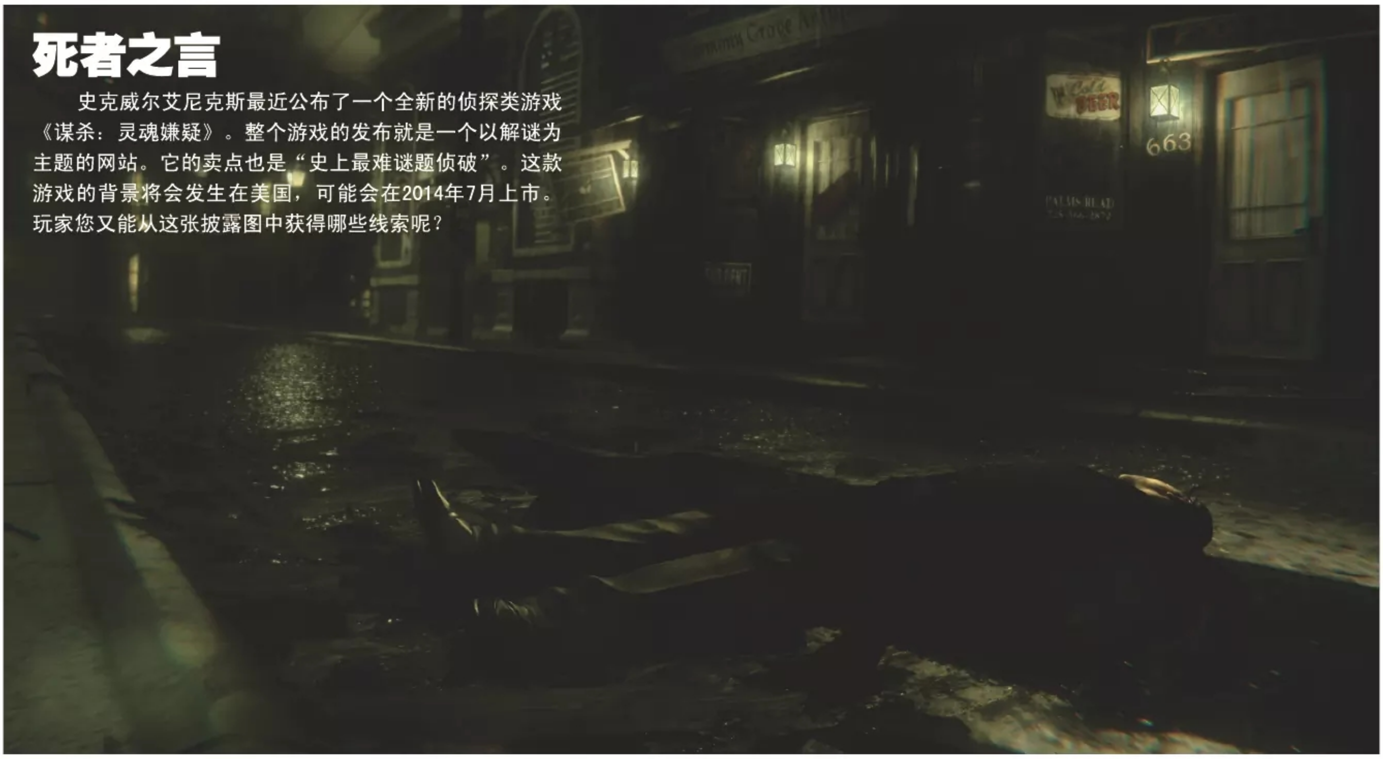
染血的狼头

《巫师3》的开发正在进行。游戏预计在2014年晚些时候登录高端平台。不出意外的话，它的画面将会对PS4等下一代主机做优化，提供更精美的表现。剧情方面，这个染血的狼头预示着一场野外的狩猎。设计师表示，《巫师3》的地图将会比《上古卷轴：天际》更加庞大，玩家可以在广袤的地图上进行自由的冒险。



星球混战

最近在EVE中，发生了一场有超过2800名玩家参与的星球大战。其中一张截图，我们可以看到屏幕基本被各种战斗数据撑满。玩游戏就像是做高科技研究一样。另一张图是除UI后的战斗场景，其实也只是部分战场的一小段时间。据说战后打扫战场的工作就持续了两天。



死者之言

史克威尔艾尼克斯最近公布了一个全新的侦探类游戏《谋杀：灵魂嫌疑》。整个游戏的发布就是一个以解谜为主题的网站。它的卖点也是“史上最难谜题侦破”。这款游戏的背景将会发生在美国，可能会在2014年7月上市。玩家您又能从这张披露图中获得哪些线索呢？



装修样板房

房间场景源自游戏《磁力高手》。这款具备未来感的游戏风格上让人想起《传送门》。玩家使用磁力作用和物理定律来完成一系列的解密挑战。等未来某一天，读者您自己成家买房，会不会把客厅装修成这样呢？

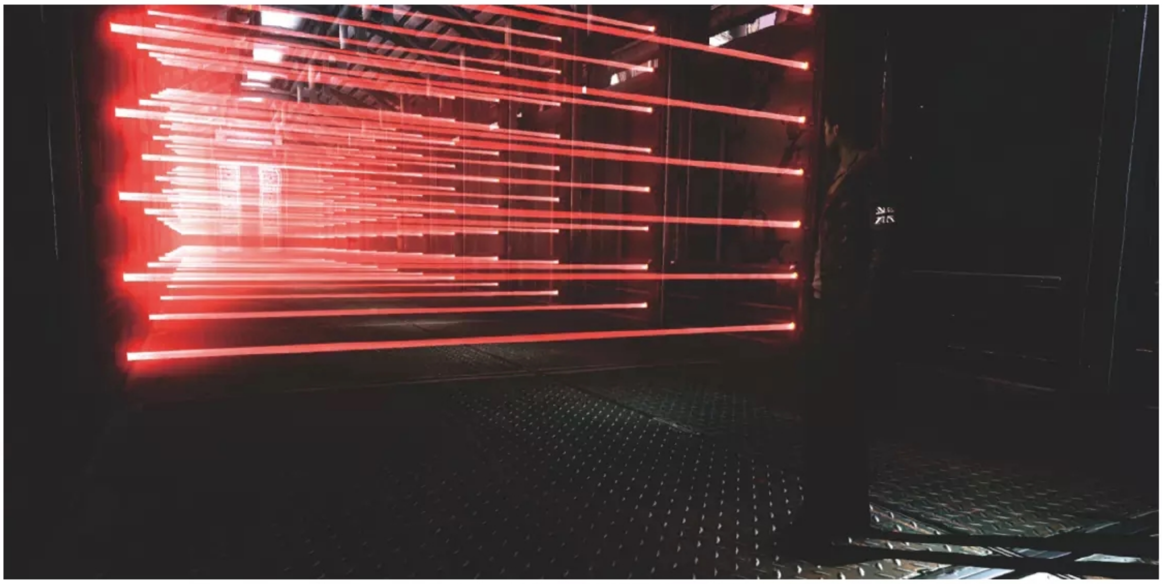
炸至金黄色

游戏《特种部队：X小队》是一款还算制作优良的第三人称射击游戏。它的画面类似《无主之地》，半写实，半漫画。最喜感的是游戏中的爆炸和火焰效果，一大片金灿灿的特效让人毫不怀疑爆炸的威力。正如同烹饪节目中常说的：“炸至两面金黄色捞出。”



新一代的挑战

关于《鬼泣5》游戏的各种争议随着它的发行终于尘埃落定。玩家们发现游戏中的美术风格虽有改变，但帅的精髓还算保留的不错。另外，游戏性方面也得到了一定程度的丰富。可以说，这一代的鬼泣是一个独特的游戏。





特效全开，显卡烧毁

大名鼎鼎的显卡杀手游戏《孤岛危机》第三代终于与大家见面了。小编检验下来却并没有觉得它的画面有那么神乎其神，也许场景中植被比较多，但也就比较逼真而已。期望中“高端的工具”应该还能表现 “更美丽的世界”。



魔幻肯德基

一款名为《肯塔基零号路》的独立游戏最近引起了玩家的注意。这款游戏的定位是超现实主义魔幻游戏，画面风格类似抽象派作品，简单有力。游戏将会以章节的形式慢慢发布。对这类风格有爱的玩家可以留意下。

奇幻策略DOTA

《黑暗时代的原罪》是开发《太阳帝国的原罪》的那公司制作的DOTA类游戏。前阵子正在封闭测试。除了经典奇幻风格的画面，这款游戏的另一个卖点是它创新的结合了角色扮演和策略游戏的长处，融合成一个全新的三条路对战游戏。





具体的恐惧

《死亡空间3》游戏的评价并不高，其中主要一个原因就是它把前作中讲究的压抑气氛和神秘未知元素改变了。玩家在游戏中面对的危机一旦具体，那也就失去恐怖的感觉。正如同这张图，虽然有着精美的人物模型和华丽的背景，却没有心中恐惧的感觉。



迷你的奇迹

经典系列策略游戏《奇迹时代》的最新作《奇迹时代3》公布了一系列新截图。这款游戏的玩法类似《英雄无敌》，强大的魔法是它的亮点。新版本的游戏将会提供赏心悦目的画面，让玩家可以从宏观上把玩迷你“奇迹”。

弹球大战

3D弹球游戏在玩家心中有着相当高的地位。这款Zen工作室出品的星球大战版3D弹球不仅有着各种设计巧妙的机关，还会随着小球的随机位置触发出电影中的桥段。休闲玩家也会沉迷地用小球在3D的场景中刷新高分记录。





三原色的我

一款名为《暂时计划》的游戏最近公布了游戏截图和玩法。玩家可以通过操控时间来制造自己的分身。自己和自己搭配完成谜题挑战。

Windows 8 全面攻略

编：阿宅　美：哈秋

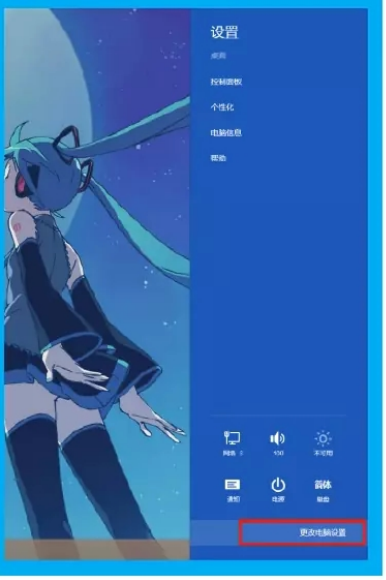
属性分析

你的个性你做主

出门最讨厌的就是撞衫，在这个个性张扬的时代，从头到脚，都要与众不同。用电脑也是如此，大众化什么的统统甩掉！如今，Windows 8 带给我们很多新鲜东西，除了换壁纸，换主题，当然还有更个性的！献给刚使用Windows 8不久的童鞋。

如何打开“个性化设置”

很简单，将鼠标移动到屏幕右上角或右下角，在弹出的“超级按钮”中点击“设置”，选择“更改电脑设置”，就可以看到“个性化设置”了。





锁屏壁纸随心换

◀ 锁屏，相信大家进入Windows 8 时已经认识它了，同我们熟悉的手机锁屏一样，不用进系统，就能知道时间、有没有新一头尖、新微博等等。当然Windows 8 的锁屏壁纸同样可以自由更换，让你一开机就与众不同。



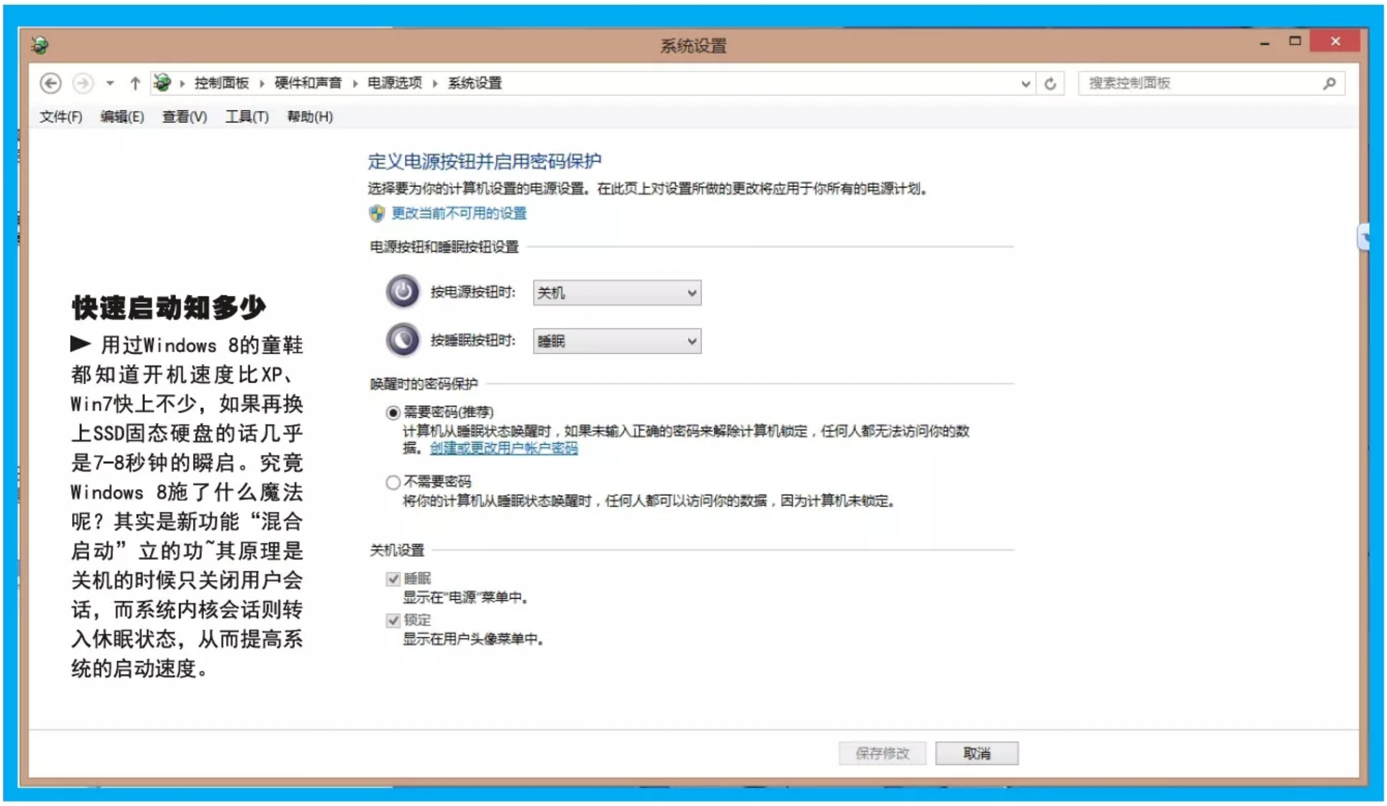
给“开始”加个底纹

◀ Windows 8 带给我们一个全新的开始，上面每一个通透磁铁都足够有个性。然而不仅如此，你还可以更改“开始”的背景颜色，天际各种好看的底纹，绝对让你乐此不疲。



头像必须是专用

◀ QQ头像、微博头像、人人头像，直接用过多少头像你数的过来么？一看头像就知道这是我的电脑，当然要换，你可以直接将以前的头像拿来用，也可以通过摄像头或是安装应用，随时制作新的头像。



快速启动知多少

▶ 用过Windows 8的童鞋都知道开机速度比XP、Win7快上不少，如果再换上SSD固态硬盘的话几乎是7-8秒钟的瞬启。究竟Windows 8施了什么魔法呢？其实是新功能“混合启动”立的功˜其原理是关机的时候只关闭用户会话，而系统内核会话则转入休眠状态，从而提高系统的启动速度。

装备推荐

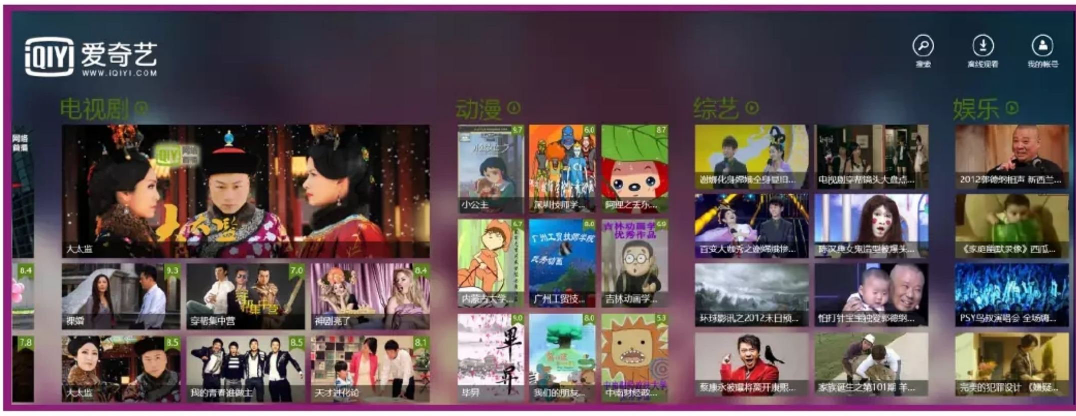
宅男应用精选

宅是一种文化，一种态度。也许在别人看来御宅是一种贬义，足不出户，不问世事。其实这是一种活在内心的生存状态，御宅的生活也可以很丰富，很温馨。这次向大家推荐五款Windows 8应用：



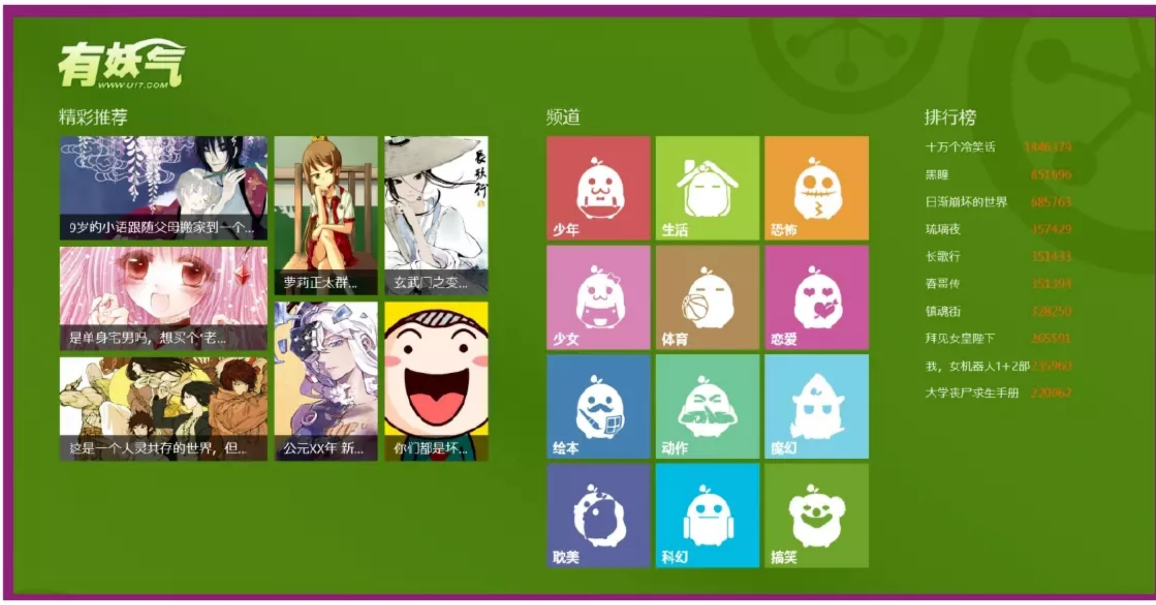
漫画质

▲ 日漫跟踪必备，提供日、港、台的流行漫画，支持收藏和追踪更新。



爱奇艺高清

◀ 爱奇艺高清是一款高清视频客户端，内容丰富、播放流畅、画质高清，并提供大量免费动画资源，想看就看。



有妖气漫画

◀ 中国最大的原创漫画中心，展现当前最具人气、最为火爆的热点漫画，上万部原创漫画实时连载，最近热播的《十万个冷笑话》也出资此处。



千千静听

▲ 想下载刚听到的动漫歌曲，用千千静听在，这是一款兼有在线音乐播放、本地音乐播放和云音乐功能的听歌利器，所以歌曲都能一网打尽。

技能秘籍

快速关机

为大家分享3种常用的关机方法：1.在桌面下按“Alt+F4”，即可弹出关机界面菜单。2.在开始屏幕中按下“Win+L”弹出注销界面，点击右下角“电源”按钮选择关机。3.“Win + I”调出系统设置页面，点击“电源”即可看到。

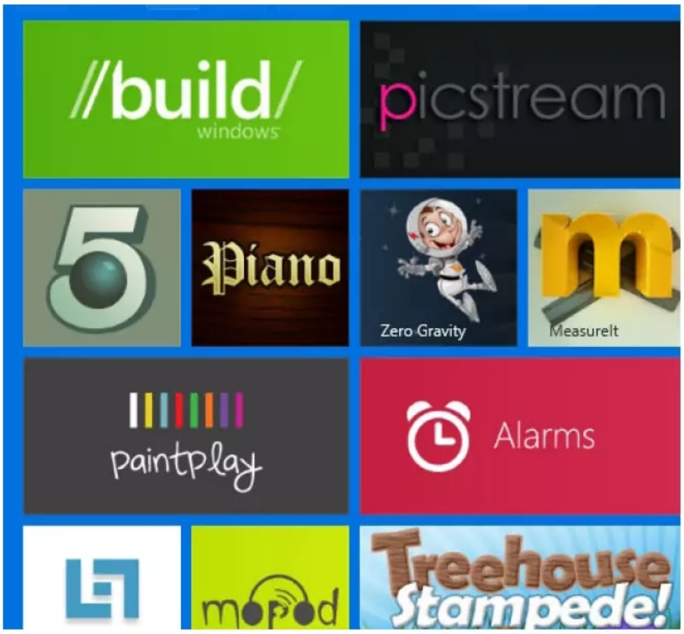
▶ 还有一种方法：桌面新建快捷方式，输入“shutdown.exe -s -t 00”就Ok了。你可以右键属性把它改为关机按钮图标，固定到“开始屏幕”，这样无论在哪个界面都可以一键关机了。当然这个方法看个人喜好，不过高手必备的。

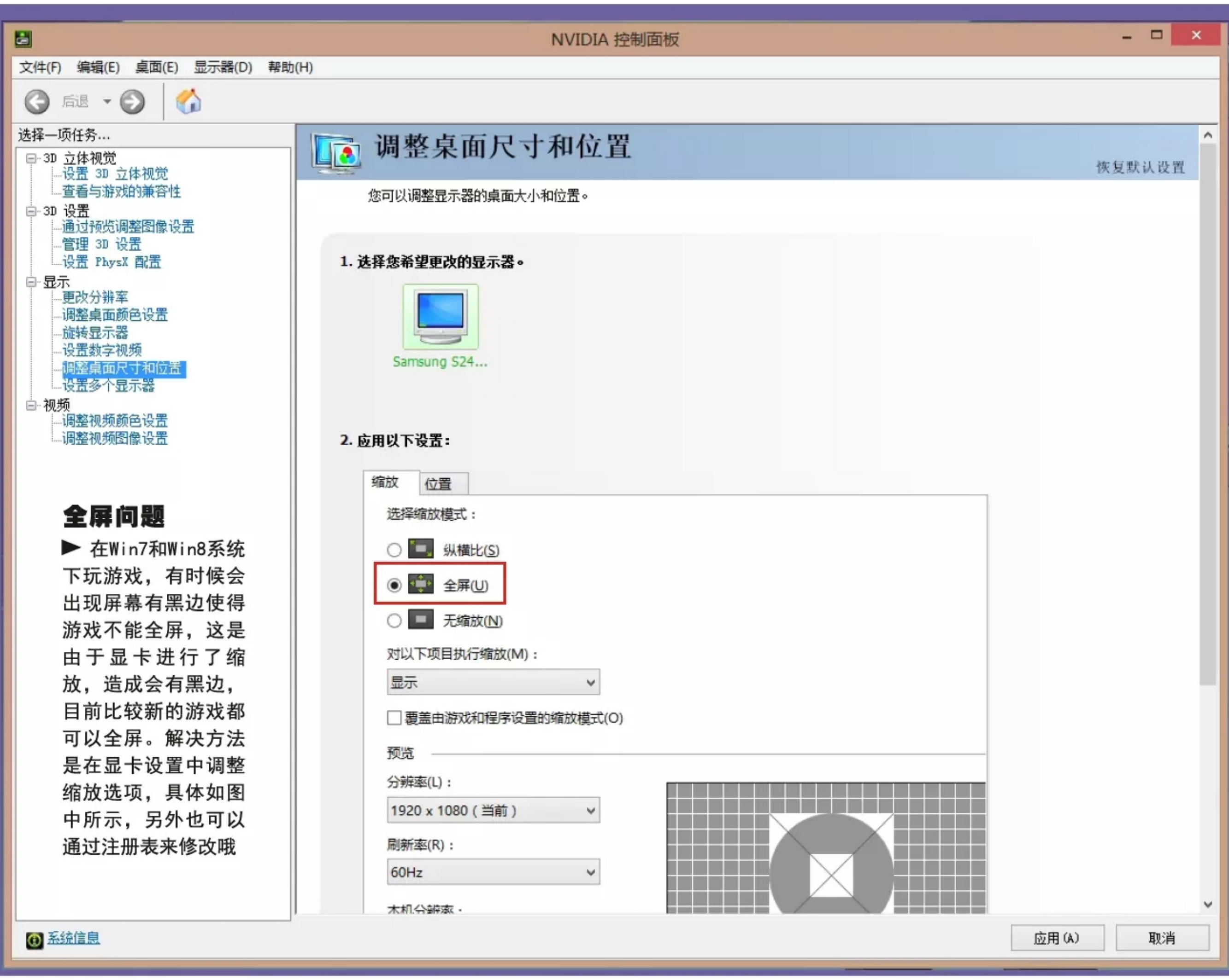




新浪视野MX

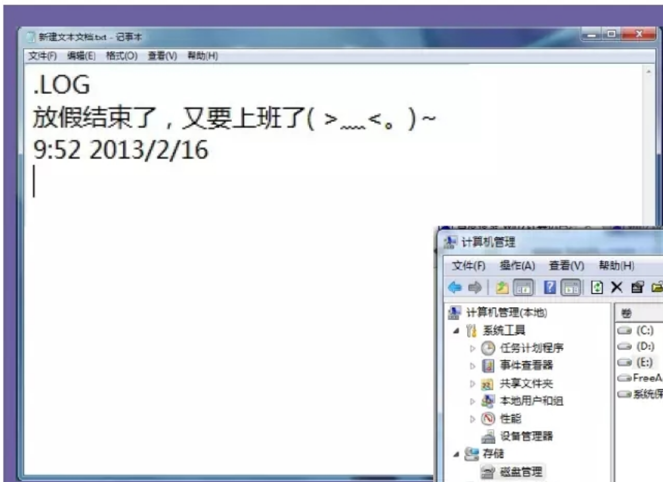
▲ 宅子家里不代表两耳不闻窗外事，最近的时事热点、新鲜趣闻还是要有所了解的。新浪视野是一款整合了RSS、新闻资讯、报纸杂志、高清图片、视频等内容的社交化个性阅读应用，海量资讯内容，足不出户看天下。





全屏问题

▶ 在Win7和Win8系统下玩游戏，有时候会出现屏幕有黑边使得游戏不能全屏，这是由于显卡进行了缩放，造成会有黑边，目前比较新的游戏都可以全屏。解决方法是在显卡设置中调整缩放选项，具体如图中所示，另外也可以通过注册表来修改哦

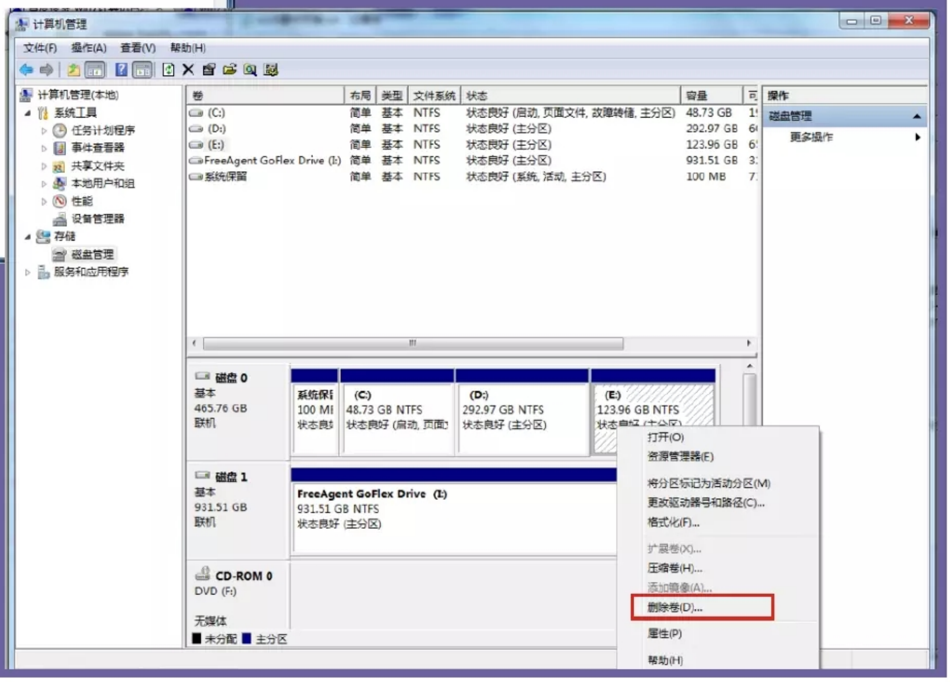


记事本

▲ 系统中的记事本巧用！在记事本文档开头输入".LOG"(无引号，字母为大写)，之后记录内容并保存。这样以后每次打开记事本文件，都可以看到下方分别记录了每次打开文档的时间，用来做一些需要时间的记录很方便

合并分区

▼ 介绍一下在Windows 7和8中合并分区的方法，可能大家用得到。例如我们准备把E盘合并到D盘，首先右击E盘选择"删除卷"，删除后就会留下一块未分配的空间（删除前需要提前备份！）。这时右击D盘选择"扩展卷"就会出现"扩展卷向导"，一步步按照提示操作就可以将E盘合并至D盘了。"计算机管理"怎么打开呢？在"开始"的搜索栏里搜下就有了。





解读死亡空间的太空恐怖艺术

编：小P羊　美：grass

就在最近，EA推出了《死亡空间》系列的第三部作品。和游戏的第二作一样，《死亡空间3》依然是一款在XBOX360、PS3以及PC上均有发布的多平台游戏。说起来，早在今年的1月底，《死亡空间3》的Demo版便率先在XBOX360上放出了，而本作的主角也依然是全宇宙最淡定的男人——I叔（Isaac Clarke）。



I叔变得更沧桑了





尸变体也加了斧头帮？

和基友谈笑风声的双人模式让3代怖程度锐减

最新作的改动之处

得益于一些玩家抢先录播的试玩画面，3代男主角的形象已经跃然纸上！与2代那个外表看似干练，其实内心正不断被神印侵蚀的I叔相比，这一版本的I叔显得沧桑、淡定了许多，胡渣头发都长了一大截。值得一提的是，第三作的改变不仅仅体现在角色外貌上，游戏中武器、装备的升级方式已经由过去的寻找科技节点，改为了利用游戏中搜罗得来的各式配件自由组合，同时，I叔也不用“苦B”地单人探险了，职业军人John Carver的加入，意味着双人合作剧情模式的开启。事实上，如果你想搞清楚本作的一些细节内容，解锁一些特定的成就，就必须拉上好“基友”一同来战。

同时，游戏场景也不再是单一、幽闭的太空舱环境（偶尔穿插一些零重力或无氧空间），玩家将有机会在一个大雪飘摇的星球表面探险，不过，本作的敌人也有了很大程度的扩展，除了经典的人类尸变体和令人无法理解的统一教徒外，《死亡空间3》还会加入受感染而尸变的各类动物以及让老玩家们吐槽满点的新型敌人——会使用枪械的人类尸变体。

只有太空才有的恐怖艺术

考虑到EA和暴雪的宿敌关系，你难免会将这一系列作同《星际争霸》联想到一块，仔细想想这两部科幻色彩浓郁的作品也确有一些共同之处，譬如出现在《死亡空间》系列里的神印（mark，又译为信标、月华）就很像神族的产物，而尸变体和其首脑（Hive mind）的关系就有点雷同虫族与主脑的关系，更不用说尸变体和虫族都具有同化、重组其他物种DNA的能力了。不过，和爱炫史诗级战争场面的《星际争霸》不同，EA的《死亡空间》系列格外钟情于营造一个恐怖的氛围。游戏中的很多精巧设计，也洗刷了“欧美恐怖只是恶心”的谬论，以至于很多玩家弃玩这个系列不是出于技术问题，而纯粹是受不了各种惊吓。说《死亡空间》系列是最恐怖的太空恐怖游戏，真的不为过。



在斩尸怪身上，人类的正常手臂退化到腹部，而肩部却长出锋利的刀刃

转变你熟悉的事物

谈到太空恐怖作品，《异形》无疑塑造了一个成功的范例，看着令人不解的外星生物借人类之腹诞生的场面，你会禁不住停顿呼吸。而这一恐怖的要素，便是转变你熟悉的事物，用颠覆常识的产物来摧残你的世界观。相比《异形》，《死亡空间》对“转变”的应用更是达到了变态的程度，其最经典、血腥的场景莫过于《死亡空间2》的开篇——穿着精神病人独有的束缚装的I叔，眼睁睁地看着距离自己不足10公分的研究员被蝙蝠怪杀死，再转变为尸变体的整个过程，这种“人体变形金刚”的观感足以令人汗毛倒竖。



哎哟，人体变形啦!

玩过这一系列作的朋友都知道，《死亡空间》里的大部分敌人都是人类的尸变体，譬如在这一系列最出名的斩尸怪（Slasher）和呕吐者（Puker）等怪物身上，你都可以看到人类被扭曲重塑的明显特征，另一类怪物虽然已经尸变到面目全非，但是在对其逐步拆解审视后，你会发现它们又是那么眼熟。



由小孩转变成的群居者，无疑是女性玩家的噩梦



你能辨认出么？那翼化的手臂，萎缩的腿部......

更糟糕的是，这些转变自人类的敌人完全无法用应付僵尸的常识来对付。采用无差别的爆头战术，很可能会导致你被狂暴的斩尸怪切成碎渣；无差别的断腿攻击，又无法阻止呕吐者更快速地爬过来吐你一脚；而如果你喜欢爆肚皮的话，巨腹怪（Pregnant）孕育的“徒子徒孙”们就会蹦出来“开餐”了。



提到呕吐者（Puker），这类怪物还会把I叔抓到跟前，拿他的面孔当马桶呕吐，I叔则会因此呕吐到升天，这也可以算是I叔的100种死法里最搞笑的一种了。



又爬通风管？不知道这是主角专用的么？

环境本身就是敌人

事实上，令人产生幽闭感的太空船本身也是玩家的大敌。且不提一些场景中到处都有可供尸变体爬来爬去的通风管道，太空船的自动关舱设置，有时也会成为腰斩、肢解玩家的帮凶。同时，太空船本身还存在一些零氧、重力装置失常的区域来阻碍你的逃生之路，而如果你必须进入飞船的引擎系统，那么所遇到的燃料喷射装备、旋转的风叶恐怕会比NEC（尸变体的简称）更具杀伤力。另外不要忘记，I叔并不是这个世界的唯一幸存者。在神印的影响下，精神状况堪忧的你自己和别人也会对你的生存带来威胁。

看到这里，如果你是一个专以“恐怖”为粮的家伙，一定会为游戏的如此配料而食指大动。更不用说，这款游戏并不是什么拙劣的“B级恐怖”了。



避免尸变的方法就是踩烂它

恐惧背后的庞大设定

如果你要做一款可以和《星际争霸》一战的太空游戏，你的游戏最起码得有一个完整的世界观设定，而《死亡空间》系列带来的确是一场剧情盛宴。通过游戏中的各类文件、官方小说《殉道者》以及《死亡空间：坍塌》和《死亡空间：余波》这几部动画片，你不难构筑出人类是如何因无知、贪婪而一步步作死的。

如果让小孩捡到核弹

稍微接触过《死亡空间》系列的背景资料，你就会知道游戏处在一个地球资源几乎被开采殆尽的时代（2200年之后）。对于地球政府的某些政客和拥有对等实力的大集团而言，解决危机的方式除了将压榨资源的触手伸向外太空以外，就是进行一些足以改写人类历史的研究，实现少部分人操控大部分人思想的目的。而神印（mark），便是这群无知又贪婪的“小孩”挖地三尺后发现的“核弹”！可以想像当核弹掉在一个只知道核弹很“牛B”，却根本不理解其危险之处的小孩手里，是多么恐怖的一件事。



曾出现在wii平台的系列前传《死亡空间：血统》

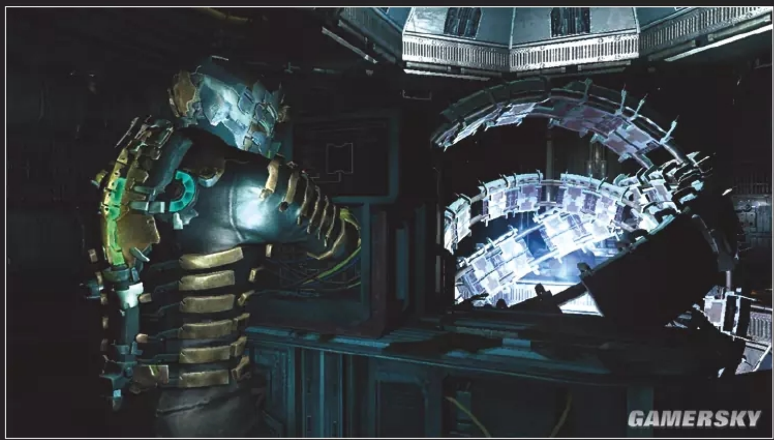
神印并不是人类文明的产物，通过官方小说《殉道者》中可以发现首块神印出现在墨西哥的尤卡坦半岛海岸，当时，负责调查这一不明物体的科学家Altman（和奥特曼读音很像）和其研究小组只不过想弄清，这么块或许是外星产物的东西是不是引起恐龙灭绝的原因。然而，他们很快就发现了神印的危险之处，当时，负责调查神印的诸多研究员都出现了不同程度的幻觉症状，严重者甚至产生攻击他人或自残的癫狂情形。同时，研究者也注意到了神印附着的外星DNA，这种DNA会利用尸体重组出可怕的尸变体生物（Necromorph，简称NEC），而Altman却又比其他研究员更加幸运，他发现神印之所以能影响他人的精神状况，在于这一外星产物会通过施放出类似脑电波的信号来直接与人脑沟通。到这里，想必玩过《刺客信条》系列的玩家会有一种福至心灵的感觉，记得刺客伺奉的女神米涅瓦么？她曾经设想过将人们石化来避开2012的末日危机。所以，神印或许并不像它的外表所表现的那样只是一块不会思考的岩石。有意思的是，生活在黑色神印周围的墨西哥人，从几个世代之前就知道了它的存在，但是他们从不向外界提及，并称其为“恶魔之尾”。



带来灾祸的恶魔之尾

统一教产生的原因

通过官方小说《殉道者》还能发现一个有趣的事实，受神印影响而产生幻觉的人往往会听到两种不同的声音。一种是诱劝人类自杀献身的声音，另一种是警告人类赶快逃离的声音，统一教的台词“让我们合为一体(Make Us Whole)”便出自于此。不少玩家猜测，两种声音分别由尸变者的首脑“Hive mind”和神印产生，而极少部分人，比如小说《殉道者》中的Altman博士、《死亡空间》系列男主角Isaac以及出现在官方资料中的另一位博士Eando Dukaj，则可以听到第三种声音，这种确定来自神印的信号则引导着他们一步步对抗尸变体。



工程师偶尔也得排一下电线



2代中的扎眼狂便是“余波”中的这位科学家

这里要解释的一个设定，为什么直接接触神印而保有正常思维的人会成为地球政府和一些集团的重点研究对象。原因依然和神印的特点有关，对于大部分普通人而言，包含大量外星信息的神印和其直接接触意味着一个单方面的“大脑写入”操

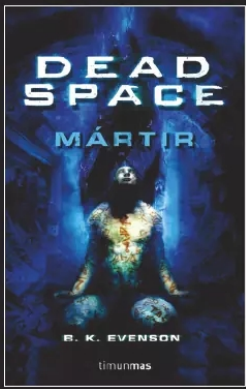


余波中的四段故事用了不同风格的动画表现

作。或许是人类大脑无法负担信息过载，也或许是出于人类大脑的自我保护功能，普通人直接接触神印必然会出现无法医治的癫狂症状。而人类中又存在一些为数不多的幸运者，譬如Altman可以和神印进行脑波的交流，从而避免彻底陷入癫狂状态，这也就是权力集团对这部分人感兴趣的原因所在了—可以从他们的大脑中挖出外星科技的秘密。

关于权力集团捕捉、控制直接与神印接触的人员的内容，相信各位玩家在看过动画片《死亡空间：余波》后会有更深刻的认识。至于Isaac为啥在《死亡空间2》中被当作精深病人控制起来，也是处于这个缘故。

和神印的交流，使Altman愈加明白这一外星文明对当前人类的危险之处。可笑的是，当初迫使Altman研究神印的集团，却只顾意淫神印或许能让人类走向永生不死的未来，而即便做不到让人类永生不死的程度，这块来自外星的珍宝，都足以使无知且因为资源匮乏而陷入不安情绪的人们成为集团的忠诚信徒，这便是游戏中的一大邪教组织——统一教出现的根源，至于可以和神印展开交流的Altman，不就是统一教的“摩西”么？对于这种“愚民”行径，Altman的反抗就是设法将神印不为人不知的真像公之于众，而这一触动权力集团的行径使其为人暗杀，Altman的死亡则再次被解说为殉道。

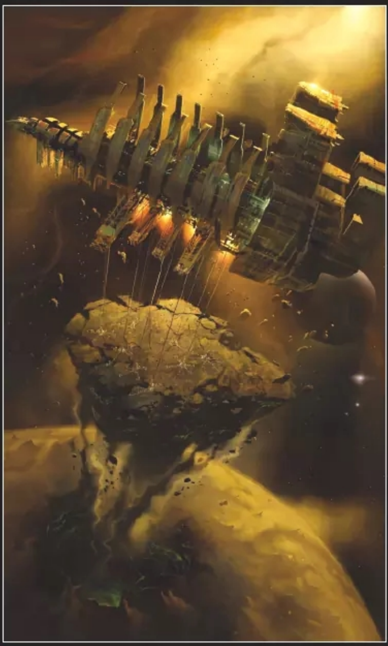




幸好石村号之行还有个正常的妹子在

被殉道的Altman

《死亡空间》因为运载神印而被尸变体占据的飞船——石村号，便和Altman有一定程度的关系，因为发明这艘行星裂解舰的科学家石村秀喜（Hideki Ishimura），当初就是和Altman一起从尸变体中杀出一条血路的。



人工制造的神印

值得一提的是，出现在《死亡空间》三部曲中的神印完全是人造产物，其外表为红色，而Altman等人在墨西哥发现的首块神印却是黑色。之所以存在这样的差别，是因为所有红色神印都是根据Altman的研究记录，或同神印直接接触的人员的记忆再通过逆向科学工程复制出来的。由于人们在逆向工程中用了一种稀有的放射金属来代替黑色神印中的未知物质，导致出现在《殉道者》之后的作品，以及《死亡空间》游戏中的神印全为红色神印。另外，为了避免墨西哥的研究事故在地球上重演，所有红色神印的复制研究都是在其他星球，如神盾七号星球上进行的。



这里还有一种有趣的说法，就是每个神印都有不同的人格。一些人倾向于认为最初的黑色神印和根据Altman的研究记录复制的首块红色神印都有善良的人格，而在《死亡空间2》中出现的红色神印12却一心想弄死包括主角在内的所有人。

可以通过裂解行星来高速采矿的石村号

人工制造的红色神印

死亡空间得名的由来

如果介绍了尸变体和统一教产生的缘由，却不说明《死亡空间》得名的由来，对于这一系列作的解读无疑是不完整的。这里要解释的便是神印的最后一个特点，那就是神印会在其附近施放一个空间，这一个空间将阻止尸变体的产生，而此空间便被命名为“死亡空间”。

说到这里，就要提到Eando Dukaj博士制造的神印基座了，这一基座可以放大“死亡空间”的作用范围，这也解释了为什么《死亡空间》1代里的石村号飞船在从神盾七号星球上运走神印之前，当地只是出现了教徒自杀和居民情绪失常的状况，却并没有尸变体产生的原因。而离开神印基座后，没有了“死亡空间”庇护的石村号无疑成为了尸变体的温床。

至此，相信对于第一次接触《死亡空间》的朋友，已经能够能了解《死亡空间》为我们带来的太空恐怖世界了。P羊这里要说的是，游戏、小说和漫画中还有很多令人深思的细节可以挖掘，以至于很多人会用不同的角度去解读这一作品，从而得出了关于尸变体、关于统一教、关于神印的各式观点，也算是一千个人眼中有一千个哈姆雷特吧。而真正吸引P羊的其实是这款太空恐怖大作背后的人性拷问——贪婪和无知会带来迷信，而迷信会带来更多的恐怖。所以多学I叔吧，淡定拯救一切!



死亡空间另一部知名动画：坍塌





“平井一夫很高兴地买了台破解的PSP，还跟店主学刷机”我知道事情真相了……

“平井一夫偷偷来过中国，还与电玩巴士店主合影，还很高兴的买了一台破解的PSP，还跟bus员工学习刷机——然后造就了PSP3000很长一段时间没无法破解，而且破解之后没法关机，关机就要重刷……”

最近网络上有人把这个老段子又翻出来了，获得不少关注，关于此事还有另外一个版本：“2008年日平井一夫及索尼一行高管来到北京，暗访中国电玩销售情况，结果发现全是盗版……然后，就没有然后了”。

上面两个段子都有疑点，可以确认的是：平井来过中国，跟小卖店店主合过影；盗版确实很多；破解难度提高跟段子的时间吻合……把这些真相掺到传言里，很像那么一码事。当然这些都不足取，我们唯一能确认的真相是：索尼一直很重视中国市场，就是一直进不来。



“分手了，请带我一起玩游戏”女玩家吐槽：前男友带打Dota收费100元

一位女玩家在论坛发帖吐槽称，她想要玩dota，希望有人能带她一起玩。于是就拜师前男友，谁知道前男友开口问她要工资，说带她打一个月dota收费100元。

该女友将两人的聊天记录贴到网上，本想此举能博得网友的一片同情，岂知大家的回复，简直让人心碎。

“才收你一百？ 说明他还爱着你啊！你知不知道带新手是多么凄惨的事情！”

“他没砍死你，说明他爱你，是吧？”



《半条命》、《生存之旅》改拍电影？G胖不乐意拒绝好莱坞 “他们想法太糟糕了”

Gabe Newell是当今游戏行业的一朵奇葩，他在接受媒体采访时说，好莱坞曾计划要把Valve旗下几款大作搬上大银幕，其中包括《半条命》和《生存之旅》。被他大义凛然的拒绝了。“这些电影人的想法太糟了，有人拿着他们的想法来找我们，说‘你看，这是《半条命》，然后可以有马，然后可以有骑兵冲锋，然后就是高科技碳纤维装甲骑兵……’然后我们就无语了”。好莱坞在游戏改编电影方面臭名昭著，就像G胖说的那样，他们完全不了解玩家为什么喜欢这个游戏，所以大部分的改编都是牛头不对马嘴的烂作，之前动视老总也说过：《使命召唤》不准拍电影，怕毁节操。



游戏告别“男人帮”时代 女人，将君临天下

众所周知，在游戏玩家中男性占据绝大多数的比例（但是女性角色比例更高，说明什么问题？此处按下不表）。游戏曾一度被称为绝对男人领域，只不过，这种情况很快就要被扭转了。而带来这一改变的载体就是——手机游戏。

根据互联网调研中心数据显示，参与调查的手机用户中，玩手机游戏的调查者占比达到82.3%，针对上述情况，英国权威媒体BBC专门针对女性玩家做过一次调研，结果显示：2013年年底，玩家将成为女性主导的群体。

虽然我不大信任这个结果，但是事实表明，在休闲游戏、社交游戏、手机游戏等“轻游戏”领域，女玩家的优势更明显。相较于男人在竞技游戏、大型MMO游戏上的强势，女人们在连连看、宝石迷阵等方面的造诣让人咋舌。



『中国将取消游戏机禁令』索尼任天堂股价闻风大涨，中国玩家情绪稳定

据《中国日报》消息，游戏机禁令在中国内地实施了12年之后，很有可能取消！ 其实在中国大部分人连什么是“游戏机禁令”都不知道——该禁令是2000年由7大部委联合颁发，第六条规定，任何企业、个人不得从事面向国内的电子游戏设备及其零、附件的生产、销售活动。这下你懂了吧？所谓正版、盗版之争都是屁，“规定”才是硬道理！所以说当年把小霸王定位成学习机的人是天才！

虽然索尼跟任天堂的股票如磕了药一般疯涨，不少专家、分析师更是激动地面颊涨红，状似高潮——这尼玛光从盗版数量来看就知道这个市场有多巨了——可是，国内群众却普遍情绪稳定。征询读者意见，大部分人是一副“谁信谁SB”的态度。



最赚钱的互联网行业，是游戏

最近某互联网创业大鳄接受媒体采访时说：最赚钱的互联网行当是游戏，他们定位蓝领屌丝们，中国没有所谓的中产阶层，除却权贵都是屌丝。是游戏支撑起中国互联网的半壁江山，这是屌丝的贡献。

而中国互联网最赚钱的业务，都靠屌丝——游戏、社交、搜索都是赚屌丝的钱，是屌丝成就了巨人、腾讯、百度、网易、YY。概括互联网成功创业者的经历，只有一句话：“得屌丝者，得天下”。

岂止是互联网，在传统娱乐行业也是如此，《泰囧》被道貌岸然的影评人批为：简单、低俗——但十几亿的票房说明一切，反而是那些一本正经谈人生、讲思想的苦情片亏得灰头土脸。别忘了，屌丝在现实里都活的不容易，所以要在电影里看个爽快、在游戏里战个痛快！



另类300女仆冲击世界纪录

1989年，8岁的布雷特?马丁的父母给了他一个马里奥里的蘑菇玩偶。截至2012年10月，布雷特已收集8030个游戏周边产品，被收录进吉尼斯世界纪录。《吉尼斯世界纪录大全》于1954年首次出版，是最丰富、权威的有关世界纪录的资讯。这本书不光收录科学、严谨的纪录，也有些比较奇葩、超越人类常识的行为，被吉尼斯一本正经的收录了。近日，由某游戏媒体组织的“游戏世界纪录挑战赛”在上海举行，听说有300多位萌妹纸到场冲击“最多女仆聚会”吉尼斯纪录。结果当场把哥给雷翻了！知情人透露，据说让公关叫300人，结果只来了100个，现场从外面拉了140个，清洁工阿姨都上阵了，最后凑了264个。还有个大妈现场大闹，说丢了400块！惨绝人寰啊！



魔兽世界这款游戏，给无数人留下了令人难以忘怀的回忆，有温馨、有感动、有欢乐、有失落……每天，在这个虚拟的游戏中，有无数的故事在上演，当然，随着玩家的流逝，有无数的故事在谢幕。

最近，这个世界里又发生了感人的一幕，某玩家在世界频道里发言：感谢老公一直带我升级，给我买装备、买坐骑，今天是你的生日，我想对你说四个字——我是男的。

曾经，我一本正经地跟朋友讨论过人妖这个问题，我对他说：你一个大男人选一个女人的角色整日在游戏里公然招摇让无数男人对你产生非分之想，你恶心不恶心？

他对我说：你一个大男人选一个男人的角色整天在游戏里看着男人的屁股在前面摇来摇去，你恶心不恶心？

你看，话不投机半句都嫌多。



《暴雪全明星》撇开《星际2》独立游戏，免费模式道具收费

自暴雪公布，“暴雪Dota”以来，对于游戏的开发者细节就一直沉默不语，在与Valve争夺“Dota”商标权大败后，便将游戏的名字改成了《暴雪全明星》，行事更是变本加厉的遮遮掩掩。

近日，外媒采访了《星际2》产品总监Chris Sigaty，他表示游戏本来是以《星际2》为载体设计的，现在他们决定撇开它，《暴雪全明星》将是独立的游戏，采用免费模式，道具收费的形式，“基本上与LOL、Dota2类似”——为什么有一种熟悉的感觉涌上心头。



廉颇老矣，尚能饭否？关于暴雪的那点破事儿

我有一个朋友，他以前跟暴雪的《魔兽世界》有点复杂关系，在他的眼里“玻璃渣独断、专横，有的时候蛮不讲理”。说到情深处他往往义愤填膺，直斥玻璃渣员工是“故步自封、自高自大，整天炒自己剩饭的蠢货”。——也不是完全没有道理，就目前来看，暗黑3和星际2市场表现不尽如人意，从产品来讲，理念守旧，创新缺乏，基本上还是十年前的老套路。而暴雪全明星、泰坦等新项目又迟迟拿不出手，让人对这个盛极一时的品牌产生疑问：廉颇老矣，尚能饭否？

有一天我们在讨论暴雪产品的时候，这哥们随口蹦出一个段子：

路人：为啥暴雪当年不早点搞DOTA呢？

深喉：搞过啊！

“有个孙子上班不干正事，整天编地图”

“给丫开除了”

然后冰蛙就被开除了。

信息量太大了！



《暗黑3》被无视 名落孙山，游戏开发者大会不待见

近日，GDC（游戏开发者大会）主办方宣布了第13届游戏开发者选择奖的入围名单。进入决赛的游戏有《羞辱》、《行尸走肉》、《旅途》，《刺客信条3》等。而去年曾一度大红大热的《暗黑3》却不在其列。联想到近期暗黑3总监被内调的消息，我们可以想象暴雪内部对于暗黑3也是不满意的。不光是暗黑3，暴雪另一款支柱产品星际2也是境况凄惨，与玩家期望严重不符，相对于前一代的经典，这两款续作都是狗尾续貂，开发上几乎没什么亮点，内容也是乏善可陈，产品缺陷倒是不少，不受待见也是情理之中。

不过暴雪高层承诺将在资料片中改进，联想到暗黑2的经典也是从资料片开始，所以大家还是可以稍稍期待下。



寒假贺岁 史诗级灾难大片 小学生放假了！

排位赛大神为何裸死塔下？

数百头小兵为何全部超神？

打野英雄为何屡遭黑手？

Adc的人头为何频频失窃？

连环内鬼送死案究竟何人所为？真相是人是鬼？

不断灭团的背后又隐藏着怎样的惊天秘密？

这一切的背后是人性的扭曲还是道德的沦丧？

是智商的低下还是高手的无奈？欢迎收看寒假贺岁史诗级灾难大片……《英雄联盟——之——小学生放假了》



魔兽官方电影版新导演确定 2015年上映，你信么？

暴雪社区经理Nethaera在官网论坛发布了一则蓝帖：我们很高兴地宣布，广受好评的电影《源代码》和《月球》的导演邓肯?琼斯（Duncan Jones），已经与传奇影业签约，执导以魔兽争霸系列为基础的真人电影。该电影将有1亿美元的预算，预计2013年秋季开始拍摄，2015年上映。

我不知道Nethaera有什么好高兴的，1亿美元的预算，还要请强尼德普主演，在金钱如粪土的好莱坞，这点钱能干啥？而且Jones也不见得适合执导这种电影，迈克尔.贝（《变形金刚》）的砰砰砰、啪啪啪，起码有个大场面；或者史泰龙老爷爷那种哒哒哒从头射到尾的气质更霸气；正经一点要拍史诗片的话，也该请彼得-杰克逊（《指环王》）才是。

至于上映日期，引用网友的评论：“从上大学的时候就等，现在孩子都能打酱油了”；还有更绝的：“魔兽电影上映日，家祭无忘告乃翁”。

魔兽日记V5.0

文：有时右逝
编：samtown
美：哈秋

每个月一次的吐槽：

专栏写了快一年多了，一直都是对于各个游戏以及游戏圈本身的杂谈。最近因为感情问题，我又开始重新玩魔兽世界了。闲着没事，开始写关于魔兽的一些日记。只是记录一下苦逼猎人在PVP领域奔向登峰造极的故事……没错，根据我的描述来看，很多人都会觉得这是科幻小说。不过呢，我还是希望能够把我经历的那些有趣的事情告诉大家，毕竟游戏现在比较浮躁，需要我们静下心来，体会游戏中真正的快乐。很多人都质疑我是不是来黑猎人这个职业的？让我这么告诉你吧：魔兽玩七年且只玩猎人一个职业，并且依旧玩得跟屎一样，这除了是执著的爱以外，不会有第二个答案。

来，让我慢慢和你讲述《魔兽日记V5.0》。

1

我的小号猎人到了90级就一直跟着现在的公会。

公会里算上我的话前后一共有两个服务器名人。

第一个就是我们会长，玩了七年的防战，开荒抗怪带副本无往不利，人称“战神”。

当我刚90级时，前任公会会长很大度的说准备带我去刷残阳关混混装备。我很心虚的说，别了别了，我自己休闲吧，我不想害了公会。

会长哈哈大笑，说，右右啊，我知道你的故事；不过你放心，我可是连NAXX都通过的，带区区一个你那还不是小意思哈哈哈放心吧这么多年我什么没见过啊要是灭了的话我删号……

2

副本门口，会长看着我一身买来的PVP装备，说，高端。

然后他看了看我在副本里凑来的各种布甲蓝装，说：果然高端。

最后他一直盯着我属性面板上那“+335智力、+570精神”，说：我操，太高端。

公会的主力牧师正好没事，好心的也来帮忙。

唔，你看，我们公会的氛围是多么的团结多么的……

3

两小时后，主力牧师退出了公会，一向温文尔雅的牧师姑娘在公会频道留下了一大串让我都脸红心跳的脏话然后转投了我们死敌的公会。

两个半小时后，会长很自信地说，别怕，你看我们不是刷得很顺利吗？再过一波小怪就到第二个BOSS了。

三个小时后，丧心病狂失去理智的会长把介绍我进公会的二团团长踢出了公会，顺便和这个陪着自己一起玩了五年魔兽的朋友绝交了。

四小时后，会长终于欣慰的笑了：“你看，我说我能带你通副本吧……对对对，刷完了。对，没错。这个副本只有两个BOSS。放心吧，下次有时间还带你。我们公会是不会放弃任何一个会员的……是的没错！就他妈两个BOSS！！你他妈XXXXXXXXX还问！！”

我很担心，根据我以往七年的魔兽经验来看，这明显将要是“队长将您移出队伍、会长将您移出公会”的节奏……

4

唔。

我多虑了。

我在前面说过了，我们会长确实比较日理万机，人称“战神”，所以我很能理解这件事之后的两个月内会长每天都没有时间和我一起打副本自然有他自己的苦衷。

会长倒下了，但是我们团长还是很好心的来代表会长和我谈心，说，右右啊，我觉得你水平其实不差……你电脑是什么时候配的啊？

我说，三年前了吧……

团长一脸普度众生的笑容瞬间绽放：“你看我就是说吗，你的硬件影响了你的发挥……你肯定是因为卡才乱引怪的……我知道你不是故意让咱们会长闹难堪的……你不是故意的对吧……对吧……你不是故意的吧……我很相信你的……”

然后团长半信半疑的走了，和同样半信半疑的会长讨论了许久，最后决定给我一个机会。

“要珍惜。”这是自从上次“战神陨落”之后，会长第一次和我说话。

5

说起来，因为我的电脑一直用来写东西，所以配置什么的确实已经跟不上时代了。

加上我自己属于硬件白痴的类型，我尽量不去触碰自己的主机箱。

这次还真得找人帮忙了……

于是我给老大打了电话，找老大帮我做一次主机除尘。老大那几天正好在北京，问清了因果关系来龙去脉，在得知是我打算换电脑参加公会活动之后，义不容辞就来了我家。

后来吧，发生了两件事。

第一件事是，我的开机速度果然加快了不少，但是总是提示我“未找到显卡”。

第二件事么，不知道为什么，我的现任会长给远在石家庄素未谋面的老大送了一副锦旗，上书“公会卫士”。

6

机器这几天是彻底打不了魔兽了，重新找了一个真正的生死之交(顺便说说我的感悟，所谓生死之交应该是同生共死，而不是我和老大那样的你死我活)帮我弄一下电脑。

生死之交看了看，说有一个好消息一个坏消息。

“好消息是，你的电脑虽然要升级，但是不是全部硬件。”哥们和我说。

我顿时松了一口气。

“坏消息是，你不用换的东西，只有鼠标和键盘。”哥们拍了拍我的肩膀，一脸赞叹，觉得我还真是奋不顾身，用这个配置玩魔兽简直就是在燃烧我的生命去装逼。

7

上网，定了东西，准备鸟枪换炮。 然后，我这几天就不能上游戏了。

不过我不可能放弃我的位置，于是辗转反侧找到了以前的朋友——一个也是玩猎人的姑娘，求她这几天先帮我上号。

姑娘说，哎呀，我水平不行，玩你的号以后就没人敢和你一起玩了。

我说，没事，你就上了语音听指挥，跟着打打就可以。

姑娘勉为其难，说，那好，要是得罪人了你可不许生气啊。

我说，没事，你万一犯了错误就说你不是本人，大家不会为难你的。

嘱咐完了，我心里还是很过意不去的：哎，要让姑娘替我挨骂了，以后一定得请姑娘吃饭……

8

一个礼拜后，哥们借着周末过来帮我装电脑。各种硬件焕然一新，登陆游戏，发现，我操，解放区的天是明朗的天！真的比以前流畅了！

“我回来啦！”我开心的在公会频道打字。

果然，小别胜新婚，几天没上游戏大家还是很想我的，都纷纷打字欢迎我，甚至包括会

长在内纷纷邀请我组队准备下副本刷装备。

说实话，我在感动。

这尼玛，就叫人缘！

这就是为什么我喜欢这个游戏！

我们玩得不仅仅是一个游戏，更是我们之间那亲密无间战友般的情谊！

呃，只是，他们是不是搞错了什么，为什么都叫我会长夫人呢……

9

9

在第一个BOSS前团灭之后，团长悄悄和我说，本人啊？

我说，啊，是我啊。我右右。

团长说，啊，你机器好啦？

我说，啊，好啦。

团长说，啊，那就好。呵呵。

我说，啊，团长，那我什么时候开始跟十人团呢？

团长说，呵呵。其实吧，我觉得你现在机器配置不够，你先再升级一下……

我说，团长，这尼玛你现在上网看看啊，我尼玛现在是顶配了啊，还怎么升级啊？

团长说，呵呵。没事，再看看，升级升级你的音箱也成；你要知道音箱对WOW副本提升还是很大的。大概升两个礼拜，没事位置我给你留着，我肯定给你留着。你要是不方便上号的话你先找个朋友帮你上号，记得啊，我喜欢温柔的头发长的戴眼镜的类型……放心我跟会长那个人不一样，丫禽兽啊，为兄弟两肋插刀为女人插兄弟二十几刀……拜托你啦，兄弟！去升级吧！记得啊，温柔的头发长的戴眼镜的姑娘哈……

10

10

唔……

我忽然明白了什么……

我是傻逼，纯的。

我要打评级战场，我要征服点，我要PVP。

但是，猎人怎么那么难组队啊……

为什么大家都歧视猎人啊……

11

11

YY频道里有人喊着，来一个看家的猎人。

我立刻兴致勃勃的私聊过去：“一阶武器，三恶毒，1900等级，要吗？”

团长回复到，哥们你装备差点，手法怎么样？我这是冲分队。

我自豪的回答：“放心，7年，只玩猎人。”

12 利进组。

12

半小时之后这个团长将我很客气的移出了队伍。

没关系，继续守株待兔。

YY频道里又有人喊着，来一个看家的猎人。

我立刻兴致勃勃的私聊过去：“一阶武器，三恶毒，1800等级，要吗？”

团长回复到，哥们你装备差点，手法怎么样？我这是冲分队。

我自豪的回答：“放心，7年，只玩猎人。”

新团长为难的说：“只玩猎人也不行啊，刚才我朋友组了个团，带了一个号称玩了七年猎人的水货，输的那叫一个惨……你PVP怎么样？”

我自豪的回答：“放心，7年了，只打PVP。”

13 利进组。

13

半小时之后这个团长将我很客气的移出了队伍。

没关系，继续守株待兔。

YY频道里又有人喊着，来一个看家的猎人。

我立刻兴致勃勃的私聊过去：“一阶武器，三恶毒，1700等级，要吗？”

团长回复到，哥们你装备差点，手法怎么样？我这是冲分队。

我自豪的回答：“放心，7年，只玩猎人。”

新团长为难的说：“只玩猎人也不行啊，刚才我朋友组了个团，带了一个号称玩了七年猎人的水货，输的那叫一个惨……你PVP怎么样？”

我自豪的回答：“放心，7年了，只打PVP。”

团长还是很为难，说：“这也不能说明你熟能生巧啊，刚才我一个朋友组了一个团，带了一个号称玩了七年猎人且只玩PVP的王八蛋，输得那叫一个惨……你实战水平怎么样？”

我自豪的回答：“放心，知道3.1版本的惩戒骑吗？我当时打死过。”

说着我去翻找当年70级时代我在希利苏斯怒杀那个62级惩戒骑的截图。但是团长没有要我出示证据，表示相信我。

“人不会没有来头的这么自信。”团长说。

14 利进组。

14

半小时之后之后这个团长将我很客气的移出了队伍。

没关系，继续守株待兔。

YY频道里又有人喊着，来一个看家的猎人。

我立刻兴致勃勃的私聊过去：“一阶武器，三恶毒，1600等级，要吗？”

团长回复到，哥们你装备差点，手法怎么样？我这是冲分队。

我自豪的回答：“放心，7年，只玩猎人。”

新团长为难的说：“只玩猎人也不行啊，刚才我朋友组了个团，带了一个号称玩了七年猎人的水货，输的那叫一个惨……你PVP怎么样？”

我自豪的回答：“放心，7年了，只打PVP。”

团长还是很为难，说：“你实战水平怎么样？”

我自豪的回答：“知道3.1版本的惩戒骑吗？我当时打死过。”

说着我去翻找当年70级时代我在希利苏斯怒杀那个62级惩戒骑的截图。但是团长没有要我出示证据，只是说：“那也不行啊，这也不能说明你熟能生巧啊，刚才我一个朋友组了一个团，带了一个号称玩了七年猎人且只玩PVP甚至吹牛逼说自己3.1版本虐杀过惩戒骑的畜生，输得那叫一个惨……起码，1V1打法师有信心吗？”

我自豪的回答：“放心，有！这么多年就和法师死磕了，打过不下2000场。”说着我去找当年三季稻在荆棘谷大火球我屁股然后我跑尸的截图——这一组图片很多很好找，我单独建立了一个文件夹记录每一次失败的耻辱让我卧薪尝胆，顺便一提这个文件夹有2.6G。

但是团长没有要我出示证据，表示相信我。

“人不会没有来头的这么自信。”团长说。

15 进组。

15

半小时……这个团长将我很客气的移出了队伍。

没关系，继续守株待兔。

YY频道里又有人喊着，来一个看家的盗贼。

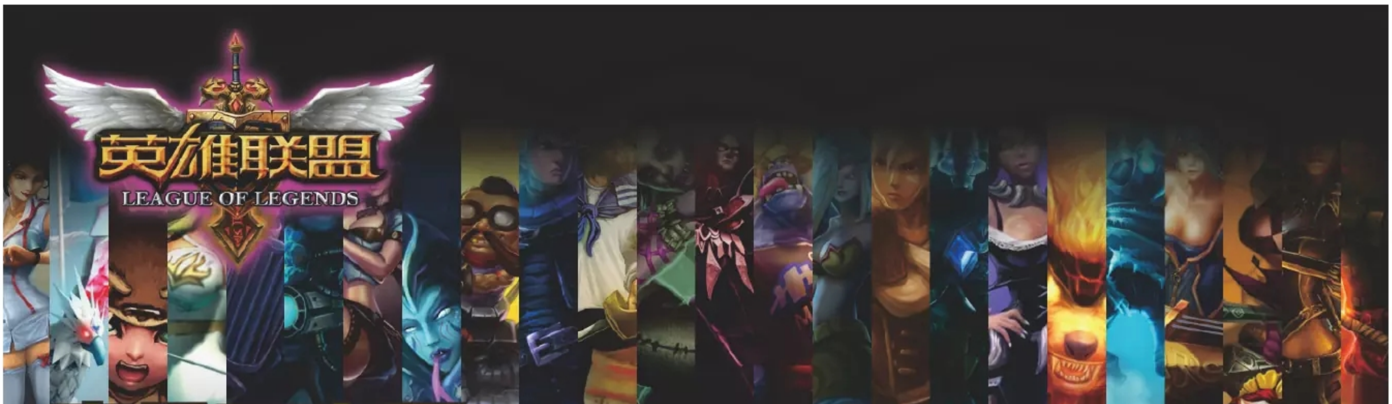
我立刻兴致勃勃的私聊过去：“一阶武器，三恶毒，1430等级，专业看家猎人，要吗？”

这人说：“抱歉，今儿我几个朋友都说不组猎人。下次啊兄弟。”

16…

16

你看，我说过吧。



廉价又实用！LOL减速技能详解

文：CLDL　编：小P羊　美：咖啡

在《英雄联盟》中，减速恐怕是最常见且最廉价的控制技能了，差不多LOL中的一大半英雄都拥有减速能力，甚至连游戏中的部分装备也附带减速效果。正因为常见，所以大家往往不会太在意这类技能，但是从另一个角度来看的话，未尝也不能说明减速是一个使用频率最高的控制技能。是的，你可能在一场比赛中看不到压制，看不到沉默，但是你绝对不会看不到“减速”。

之前已经说过，拥有减速能力的英雄占LOL中的一大半，一一详解的话是不现实的，为此，我们依然通过技能类型来分析减速这一控制技能。



这3个英雄都有减速技能，可见减速多普及

点控型减速

首先是简单有效又暴力的指向性点控减速技能，会这类控制技能的代表英雄包括：审判天使（Q：清算）、沙漠死神（W：枯萎）、时光守护者（E：时光发条）、策士统领（Q：恶鸦来袭）、风暴之怒（W：和风守护）、雪人骑士（E：冰雹）等等。对于正处于追击或逃生状况的英雄们而言，这种“瞪谁谁怀孕”的技能和召唤师技能里的“虚弱”恶心度相当。



虽然是弹道技能，但莱刀命中奇高

对应物品道具



事实上，不仅仅是英雄会指向性的减速技能，游戏里的一些物品也带有指向性减速效果。这些物品包括比尔吉沃特弯刀及其升级品海克斯科技枪刃、破败王者之刃。它们都带有一个主动技能，选中目标使用就可以缓速敌人。而S3赛季新出的另一个物品——双生暗影，虽然是在6秒内搜索最近的2个敌方英雄，碰触并缓速它们，但其效果和比尔吉沃特弯刀比较相似，为此也在这里一提。

攻击附带减速

这类技能的特点，是让普通攻击附带减速效果，拥有这类技能的代表英雄包括：寒冰射手（Q：冰霜射击）、凛冬之怒（被动技能）、虚空掠夺者（被动技能）、海洋之灾（被动技能）、唤潮鲛姬（E：流水之秘）等等。



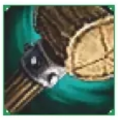
玩“爱射”就必须会风筝

攻击附带的减速效果，令你可以像狗皮膏药一样粘着对手，或者对敌人进行各种“放风筝”式的攻击。



船长打人不算很痛，但他会粘着你

对应物品道具

《英雄联盟》中的红BUFF也拥有类似的减速效果，而在物品道具方面，净蚀（普攻有25%几率触发减速效果）及其升级道具冰霜之锤都拥有攻击附带减速的能力。这里顺便一提守望者铠甲这件装备，同样是普攻触发减速效果，但它的效果是对敌方攻击者施加移动和攻击减速，这点可不要搞错！



强力粘胶

AOE范围减速

《英雄联盟》中的各种AOE减速，其实可以粗略地划分为两类，一类是释放后直接结算造成减速，没有任何其他后续减速效果。另一类则会在施法范围内造成一个“减速圈”或“减速带”，在接下来的数秒内，凡是进入这个范围内的敌人都会被减速。

直接AOE减速

拥有直接制造AOE减速技能的代表英雄包括：迅捷斥候（R：种蘑菇）、虚空行者（E：能量脉冲）、酒桶（Q：滚动酒桶）、虚空恐惧（Q：破裂）等等。



提莫很可爱，蘑菇很可恶

带持续效果的减速圈

会制造“减速圈”的代表英雄包括：炼金术士（W：强力粘胶）、暗影之拳（W：暮光防护）、深渊巨口（E：虚空淤泥）、雪人骑士（R：绝对零度）、风暴之怒（R：复苏季风）等等。这里要特别强调的是雪人骑士努努，他制造的减速圈需要持续引导，也就是说会被敌方用晕眩之类的硬控技能打断，为了避免这个情况，选择在草地中放大招就是一个很好的策略，而如果你的敌人是努努，在没有打断技能的情况，一定要跑出他制造的减速圈，因为努努的R技能在吟唱完毕后，还会对范围内的敌人施加大额魔法伤害，所以要尽早远离！这里还要一提的是风女的大招，这个技能会先把敌人推开，在大招持续期间进入大招范围内的敌人会被减速，而处于大招范围内的己方队友则会恢复生命值。



炼金被戏称为飞奔的荷兰人



努努的大招

对应物品道具

拥有类似AOE减速效果的物品有法系职业的防御型装备冰霜之心和非常出名的坦克装备兰顿之兆以及新出的辅助型装备极冰碎片。其中，冰霜之心还能为法师增加大量护甲、最大法力值并能减少技能冷却时间，而兰顿之兆则是坦克冲散敌方队形的大杀器。



风女的复苏季风

特殊型减速

其实以上提到的各类减速技能还不算完整，LOL中还有2个特殊的减速技能。一个是冰晶凤凰艾尼维亚，她的Q是一个线性减速，R是范围减速并留下减速带，但是相对其他类型的减速技能，凤凰的减速还可以触发E的特殊效果（双倍伤害），也使其和其他减速技能区分开来。



小Loli有钱后配个冰杖也不错

另一个比较特殊的减速效果，则来自于一个道具——瑞莱的冰晶节杖，之所以要将其特别说明，是因为它的效果是给法术技能附带缓速效果，也就是说，如果你使用的是单体技能那么就带来单体减速效果，如果你使用的是范围技能则会造成AOE减速效果（单体减速30%，AOE减速15%）。

不管你有没有接触过《英雄联盟》，相信在读完本期内容后，应该对游戏中所有类型的减速技能有所了解了，还是开头那句话，虽然减速比较廉价，但是小看它还是会吃大亏哦！



野蛮女城管
皮城执法官 蔚

文：跳阿玛 编：小P羊 美：咖啡

皮城执法官蔚是英雄联盟第109位英雄

本期所要介绍的英雄是一位AD半肉英雄——皮城执法官蔚，这一英雄在设定上是皮城女警的黄金拍档，她拥有着极为夸张的两个大拳，所以她的职业关键词也和设定一样，锁定为：AD、近战、暴力。这位英雄拥有着类似格斗游戏的技能组合，不错的双重突进能力（Q+R），而被动护盾以及小爆发能力也让其有资格成为一个主流上单。但蔚的E技能作为主要的线上耗血技能却伴随着推线的副作用，所以，笔者个人认为，就目前的游戏节奏来看，蔚还是更适合在野区发挥。本篇攻略主要围绕着打野蔚的一些经验和技巧来叙述。

蔚技能分析

爆裂护盾

被动技能

蔚充能一个护盾，护盾为最大生命值的10%。如果她的技能击中敌人，将触发3秒护盾。护盾有18/13/8秒的冷却时间。

解析：蔚的强力被动技能，在打团砍人时被动可以开启，千万别小看了这个被动技能，大家试想一下德玛西亚皇子W技能的盾，这个盾吸收伤害的能力还没有她的被动高，也因为有了这个被动技能（10%最大生命值的效果），所以蔚的出装还是要以半肉为主，提高自己的生存率。

强能冲拳

主动技能，热键：Q

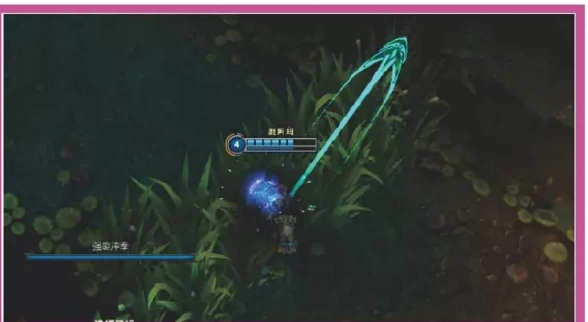
充能一个能使蔚突击的超级拳。第一次施放：降低自己15%移动速度，但技能溅射范围和伤害都得到提升。第二次施放：技能向前溅射，造成50/80/110/140/170（AD加成0.7）到100/160/220/280/340（AD加成1.4）的物理伤害，同时对所有敌人造成打击（对小兵和野怪造成75%的伤害）。当该技能触碰到敌人时，就会停止溅射，并把他击退。

冷却时间：18/15.5/13/10.5/8秒

施法消耗：50/60/70/80/90法力值

施法距离：250-725

解析：蔚的主要突进技能，伴随着不错的伤害，但由于前期CD较长，需要谨慎使用。另外一提，Q技能在没有攻击到敌方英雄时是不会在突进到最远距离之前停下的，也就是说，Q技能可以完完全全地释放在一条线上的敌方小兵身上，同时，这个技能也可以很轻松地跨越地形，但注意这个技能和维鲁斯的Q技能一样，需要蓄力释放。



Q技能可以跨越地形，不过得当心撞墙

爆弹重拳

主动技能，热键：W

每三次击中同一个目标，会造成额外6/7/8/9/10%基于目标最大生命值的物理伤害，并减少目标20%的护甲，同时提升自己30/35/40/50%攻击速度，持续4秒（对小兵和野怪最多造成300点伤害）。

解析：W技能是一个无消耗的被动技能，是蔚打野主升的技能，这个被动看似简单，其实拥有极其强劲的属性。第一，他会造成额外生命值百分比的伤害；其二，自带破甲；第三，提高自身攻速。一个无消耗无需开启的被动自带三种属性，何其强大。



W技能在清野时能给蔚提供不错的效率

透体之劲

主动技能，热键：E

蔚每充能14/12.5/11/9.5/8秒，会有一个新的超级拳充能，最多同时拥有2个充能。超级拳会使你下一个普通攻击对目标以及其身后的敌人造成5/20/35/50/ 65（AD加成1.15）+（AP加成0.7）的物理伤害。

冷却时间：1秒

施法消耗：60法力值

攻击距离：600

解析：E技能算是蔚在团战时不错的AOE伤害输出技能，当然蔚在打野时也要副升这个技能用来更快速地清野。E技能的充能在初期需要较长时间的冷却，但随着技能等级的提升就会大大缩短，同时，蔚在帮助推线时可以用Q+反向E来迅速清理整波兵，可谓推线大神。



E技能在攻击建筑时也可以释放



Q+R的最远距离是725+600=1325码

天霸横空烈轰

主动技能，热键：R

蔚选中一个敌人将他击倒，并压制其1.25秒，造成200/375/550（AD加成1.4）的物理伤害，大招会触发W技能效果。当你正在充能的时候，你对所有的控制技能免疫，同时会把敌人击到一旁，对他们造成75%的伤害（AD加成1.05）。

冷却时间：130/105/80秒

施法消耗：100/125/150法力值

施法距离：700

解析：蔚的锁定突进击飞大招，名字霸气外露，具体效果也不错，类似一个短时间的突进硬控。蔚的Q+R技能组合可以迅速抓住对方落单英雄从而击杀，同时这个技能在开启时还会免疫所有控制技能，这个也会让敌方被抓的人十分无奈。

英雄技能综合分析

打野技能升级顺序

LV1升级W，LV2升级E，LV3看具体游戏情况，如需GANK请升级Q，如想继续清野就升级W，4级再升级Q。

W作为一个无消耗的技能，可以让蔚在最快的时间内迅速清野，而初期蓝BUFF的存在也可以让蔚无限使用E和Q，主W副E的蔚在清野（特别是BUFF怪）时额外快速。打野蔚的总体节奏就是主W副E，1级Q，有大点大。

推荐召唤师技能

重击+闪现

推荐符文1

红色攻击速度、黄色固定护甲、蓝色成长魔抗、精华攻击力X3

推荐符文2

红色固定攻速、黄色固定护甲、蓝色成长魔抗X8+固定攻击力X1、精华攻击力X3

这2套雕文的区别较小，第一套是为蔚的W技能量身定做，方便W的3次攻击触发；而第二套是目前打野的主流出发，蓝色的一个0.28攻击力是为了集到16点攻击力。

推荐召唤师天赋：9/21/0

由于蔚的被动护盾存在，所以更多的生命值和出装对于蔚来说格外重要，所以我推荐蔚主点21点防御，而通用的9点一般应对回蓝和蓝BUFF的打野重要，由于蔚的打野基本是无消耗的，所以9点攻击天赋对于蔚来说更为实惠。

蔚高级使用攻略

S3对野区的改动使打野选手前期在野区难度增大，如果没有队友帮忙多打几下很容易导致自己到4级时已经耗光红瓶无奈回城了，所以作为一个打野蔚，务必要和队友沟通让帮多打几下野。由于蔚初期打野升级的是无消耗的W技能，所以红蓝BUFF起手并没有区别，只是目前游戏节奏的问题大多打野基本都会选择从地图小半部分开始清野，顺序基本是“小怪->BUFF（不重击）->上半部分地图BUFF（重击），如果线上队友不吃掉野怪经验的话，在2个BUFF加一堆小怪的时候你正好能到3级，这时蔚可以看线上英雄和兵线情况选择是否升级1级Q来GANK或者机会不好而选择升级第二级的W来继续打野升级。

在团战时，蔚应该时刻看好自己队友的位置，找寻机会运用Q+R的双重突进+控技能抓住对方走位失误的关键人物。当然Q技能的蓄力由于有动作效果也会被对方看到，所以有时候需要自己隐藏一下位置来起到“突”进的作用。蔚是一个半肉型英雄，所以务必在出装和打法上选择一定的肉装。千万不要因为S3强大的黑切等输出道具而让自己变成一个突进脆皮刺客。



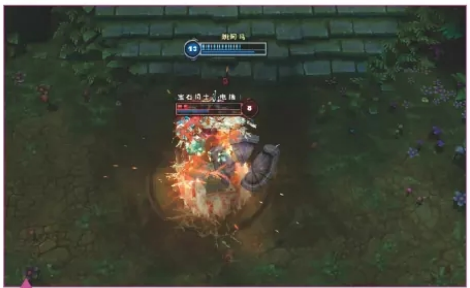
在中后期的打野速度上，蔚的效率超神

出装攻略

经典出装



这套装备是传统的辅助装，灯笼提供打野速度，忍者足具让蔚在承受AD伤害时更能抗，大冰锤提供生存、粘人力以及攻击力，符文壁垒能作为一个很好的团队辅助道具并提高自己的生命值，日炎斗篷不用多说，贴身输出的肉坦极品道具，大魔抗刀让蔚在面对AP伤害时也能游刃有余。



冰霜之锤的粘人功效让蔚的W技能频繁触发！

跳阿玛出装



这套装备的特点在于智慧末刃在提供魔抗的同时还提供了不错的攻击速度，配合大冰锤能够更快速地触发W的被动效果。而兰顿之兆可以让蔚在突进敌团时，迅速开启其主动效果，让敌方陷于苦战！狂徒铠甲代替了日炎斗篷也是为了最大化的让蔚的被动盾更硬一点。



隐藏自己的位置利用穿墙的Q+R迅速控杀敌方脆皮



世界第一！BestRiven横扫千军

文：unicorn华丽　编：小P羊　美：咖啡

北美的BestRiven.NA是《英雄联盟》的传奇选手之一，他的瑞文是当之无愧的世界第一，值得一提的是，他只有十四岁。

天才少年BestRiven


BestRiven似乎很喜欢兔女郎皮肤

BestRiven.NA这个ID翻译过来是北美第一瑞文的意思，据说BestRiven.NA当时取这个ID的意图就是要做北美最好的瑞文，但是谁也没有想到这个十四岁的少年居然真的通过自己的努力，让慢慢淡出众人视线的瑞文焕发出了新的光彩，当然，他自己也因此而荣登上《英雄联盟》的“世界第一”宝座。所以，再也不要小看学生党了，BestRiven.NA这样的初中生几乎能把所有上单职业打的找不到北。

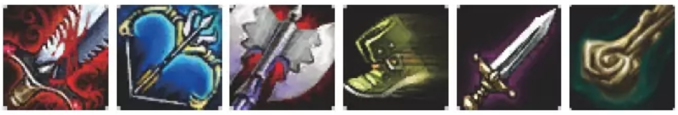
当然，瑞文这个英雄的技能特点，也决定了她只要经过一定的开发就能成为一个强力上单，下面就让我们看下瑞文这个英雄的特色。

BestRiven.NA手下的瑞文

瑞文前期最主要的技能就是Q技能“折翼之舞”，连续三段的AOE输出加上第三段时的击退效果，使瑞文在对线期间能突进、能逃跑，还能很好地强化自己的补兵能力，顺带骚扰敌方补兵，而瑞文的QAQA四段击更是某些脆弱的上单英雄的噩梦。

“震怒之吼”这个附带晕眩效果的W技能，更是瑞文的招牌技能，而E技能“勇往直前”带来的伤害吸收护盾，则是瑞文冲散敌人阵型，越塔强杀乃至极限逃生的神技。最后的大招R技能“放逐之刃”，使瑞文在一定装备的支撑下，能够以一打多！

出装习惯



多兰剑出门

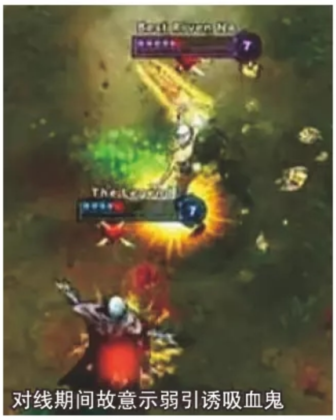
很多玩家在打了一段时间的上单后，会偏好“布甲+血瓶”或者“鞋子+血瓶”这样的出门装，而将那些裸多兰出门的队友和敌人看作菜鸟、小学生。BestRiven.NA却用他的战绩告诉我们，瑞文出门带一把多兰剑是性价比最高的！


BestRiven的道具包

不过一把多兰剑还不够看，在第一次回家的时候，还得再补上一把多兰剑。事实证明，即使在多兰剑被削弱的S3赛季，双多兰对瑞文这种吃饭靠技能大于靠面板属性的英雄来说，仍是不错的选择。但要是你的技术不佳，不了解对线英雄的特点，也掌握不好其他几路的动向的话，还是不要学BestRiven，乖乖穿上你的鞋子或布甲吧！这样更安全一些。

忍者鞋跑路

在鞋子的选择上，上单瑞文一般会挑选忍者鞋来增加自身的物抗属性，如果对手太菜的话，你也可以选择攻速鞋，而选择攻速鞋的目的自然就是秒人了。


对线期间故意示弱引诱吸血鬼



速出饮血剑

BestRiven的下一个大件通常是饮血剑。这件装备，几乎是所有输出型上单的选择，但是大部分瑞文选手走的都是半肉流，即便出饮血剑也不会那么早出，而BestRiven.NA还有一个爱好，就是在饮血剑之后，再补上一把残暴之力！如果到这个时候，他还没有把对手打残，接下来你就会看到“最后的轻语”以及恐怖的“黑色切糕者”了。

是的，这个选手玩瑞文几乎不出任何防装。所有认为上单必须半肉的玩家，可能会难以接受，而如果你贸然学习BestRiven的出装方式打排位，可能会死得很惨哦！



在梦魇的协助下，连杀对方的ADC和坦

这里，顺便给玩瑞文的一般玩家推荐一件防装——守护天使（春哥甲）。春哥甲的作用，是让你在团战时刻不易成为敌方的首选目标，如果你走的是输出流的话，就可以在守护天使的掩护下大开杀戒了。当然，你也可以把春哥甲换成女妖面纱来应对敌方有大量法师和硬控技能的情况。


活用瑞文的技能越塔强杀

出招技巧

瑞文在对线期是十分强势的存在，关键就是活用QAQA四连击，就是在第一下Q和第二下Q之间A一下对方，让伤害达到最大化，还可以顺带取消普通攻击的后摇动作。这里要注意的是，快捷键A和鼠标右键虽然都是普通攻击，但是你很难利用鼠标右键来实现QAQA快速连打，而即便用了A这个快捷键，要正好卡在Q技能和Q技能之间使出这刀平砍也需要经常练习！

BestRiven的变态之处，就在于他能打出QAQAQA的六连击combo，且整个节奏就像甩QQQ一样快！而在一打多的情况下，他还会用出QAQAQREA的8连击，顺便一提，他使用E技能的意图，是取消大招R的后摇硬直！另外，BestRiven还有一个操作习惯，在杀人的时候喜欢贴着人脸用A起手攻击，所以一开始会让你觉得这个瑞文有点糙，然而到了最后，剩下一丝血站立的却往往是他。



锐雯瞬间三杀视角回放

对于如何在Q技能和Q技能间插入A这一刀平砍，这里建议你一定要带上耳机来听QA那一下的出刀声，有出刀声音马上再Q。

当然，只会QAQA是不会让你成为大神的，这里也总结一下瑞文的应用小技巧。

1. E技能可以用来取消大招R的后摇，也就是说，先开大然后接E，可以不经历延迟马上A到人。
2. 瑞文的攻击后摇很长，但是可以迅速攻击其他敌人，也就是说，你可以通过转换目标来取消攻击后摇，手速快的玩家甚至可以让人觉得是出了红叉的效果。一般瑞文是EQWA然后往回Q也好原地QA也好，高端点的是EQAW，感觉好像差不多，但是操作起来难度却大大不同，这得有相当的自信才不会晕空。
3. 你可以用鼠标选中目标Q出去，然后很帅地往回走一步用Q甩个兵，再往回走一步用Q甩个兵，俗称回马Q。
4. Q也可以作为瑞文的核心技能来升级，而走输出流的瑞文一定要设法切入敌方后排，秒杀对方的脆皮输出！不过，不要第一个切入对面阵型送肉，因为你的瑞文不是坦克。

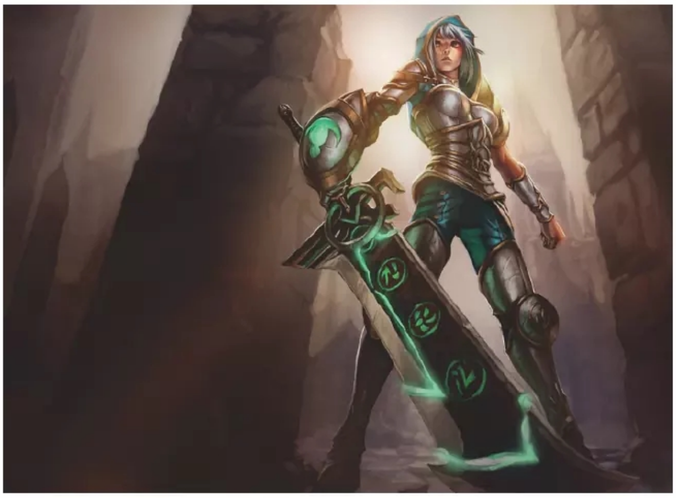

不到16分钟，各种上高地

逆风时刻的处理

想看到BestRiven.NA的逆风局是很不容易的，因为他的瑞文殴打Rank2500的选手就像殴打小朋友一样容易，不过笔者还是辗转找到了几盘BestRiven.NA前期被针对的很惨的视频。

BestRiven.NA的做法很简单，他会去下路抢人头，这貌似是比较二的一种做法， 但是对瑞文这个英雄的熟悉度让BestRiven.NA的gank的成功率达到九成，这是一种保证自己发展的思路，也是作为一个主力输出应有的想法，因为只要自己的发育不被压制就能保证团战的时候有足够的伤害。

当然还要配合更小心地参与团战，并且活用草丛。BestRiven.NA在劣势的时候有一种gank方式是原地Q两下然后闪现+第三次Q一起甩出去，敌人在猝不及防的状况下一般会死的很惨。



阿汤有话说：

在之前大叔做极速体验的时候就提到多重结局是本次游戏一个全新的玩点。到目前为止，官方还没宣布游戏究竟有几个结局，但玩家目前已经解开了一个所谓的完美结局，经过大叔我验证后，发觉这个完美结局的剧情不仅表现在游戏结尾的CG动画，还会改变几乎一半关卡中的剧情，包括不一样的战斗、不一样的人物，当然需要不一样的完成方式。下面我就把完美结局的攻略步骤提供给大家，需要提醒的是，本代游戏不能及时存盘读档来改编剧情，所以每个不同的结局都只能一次性完成，做错一步，你就会因为无法看到完美结局而不得不从头开始哦！

一



这是第一个重要选择支线，扮演梅森的你抓住并拷问克里夫琴科，在此时需要不断按F键，阻止梅森的杀意，让伍兹审问完克里夫琴科，他会自己枪决他。

●关卡：往日旧伤 1986

●难度：一颗星

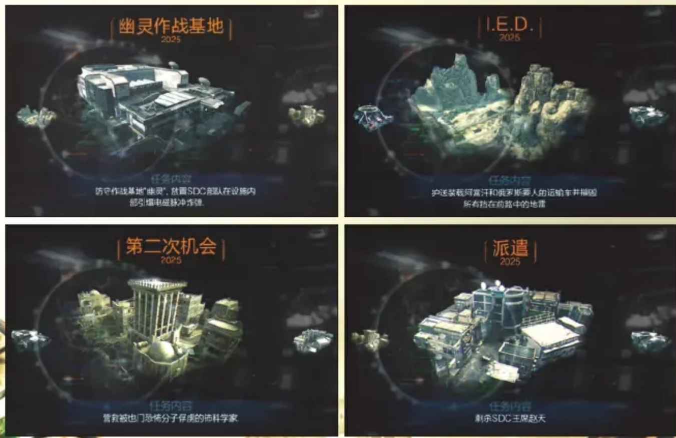
二





一定要熟悉并进行可选的指挥模式（Strike Force）任务，这些任务一共有5个，比如图中所示的攻击SDC导弹运输船任务，如果这关任务不完成，游戏里的中美关系将会破裂，也就不会有后续剧情了。

●关卡：海难 2025　●难度：三星



系列指挥模式



CALL OF DUTY BLACK OPS II
使命召唤9：黑色行动2
完美结局图文攻略

编：Samtown　美：grass

三

这关最终任务是要你拯救关键人物——克洛伊·林奇（Chloe Lynch），她拥有高超的电脑技术，是唯一能破解梅内德斯的电脑病毒的人。一般情况下都会失败，其实是她可以成功救援的。在关卡后半部分，你需要快速追击，切忌恋战，只要在林奇一行人进入下图中这扇门之前，看到他们，押解林奇的敌人就会停步和你交战，全部消灭后林奇就能获救并和小梅森一起登上开往奥巴马号航母的飞机（救人诀窍就是一路小跑，只杀靠近的敌人，远的不要管他）。





只要你一看见他们，梅内德斯的好基友德法尔科（DeFalco）这个白头发老头立刻就会回头和你拼命，请成全他。否则他会在结局中救出梅内德斯并杀了伍兹，完美结局无法达成。

●关卡：业障 2025

●难度：五星

四



开曼群岛这关救人难度不小，如果失败也不必担心，游戏会解锁另一个可选指挥模式任务，叫“第二次机会”。一定要完成，也可以救出林奇，而且还能解锁一个枪械涂装。总之一句话，这个林奇必须救出，她是完美剧情的关键。

●关卡：第二次机会 2025

●难度：三星

五



在抓捕诺列加的这关结尾，你需要狙击被绑住的梅森，注意不要瞄准头部，第一枪射击腿部。

在哈德森和诺列加催促之后，补枪继续射击腿部，游戏里的恐怖分子很二，腿部中两枪，就判定人已经死了……





靠近目标的剧情，如果看到老梅森头上没有弹孔，就可以舒一口气了，此时你已经进入梅森不死剧情。

●关卡：1989 和我受苦

●难度：三星半

六



指挥模式任务必须做完，最终将刺杀赵天，终结SDC的激进派路线，防止世界再次陷入冷战。



本关的过场动画中，将能看到之前救出的林奇在奥巴马号上工作。

●关卡：派遣 2025

●难度：三星

七



终于到了2选1的关卡了，小卧底和好基友你选谁？当然小卧底——法立德（Farid）！你的卧底一死后续剧情会改变。所以正如我之前所说，想要完美剧情，小梅森的好基友——哈普必须死。所以对BOSS表忠心吧，这是游戏么……别太在意，或许晚点还可能找到哈普不死完成完美结局的方法。



可别小看了这个小卧底，到了后面航母的关卡里，他就会爆发超级赛亚人小宇宙的能量了……而且哈普死后，小梅森会得到一个新的基友——克罗斯比（Crosby），海豹突击队特种兵。果然基友是衣服啊！

●关卡：阿基里斯的面纱 2025年

●难度：三星

八



此时你扮演的是BOSS梅内德斯，进入可选事件：杀死或者打伤舰长布里格斯上将。你必须选择射击布里格斯上将的腿部或选择不开枪，布里格斯上将将得以存活并恢复奥巴马号的安全系统；否则，若选择射杀布里格斯上将，奥巴马号的安全系统将因他的死亡而无法启动，那航母被击沉后续剧情则无法开启。



任务来到奥巴马号航母上，这时你会发现法立德和林奇同时出现在舰长室里，如果之前不安我的指导做，这种情况是不会出现的哦！梅内德斯劫持了舰长并要击毙林奇，这时小卧底终于爆发，一展雄姿英雄救美，在关键时刻挡住了射向林奇的枪口。



搞笑的剧情继续，此时昏迷的林奇苏醒，发现电脑被病毒入侵，梅内德斯逃走，此时她小宇宙爆发决定消除病毒以拯救世界！

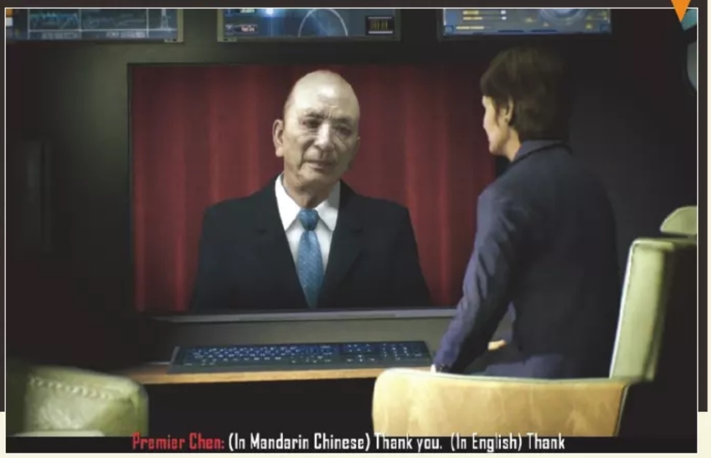
强大的解放军无人机部队及时赶到救下奥巴马号航母，中国领导人和美国女总统视频聊天，不再是互相指责，而是和颜悦色的相互感谢，此时你还可以听到他用中文说出了“谢谢”二字！这是中国玩家必须看到的，自豪啊……

●关卡：奥德修斯 2025年

●难度：四星



当然，此时法立德也会被一旁的叛徒哈维尔打死，但之后搞笑的剧情出现了，叛徒和BOSS居然都过于兴奋忘记杀掉一旁的林奇……难道她不是最该死的人吗？还是被胜利冲昏头脑了？



九



最后终于抓获梅内德斯，此时他会高呼要求小梅森干了自己，此时一定要选择不杀，抓捕他。因为他的好基友已经死了，所以他不会越狱了去杀伍兹了。如果杀了梅内德斯，那完美结局里会少掉很大一部分动画CG哦！



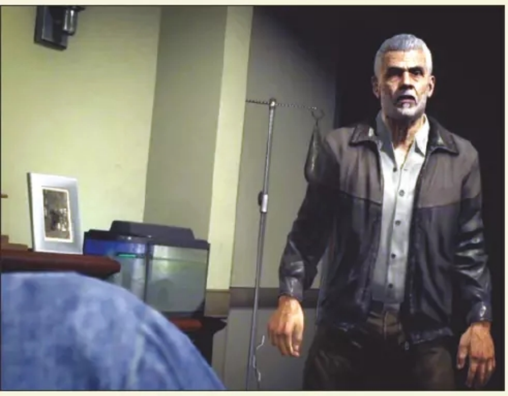
梅内德斯被押上飞机，眼里满是空虚寂寞冷。

●关卡：审判日2025年

●难度：一星

十

至此，本作迄今为止最完美结局达成，白宫没有被摧毁，世界没有陷入冷战，奥巴马号航母依然健在，林奇成功破解病毒拯救了世界，成为英雄并接受电视采访，而计划失败还被林奇在电视中嘲讽的梅内德斯失落之余也只得撞电视撞得头破血流。而老少梅森和伍兹一家三口也终于团聚……果然是好基友拯救世界啊！当然，如果换成梅内德斯和德法尔科这一对，那就是好基友毁灭世界了！总结下来，原来《使命召唤9：黑色行动2》就是基友的世界啊。







完美结局的动画会多很多新剧情。

小贴士（一）

非线性游戏的结局：

如果我们将完美结局作为一条线性主线，那在完成的过程中，如果有一个步骤做错了或者有一关任务没完成就会出现不同的其他结局。比如，误杀梅森这关如果打头，而最后一关杀掉梅内德斯，这两个关键剧情变动，那最后结局将是小梅森和伍兹一起来到父亲墓碑前献花祭拜；再比如，误杀梅森打头，最后一关不杀梅内德斯，德法尔科也没死，那结局就是梅内德斯越狱杀了伍兹后自杀……以及我之前所说其他完美结局都达成，只是最后一关杀了梅内德斯，那结局的CG就会少了一大半。非线性的游戏就是有这样的乐趣，假如我是游戏的开发商，那根据上面的这些攻略步骤来说，至少就应该有10个结局吧……就看你有没有耐心去解开它们啦！







小贴士（二）

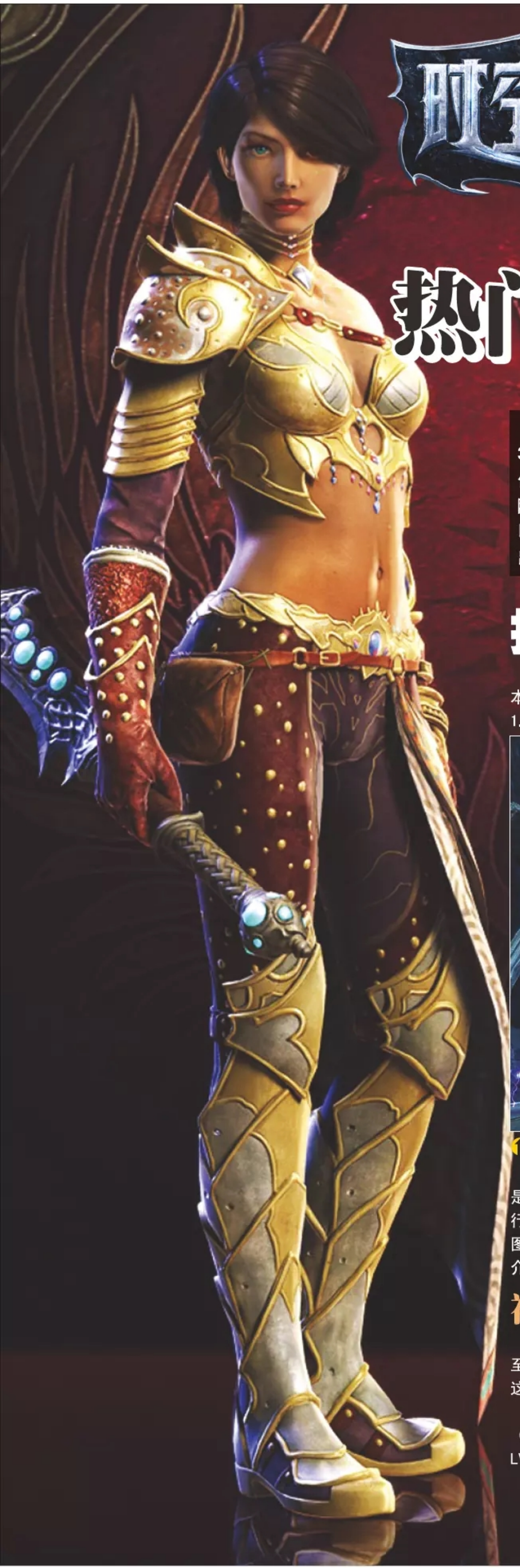
历史人物：大卫·彼得雷乌斯（David Petraeus）（1952年11月7日－　）

在上期的游边戏外中，大叔还漏掉了一位彩蛋级的人物，在这里予以补充。那就是前阵子因为婚外情丑闻而红遍世界的前美国中央情报局局长大卫·彼得雷乌斯。他曾经担任美国驻阿富汗军队总指挥官之职。2011年9月6日，这位美国陆军四星上将正式从美军陆军退役。之后他在白宫举行了宣誓就职仪式，就任第20任美国中央情报局局长。2012年11月9日他由于与作家宝拉·布罗维尔发生的婚外情被曝光而宣布辞职，结束了仅仅持续14个月的中情局局长生涯，他是美国史上在任时间最短的中央情报局局长。而在游戏中，他已经升任美国国防部长，不难看出，这是游戏开发者对他的一种讽刺。





游戏中的彼得雷乌斯。



时空裂痕

编：小P羊 美：grass

游戏类型	角色扮演	游戏运营	盛大游戏
游戏开发	Trion Worlds	目前状况	终极内测
官方网站	rift.sdo.com		

热门升级玩法大盘点

由Trion Worlds开发，盛大游戏运营的《时空裂痕（RIFT）》即将在今年的3月上旬正式公测，看过前几期RIFT栏目的朋友，想必对这款游戏独特的动态事件玩法、自由度极高的角色培养方式以及庞大的故事背景留下了深刻的印象。而随着游戏公测时间的日益临近，相信大家更感兴趣的是如何在游戏中快速成长，以及升级过程中会遭遇哪些有趣的玩法，而本期点将台栏目，就会以升级玩法为出发点，带领大家领略精彩的特拉娜大陆。

执行庞大的地图任务

去年年末，Trion公司发布了《时空裂痕》的最新资料片“风暴军团”。美服2.0版本的开启，意味着游戏角色的等级上限提高到了60级。不过，目前的国服版本仍是1.10版本，也就是说，玩家的升级征程是1到50级。



↑满级了才好挑战“砖家”裂痕!

在升级方式的选择上，按照任务线的指引完成《时空裂痕》各区域的地图任务无疑是最“无脑”的升级方式了。由于本作像WOW一样拥有非常庞大的世界地图，玩家只需执行各区域的地图任务及日常任务就能顺利升级。需要注意的是，《时空裂痕》的部分地图是专门服务于神选或逆天者阵营的，如果跑错地图可能会没有任务可接。下面便简单介绍下两大阵营的升级路线。

神选者阵营

在重生者圣殿出生后，玩家会先后抵达桑提克的喷泉、爱登堡和英勇堡垒。顺利升至6级后，神选者将在主线任务的指引下遭遇首个裂痕事件——雷古洛斯之眼，并在完成这一事件后，被时空之门传送到银木之森的神圣码头，开始真正的旅程。

神选者的任务地图可以按照这样的路线来选择：银木之森（LV7-LV19）、日暮森林（LV19-LV27）、血色峡谷（LV26-LV30）、伤痕之森（LV30-LV35）、月影高地（LV36-LV40）、铁松峰（LV41-LV47）、寂静荒野（LV45-LV50）。

由于《时空裂痕》中的传送门需要玩家自行开启，这里建议神选者玩家在抵达银白


时空之门后的新世界!


刚到神圣码头就要下水救人

林地后，先将银白林地和创始者大桥的传送点打通，以便日后可以使用传送点跑路。当然，在游戏初期使用传送点会吃掉你的不少存款，而要想开通额外的灵魂插槽，并给角色配备千G马就意味着巨额开销，所以是多省点开销“憋大件”还是多省点时间，去更高级的地图“碰运气”，就由你自己来决定了。


这世界都用上白金当钱了!

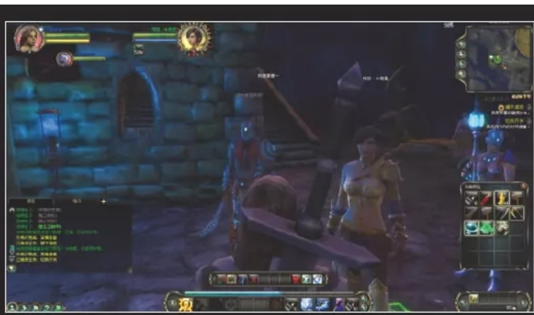
逆天者阵营

在生命工厂重生后，玩家会先后抵达末光之地、暴雨营地和鲁比肯。和神选者一样顺利升至6级后，逆天者也会遭遇首个裂痕事件——击杀叛乱者奥斯蓓丝，并在完成这一事件后，被时空之门传送到自由边境的重生者方舟处，开始真正的冒险。

逆天者的任务地图可以按照这样的路线来选择：自由边境（LV7-LV19）、石脉丘陵（LV19-LV27）、血色峡谷（LV26-LV30）、伤痕之森（LV30-LV35）、乾涸之地（LV36-LV40）、铁松峰（LV41-LV47）、烁光沙漠（LV45-LV50）。


忙着复活更多人的生命工厂

对于逆天者来说，展开冒险后的第一个目标就是抵达重生者方舟，这里不但可以领取到相当多的任务，也是下一个等级段，前往石脉丘陵冒险的毕竟之路。


遇到我最崇拜的阿莎姐了

在执行地图任务的时候，玩家会在30级左右踏人首张神选者与逆天者的共通任务地图——血色峡谷。在这一区域可能会遭遇多起阵营PVP事件，事实上，敌对阵营的战火还往往会烧到日暮森林。如果你想安心解任务，一定要认清楚地图中的NPC据点是属于哪个阵营的，以免因为遭到敌对NPC的攻击而自动开启PVP状态（关于这一设定，相信玩过WOW的朋友一定能心领神会）。

参与战场的无尽战斗

相对于无尽的任务，《时空裂痕》中带来无尽战斗的战场无疑拥有更高的收益，道理很简单，任务提供的装备会被逐步淘汰，而战场中获得的荣誉却能让你吃到50级以后，而除了荣誉以外，玩家也能通过战场获得大量的经验值，这对于广大战斗狂人而言，无疑是个又能秀肌肉又能锻炼胫骨的理想舞台。不过想到战场耍，角色也得达到一定的等级要求。好在这一要求并不过分，玩家只要满10级就能进入战场。这里也简单介绍下游戏目前开放的战场。

TIPS

1. 在《时空裂痕》中，玩家可通过快捷键“K”来开启战场排队界面，你可以选择单人或组队的方式排队进入战场。

2. 战场系统会根据玩家的等级段每10级开启一个全新战场。简而言之，玩家在满50级后，有五个可选战场供你进行战斗。值得一提的是，战场系统也会按照玩家的等级段进行战斗匹配，为此，你不必担心高级玩家殴打低级玩家的情况在战场中发生。

3. 当玩家满50级后，一些低级战场地图中还会加入些有趣的元素。

黑暗庭院

地图类型：小型　战场等级：10-19级

持续时间：10分钟　规模：10V10



为玩家们可参与的首个战场，在战场的地图中央会刷出一个珠子，持有该珠子的玩家将受到持续伤害，这一伤害量会随着玩家持有珠子的时间而增大，此外，持有珠子的玩家的体形也会变大，并将其所在地面渲染为紫色。当持有珠子的玩家阵亡后，珠子会掉落在该位置10秒，如果10秒内无人拾取珠子，将使其重归最初的位置。

获胜条件：一方积分达500点（50级战场为1000点）

积分来源：持有珠子的阵营每隔数秒就会获得积分，杀死敌对玩家也可以获得1点1人头的积分。


黑暗庭院的中心

进阶战斗模式：在进阶模式下，场景中会出现很多小珠子。玩家拾取小珠子并运输到指定的祭坛后可得10点积分，要注意的是，1个玩家最多可携带6个珠子。这些小珠子同样会因为阵亡而掉落。

符文图书馆

地图类型：小型　　战场等级：20-29级

持续时间：10分钟　　规模：15V15



地图的6个位置会刷新6个盒子，拾获盒子的玩家会闪烁起具有本阵营特色的火光（神选者为蓝光，逆天者为红光），同时，该玩家也会受到持续伤害，这一伤害量会随着其持有盒子的时间而增大。当持有盒子的玩家阵亡后，消失的盒子会在最初的6个位置随机选择一个位置刷新。

获胜条件：一方积分达1000点

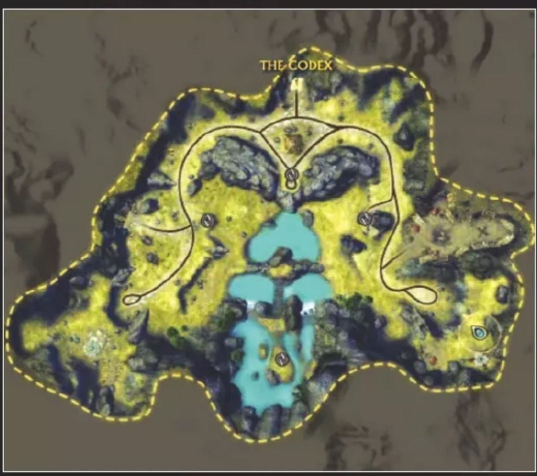
积分来源：持有盒子的阵营每隔数秒就会获得积分，拥有多个盒子将获得多倍积分，杀死敌对玩家也可以获得1点1人头的积分。



可以从二楼往下跳



抢盒子是首要任务



法典挖掘场

地图类型：中型

战场等级：30-39级

持续时间：20分钟　规模：15V15

战场中会刷出四面旗帜，分别对应法典场、桑提克圣像、转换之界和宝库，每一面旗帜在占领后，需要半分钟的转换时间，只有将其完全转变为己方阵营的旗帜后，才能持续为本方阵营提供积分。要注意的是，对应法典场的旗帜将为玩家提供更多的积分。

获胜条件：20分钟内一方积分达1000点，逾时则根据积分多少判定胜负

积分来源：转换旗帜来获得持续积分



圣光笼罩旗帜！

雪落平原

地图类型：中型　　战场等级：30-39级

持续时间：20分钟　　规模：15V15



雪落平原的玩法类似于夺旗战，游戏中，交战双方均拥有3块源石资源。而这场战斗的目标，就是在保护好已有源石资源的基础上，再去夺取敌方阵地的源石资源。



注意留人保护资源

获胜条件：20分钟内占领3个敌方源石，或在20分钟后比敌方拥有更多的源石

嗣恩港

地图类型：大型　　战场等级：50级

持续时间：45分钟　　规模：20V20

嗣恩港曾是东部大地的珍宝，是特拉娜大陆最繁荣的港口。但是，如今的它正被不死生物入侵，因此，要占领这座宏伟的都市就要同时面对敌对阵营和不死生物的攻击。



嗣恩港地图不仅地形最为庞大、复杂，左右阵营胜败的积分方式也极其多。游戏中，交战双方均拥有一个指挥官（BOSS）单位，通过击杀对方阵营的BOSS可立即获胜。同时，双方阵营各控制着为BOSS提供减伤BUFF的两座神像和两座电容，玩家可以通过破坏神像和电容来消除敌方BOSS的有益状态。需要注意的是，在破坏神像或电容后，会出现小型BOSS，如果不击杀这种小型BOSS，那么神像或电容在一段时间后将会重生。此外，这张地图上还有多个源石资源点，玩家采集源石并运送回己方BOSS处后也能获得积分，为本方阵营赢得胜利。



桥面是双方交战密集的地方

获胜条件：45分钟内一方积分达1000点，逾时则根据积分多少判定胜负

获胜条件：击杀敌方BOSS获得1000点积分，运送资源获得10点积分，杀死敌对玩家也可以获得1点1人头的积分。

参与裂痕之战

《时空裂痕》中，在地图上随机开启的各类时空裂痕，同样会带来丰厚的奖励。在上一期栏目中，我们已经介绍过裂痕有生命、死亡、水、火焰、大地和空气六大属性之分，并伴生着水晶、墓碑等物体。同时，裂痕根据玩法还有PVP型、工匠型、专家级以及团队级之分。这也意味着一点，如果你想守着裂痕来升级，可能费时又不讨好，“随缘”才是正确的选择。事实上，裂痕最大的价值并不是其带来的经验奖励，而是可以用来兑换位面物品的星界石。这里也特别介绍下本作的星界石设定。



裂痕中存在不少强大的对手

玩家可以通过裂痕事件获得各种源石与星界石。根据地图区域的差别，玩家获得的源石也有所差异，想要获得适当的装备，就要前往适合的等级区域来攻打裂痕。获得星界石与各种源石后，玩家可以把这些资源作为特殊货币同异界商人换取各种装备与道具。



国外玩家也被裂痕攻城屠惨过

异界商人有一般异界物品商人与稀有异界物品商人之分，几乎在每个区域中都会有一般异界物品商人的存在，稀有异界物品商人只会出现在安全的大城镇中。

异界物品商人兑换指南

		等级区域	神选者阵营	逆天者阵营
	星界石	所有等级	所有异界商人均兑换	所有异界商人均兑换
	腐化的源石	5-20级	水银学院（银木之森）	国王撤退处（自由边境）、德尼加尔驻地（自由边境）
	诅咒的源石	20-40级	松林镇（日暮森林）、红河镇（血色峡谷）	花岩瀑布（石脉丘陵）、伤痕之林升降梯基地（血色峡谷）
	狡诈的源石	30-45级	香料镇（伤痕之林）、重取者据点（月影高地）、灯笼镇（乾涸之地）	凯因指挥部（伤痕之林）、重取者据点（月影高地）、灯笼镇（乾涸之地）
	铭刻的源石	40-50级	异界研究学院（子午城）、落雪平原（铁松峰）、残破溪谷（寂静荒野）	维吉尔圣殿（圣堂城）、落雪平原（铁松峰）、守卫遗迹（寂静荒野）

随机冒险

随机冒险是《时空裂痕》的又一个特色玩法，对于初次接触本作的玩家们而言，你可以将“随机冒险”理解为一个拥有超大地图的随机团副本。当然，随机冒险并不是一般意义上的副本。在开启随机冒险后，系统会将玩家小队传送至任务地图区域中，同时，所有领取随机冒险任务的其他小队玩家也会被传送至这张地图。此时，拥有相同目标和任务的小队便被暂时组合为一个临时团队，大家的目的就是击杀地图中的一些BOSS并完成一些特殊的任务。



一次随机冒险所需的时间大约在30分钟左右，BOSS也会掉落一些蓝装来犒劳冒险者们。需要注意的是，每个人物每天最多可以参加14次随机冒险。

除了上面所提到的这些玩法以外，相信大家还会想到刷怪、刷副本的升级方式，话又说回来，在RIFT这样的游戏里刷怪，并不是一个能获得高收益的行为，而开荒副本也需要投入很多时间和本钱。初次接触RIFT，毕竟还是轻松、快乐最重要。

文：蛋蛋　编：小P羊　美：grass



升级捷径曝光

游戏类型	2D回合制	游戏运营	完美世界
目前状况	公测		
官方网站	mhzx2.wanmei.com		

在玩游戏的过程中，你有没有像小编一样，遇到过瓶颈？24小时在线还没人家2小时得的经验多？使出浑身解数卖房子卖脸，也没人家赚钱快？各种逛摊位收材料打造跑断腿，也没人家装备好？其实这不是咱人品不好，是咱没有掌握玩游戏的技巧！只要稍微细心留意一些，你就会发现奥秘。今天，小编特总结了现在《梦幻诛仙2》中的一些主流玩法，保你不用那么费时费力，也能赶超高端玩家。



主流玩法：赚钱

天下归心

需要玩家等级在70级以上，并且每天完成前20轮师门，得到20个“物资征集令”，便可以参与活动。当然，“物资征集令”可以从玩家手里收购。在京城找到“户部尚书”，每给他4个“物资征集令”他便会要求玩家去收集高级装备或者武器等生产品，将该物品交到任务NPC手中，便会得到大量的金钱奖励。

赏金猎人

此活动不同级别段的玩家都可以参与，而且每天都有。需要5人组队，在京城混沌时空附近找到赏金猎人的任务相关人物。活动分为不同星级，星级越高难度越大，相应得到的奖励也越高。玩家在完成不同的任务后，可获得大量人物经验、大量宠物经验、大量储备金奖励、大量修为奖励、大量游戏币奖励并有几率获得初级、高级技能抽取卡、宠物变身药、五行龙晶石、宠物秘籍锦盒等珍贵游戏道具。

魔镜重生



↑ 按时参加活动可得丰厚奖励

魔镜重生活动是月度活动，只有每月6日-8日才会开启，而且每次只开启2个小时，想要赚储备金点技能的玩家可千万别错过。玩家等级达到30级且3人以上组队即可参与。活动期间，玩家可以通过“镜之塔守护者”传送进入混沌时空的镜像之塔，镜像之塔分为三层，每层都会有各式各样的怪物，有的怪物会主动的跟玩家发生战斗，而塔中的主怪需要玩家去主动挑战，随着镜像之塔每层的深入，怪物也会随之变强。完成活动后，玩家可以凭借着镜之碎片前去京城“活动相关公孙伍”处兑换经验、储备金的奖励。

主流玩法：经验

御兽修元

此活动是每周二和周四开启，50-150级的玩家均可以参加，但是必须要5人组队。玩家一共要挑战6种灵兽，灵兽的顺序是随机的，挑战过程中死亡不会受到死亡惩罚，队伍中只要有一名队员存活，全队都可以完成任务。每次挑战成功交任务时，将获得大量人物经验和宠物经验。

混沌试炼

参加此活动需要90级或以上等级的玩家组成5人队伍，活动会在周日的1：00-23：00开启。玩家需要来到京城擂台的“罗武”处领取任务，任务一共分为6环，也就是从六大门派中随机抽取一个门派的主人公来和玩家进行挑战。如果能成功完成挑战，那么将会获得大量任务经验、宠物经验、储备金、修为以及高级技能抽取锦盒的奖励。

师门任务



师门任务是2D回合游戏的经典任务，只要是个玩家对师门任务都会很了解，小编也就不多说它的重要性了。师门任务是初期升级必做的，它能满足玩家一切升级所需的经验和金钱。《梦幻诛仙2》的师门任务分为四类，包括寻人、寻找

掌握便捷升级技巧 ➲



↑ 多种玩法 总有一种吸引你

物资、保卫门派和寻找宠物。任务形式非常简单，前20轮奖励却极其丰厚，都是4倍经验和金钱。

主流玩法：修为

黑龙逆袭

此活动是每周一、三、五1:00-23:00开启，玩家需要达到50级并且5人组队，到京城黑龙帮堂主处参加。根据活动提示，开始去京城随机找NPC参加战斗。完成5次任务后，可以在黑龙帮堂主处接受下一阶段的南疆的挑战任务。每名玩家每天最多可接受1次任务。第一阶段活动给予大量经验、储备金、修为和随机的物品奖励。第二阶段活动每次挑战给予的奖励递增，另包括飞行旗，补充包和返生丹和装备等。

决战九霄

决战九霄是以副本形式存在的，位于天空之城下方，等级在80或以上等级的玩家组成3人以上的队伍即可进入。副本分为九层，每层都会有镇守的龙子，需要击败他们才能前进，除了镇守龙子外还有一些在副本中游荡的星宿们，不过星宿们并不好战，不会主动攻击玩家。在玩家击败每层的首领后会得到星宿钥匙，镇守在九霄之地最后三层的首领需要玩家们交付钥匙到一定数量时才可以开启。每击败一个BOSS，均可以获得相当可观的经验及修为奖励。



BOSS挑战



活动多是组队 多认识些朋友吧

主流玩法：珍贵物品

三清灭魔

想要获得羽翼的朋友，千万不要错过这个活动。通过此活动，不仅可以获得人物、宠物经验，还可以获得羽翼经验和羽翼积分，并在第十环时，有几率获得羽毛碎片锦盒。这活动每日都可参加，每天限制完成10次，需要60级以上的玩家至少3人组队参与。

妖兽突袭

这个活动的最大好处，是可以获得羽翼的相关物品和积分。玩家只要达到60级并至少3人组队，就可以到南疆的“羽灵仙子”处领取活动。完成活动后会获得人物经验、宠物经验、羽翼经验、羽翼积分和羽翼的相关物品。



最新飞行器：翔龙



最新烟花：一生有你

五行密令

每周的周一至周五全天，玩家可在五行密使处接取五行密令任务。依次挑战过四组强大的怪物后，就可以挑战当天的五行魔物了。击败一个五行魔物后，就可以获得相应的五行灵符、混沌魔眼、大量经验的奖励。凑集全套金木水火土的五行灵符后，就可以合成一个稀有的五行称号——“五行霸主”！击败每组怪物都会获得经验、修为、金钱的奖励！

天下会武

天下会武是个全服性质的PK赛，活动时间为周六的13：00-16：00。只要达到60级后可直接找NPC进行报名，在比赛场内允许单人或组队形式的挑战。进场后会分为两个等级段60-89级和90级以上。比赛开始后会将每个等级段分为3个阵营，玩家会被随机传入其中的一个阵营当中。每个玩家都有相应的行动值，输掉一次比赛会扣掉50点，行动值为0时会被传出比赛会场。场内的每一位玩家的胜利都关系到整个阵营，胜利后可获得积分，积分最高的阵营将获得比赛的胜利。在此活动中可以获得经验、储备金、游戏道具以及章鱼宝宝袋等奖励。

文：水青　编：小P羊　美：grass



英雄横行 战无止境！
群雄逐鹿纵横攻略

游戏类型	3D玄幻	游戏运营	完美世界
目前状况	公测		
官方网站	zhuxian.wanmei.com		

继大型帮派PVP副本荣耀殿堂之后，《诛仙2》推出了六人PVP副本——群雄逐鹿，奖励包括十玉、九晶、属性称号、独有幻灵石，小到元婴、罡气、金丹、造化、元神等等，可谓是奖励多、门槛低、CD短，只要获胜一场就有乾坤大礼包。这一切，足以使无数“糕富帅”和“矮穷挫”们马革裹尸前赴后继，出师未捷死而后已了。

群雄逐鹿推出不久，很多人声称这是只靠装备没有攻略的PK副本，实则不然，无论是大众水平的九套混搭细节号，或者十一套高端号，抑或坤八挂机阶层，甚至是娱乐至上的卡机未飞党，在这独特的6V6战场中都有着各自的生存之道。


群雄逐鹿逆天称号

报名时段的差别

既然是PVP副本，自然要先了解副本地图。和桥梁楼梯错杂的荣耀殿堂不同，10分钟一场的群雄逐鹿在地图设计上，显得很简洁，甚至被很多人戏称为“大脸盆”。“脸盆”地图的范围小且无安全区，彻底扼杀了风筝流和猥琐流的存在——想要杀人或者少死，就要靠细节和过硬的技术。

其次就是报名时间，群雄逐鹿分为三个时间段，12：00-14:00、16:00-18:00、20:00-22:00。一般来说，第三个时间段多为上班族的在线时间，也是最为火暴的场次。第二个时间段则相反，单枪匹马参加者居多，不过对手也会弱一些，很适合群攻职业参加，例如怀光、焚香、青云和辰皇等都能容易赚到人头奖励积分。


英雄间的极限对决

各阶段的对战窍门

群雄逐鹿的胜负判定规则是“金球制”，即在时限内先击杀40人的队伍获胜——即使对面拿到了39分，对最后的结果也是没有影响的。虽然在10分钟之后如果双方都没达到40分会以人头论胜负，但是目前一场比赛基本都在3-5分钟以内结束，为此，强者需要拿到尽可能多的人头，弱者跟紧强者辅助杀人或保证存活才是获胜的不二法门。

未飞升篇

未飞升职业的PK之王，无疑是怀光。未飞升职业没有造化和封神技能及道具带来的被动属性加成，因此按照怀光本体属性比例加成的大影子就成了绝对优势的存在。虽然辰皇和焚香等职业都出现了克制怀光的技能，但是焚香飞升前技能点不足，辰皇的木桩笼罩范围过小，对怀光的克制明显不足。而“脸盆地图”的地域极为有限，怀光配合捆仙索可百步之外取敌首级。

在双方怀光数量接近的情况下，其他职业必须配合大影子的步调，最好是跟在“极哥”附近，防止被对面的怀光切死，等到大影子时间一到，特别是生存能力较强的合欢和鬼王，在数秒后迅速近身虐杀怀光本体。相对的，如果是怀光本体，致命的弱点则是大影子存在时间过短。如何利用小影子迷惑对手，在大影子出现的时候利用足通躲在队友附近，养精蓄锐等待下一次爆发。

飞升十一套之篇

俗话说，“不怕神一样的对手，就怕猪一样的队友”，一个人赚人头强不过三个人丢人头，多少高端玩家因为组进了几个白装队友，饮恨归去。想要发挥大号的碾压特色是玩家需要考虑的。

“群雄逐鹿”的推荐职业有三个：焚香、辰皇、怀光。前两者有强力的短时间自保或者队伍辅助能力，在小场地也有着出色的群攻技能。因此在九套细节或者搭配十一装备的这三个职业，凭借略微的装备压制，就能赚进很多人头。

对于这三个职业的细节九套以上的玩家，最好选择第一或者第二场次，甚至不需组队，就可以凭一己之力扭转局势。不过需要注意的是，很多装备和细节较差的玩家由于PK经验较少或者条件所限，吃小药或者根本不吃药，因此在争夺人头的同时要尽量避免他们的死亡拖累分数。因此必须要和队友组队，不仅仅是为了保护队友和击杀抢人头的敌人，


进攻还是防守？

更重要的是，通过组队在第一时间赶到队友死亡的随机复活点防止其被铲跪。

随着减暴罡气的普及，刷屏的怀光渐渐减少，而拥有涅槃的焚香和元神柱子的辰皇成了抢人头之王。因此，面对站在场地中间涅槃无限天火的焚香、放了柱子然后刷六道的辰皇，需要做的就是尽量起无敌或者放祝福技能保护小号脱离其攻击范围。另外，还有一种策略就是强杀对面拼积分，所谓进攻是最好的防守，前提是要有几个能站得住的群攻职业。

相对于在野队中如同狼入羊群的强力压制和无情杀戮，十一套的固定队伍对垒则没有了被队友拖累之虞，相应的，对面也会分配实力相当的对手。在代表了诛仙单队PK最高水平的跨服6V6精英赛中，步入前4强的几乎全都是佛阵营：佛焚香、佛鬼王、佛青云、佛天华。其主要原因就是佛阵营的群体加成——双佛尊以及双明镜技能，这些看似长冷却的强力祝福，在5个技能合理衔接的前提下，无论对队友的攻防还是控制抗性都有着极其恐怖的提升，而佛阵营的自保能力也是最强的，菩提节约消耗也是优势之一。

当然，跨服战的6V6精英赛一共三场，中间休息时间短，需要众多佛职业才能保证祝福BUFF的续航，而群雄逐鹿的参赛CD则相对长很多，一支队伍中只要有两个左右的佛辅助就可以达到相同的效果。

飞升九套篇

飞升九套算是目前群雄逐鹿最为主流的装备阶层了，无论是帮战还是6v6，这部分玩家几乎代表了操作和跑位的最高水平。处于这个阶段，想要快速积累获胜分数，推荐参与第三场次的战斗，便于和帮派成员组成固定队伍，通过配合来弥补装备上的差距。

在十一套中，魔焚香的灼烧输出大大超过佛焚香，但在九套中，佛焚香的优势就是魔焚香无可比拟的了。配合无道护符的双八荒，可以说谁拥有了焚香，谁就拥有了胜利之匙——在无敌的庇护下，辰皇、太昊、青云、鬼道等强控制高输出的职业就可以肆无忌惮地收割人头，只要每个人比分均高于对方，比赛也就结束了。

不过理想队伍不是那么容易碰到的，通常是3-4个人组队，然后面对旗鼓相当的对手。在这种情况下，由于战斗通常为3-5分钟，仙阵营再一次体现出了其王道阵营的价值——长冷却的三天只要释放时机合适，完全可以持续完控对面，仙合欢、仙怀光、仙辰皇，三大强力主流仙职业轮流释放三天和守护，甚至可以保证整场死亡控制在5以下。



中流砥柱

九套固定队最头疼的应该就是一两个强力大神带领四个小号的队伍，经常在击杀了十一套之后，比分早已落后很多。但是如果放着大号不管，队友却被杀得根本站不起来。这个时候必然需要强控场来影响局势，配合合欢的忘情法阵，天音聚抗无量；鬼王的改版龙啸；青云的极度神寒等等都是不错的选择，不必击杀，只要为队友争取到逃到角落开祝福技能的时间，就足以控制分差。

飞升坤八篇

面对群雄逐鹿这等奖励丰厚的活动，总有装备细节不过关的玩家为了“首胜礼包”参与一下。虽然说是参与为重，但每次连累队友落败，也是一件极郁闷的事情。其实，双方的队伍分配虽然是随机的，但是在分配的时候，还是尽量保持了双方的平衡，小号只要保证自身安全，做到比对面的得分点死亡少，就是为团队做出了贡献。

这里要谈的首先是跑位问题。群雄逐鹿地图中的复活是随机的，这样很多人倒下就再也没能站起来，白白送了很多分数。这个时候，就要主动和大号组队，并在队伍中请求帮助。在大号过来时，立即利用御空或者其他加速技能逃跑，在角落放好祝福技能防止二次死亡，或者在原地静止以保持无敌状态，等待大号救援。

其次是药品，现在很多人参加群雄逐鹿并不吃药，这也是让很多队友头疼的地方。其实也不用大红一直在手，时装技能、元婴技能、封神技能等各种加血和基本保命技能要时刻打起，跟住大号的步调，时刻和团队在一起，关键时刻大药顶住以防落单，甚至可以用爆发技能补刀，就可以避免失分了。



群雄逐鹿，鹿死谁手？

目前，针对群雄逐鹿的PK特点，很多玩家选择了堆技能闪避和提升抗性以便群控来获得个人的存活机会，而辰皇和天华则有着在堆蓝追求高输出和堆血追求高存活之间的犹豫不决。焚香类似于逆天存在的群无敌还能够走多远？都是群雄逐鹿中可以细细品味的问题。

想要在有限的有效积分场次中获得尽可能高的星芒积分，别无二法，所谓神枪手都是用子弹喂出来的，获得胜利的途径，也只有无止境的战斗，战斗和战斗了。



群雄逐鹿



▸文：南宫雅岚 ▸编：小P羊 ▸美：grass

封神系统筑造成神之路！

游戏类型	3D玄幻	游戏运营	完美世界
目前状况	公测		
官方网站	zhuxian.wanmei.com		

《诛仙2》开启最后的神秘职业——辰皇后，游戏世界再一次被颠覆，新的技能与人物特性是玩家着手研究的重点。经过几个月的磨炼，许多新手玩家脱离了菜鸟的阶段，飞升后迎来了封神。从人物属性到技能变换，封神后的玩家更将有千变万化的可塑性。



仙阵营封神效果



佛阵营封神效果



魔阵营封神效果

封神令任务

玩家飞升且等级达120级以后，角色可以激活封神系统开启元神。前往河阳周一仙（159，145）处，对话接取任务“封神令”，需要成功闯过“天”、“地”、“人”三关。

闯天关：在30分钟内消灭钦天将。周一仙会将我们自动传送至蟠龙峰钦天将身边。
闯地关：在30分钟内消灭荡地神。
闯人关：在30分钟内消灭渡人僧。周一仙会传授独门心法“坚甲令”，来对付渡人僧。

仙阵营寻找仙界NPC“白莲真君”（-190，204）；魔阵营寻找魔界NPC“摩诃钵特摩”（362，350）；佛阵营寻找佛国NPC“优钵罗”（-306，-174）。

元神珠玩法

元神根据仙魔佛阵营会有不同的形态。仙阵营的元神闪烁着银蓝色的光芒，仿若从天而降的星雨，整个人物笼罩其中显得如梦似幻；魔阵营的元神充满神秘诡异的暗紫色与血腥杀戮的点滴暗红，散发着魔幻气息；佛阵营的元神如晨曦般的金黄色让人倍感舒适，金灿灿的华彩光晕缠绕其身，莲花为台透露出古老的静谧。封神技能画面效果相当绚丽夺目哦！

元神通过累计“元神经验”提升境界，也就是元神升级，从而增加角色的属性并对神通和元力产生影响。

元神珠获得方法

生产制作 制作元神珠需要生产等级10级，24小时可以做一次，需要50个可交易的造化珠+10个低级元魂珠制作100个元神珠。

玩家交易 直接购买其他玩家出售的元神珠是最简单快速的方法，但是现在多数的元神珠还是不可交易的，所以交易的元神珠比较稀有。

天界挖宝 建议大家飞剑去挖宝，因为天界可是非常危险的，你不需要小心凶猛的怪物，要小心的是其他玩家，也许你正跑的不亦乐乎，过来一个异服玩家你就躺了。

各类任务 通过主线任务、月神祝福任务以及副本任务也能获得元神珠。

团队活动 参与抢夺天界上神BOSS、挑战天界星宿的团队活动可以获得大量元神修为珠。



仙阵营元神技能与属性增益

和元神珠有关的任务

主线任务 成功封神后，河阳的NPC沈墨儒会增加新的主线任务，按照提示完成，每个阶段都会奖励不同的经验与元神修为。

月神祝福 使用月宫祝福可以在河阳的黑市商人处兑换“月神祝福”，跟月宫祝福的流程一样，右键点开之后自动接到任务然后到河阳城外击杀兔子，杀完10只任务完成就能轻松提升100元神修为，每日最多获取相当于1000颗元神珠的修为，但是此任务只有150级的人物才可以接。

副本奖励 每周登陆游戏，系统会自动发放几个牌子，进入焚香副本、家族副本、四象宫副本并成功完成副本任务就可以找相应NPC换取奖励。包括：金丹、元神珠、千华宝钱等。



佛阵营元神技能与属性增益

渡劫玩法

在元神的成长过程中，每当境界达到9级时就会遇到天劫。顺利渡过天劫的角色，其元神将会进入下一个境界。渡劫按照仙、魔、佛阵营区分，境界越高渡劫的难度将越大，如果失败会扣除部分元神经验重新来过。



魔阵营元神技能与属性增益

神通技能

每个职业的神通分为天道（仙阵营）、血煞（魔阵营）、禅定（佛阵营）三大类，各自对应三大阵营，包含了全新的主动技能、被动技能、天书强化、职业强化等共计144种。角色在同一时间，只能学习或使用当前阵营的神通。每个职业有4个神通技能是自身5阶技能的升华版，从名字就不难看出。三个阵营的效果大致相同，只是有微小的差异，比如元・无间“玄”免疫魅惑、元・无间“煞”免疫眩晕、元・无间“禅”免疫昏睡。

拿天道主动技能来说，逆水寒这个技能除了有能令对手禁食的这个好处之外，还附带了“刺骨”状态，此状态可以和其他天道技能相辅相成。北冥印技能大大弥补了角色缺少定身与减速技能的遗憾，此技能附带的冻结效果可远远超过了定身与减速的意义，冻结融合了定身+魅惑+降低气血上限+吃药效果降低这多种特效。不但如此，如果对手正处于“刺骨”状态下，冻结几率还会增强。逆天劫也是天道技能中比较有亮点的一个，使用后在10秒后触发大范围的伤害，是群战中不可或缺的技能。血煞技能中，笔者最喜欢的就是降临，此技能可以召唤一个比你强大很多倍的魔神为你作战！魔神更厉害的一点是起手就带一个群体眩晕技能，哎呀呀，一晕一大片啊！可谓是居家旅行，杀人放火之必备啊！



佛阵营神力爆发

神力爆发是每个阵营的神通技能都有的，使用神力爆发后可在短时间内激发自身最大潜能，并令攻击带有神圣伤害属性。合理的运用神力爆发可在PK对抗中占据优势，在一些精英任务和BOSS战斗中能够有事倍功半的效果。

全新封神修炼之地

只要你的人物已经封神，就可以在河阳NPC狼战（190，124）处与其对话，消费1金币进入无双城。无双城地图中怪物分布广、密度适中，适合天人合一操作，挑战怪物越强奖励越丰厚。在河阳NPC三界商行韦小侃（210，89）处可兑换封神榜令牌任务，完成任务后，能获得大量元神修为和经验。

封神后的好处笔者已经给大家一一列举了，如果你已经达到飞升后120级，就赶快组织三五好友共同体验封神后的游戏世界吧！

编：Samtown 美：grass



十二年传奇在线春晚
热血不灭，传奇永存

游戏类型	2D魔幻角色扮演	游戏运营	盛大网络
目前状况	开放性测试中		
官方网站	mir2.sdo.com		

2013年的蛇年春节刚刚过去，在这个万家团圆的喜庆节日里，《热血传奇》举办了来到中国后的第十二届春节联欢晚会。每年瑞雪纷飞的季节里，每个除夕夜晚上的20点整，《热血传奇》所有的服务器，一如既往地开始了跨年狂欢，一场精心准备的“热血传奇春节联欢晚会”徐徐拉开帷幕。玩家祝福、怪物献宝、团队拜年……一项项熟悉亲切而又推陈出新的节目逐一上场，直至新年钟声敲响，整片玛法大陆瞬间成为了焰火和魔法的海洋。在这一刻，无论曾经是兄弟还是仇敌，所有人都对着身旁的人送上了最真诚的新春祝福。这，就是传奇，就是传奇春晚！

时光荏苒，岁月如梭，一转眼《热血传奇》已经陪伴玩家们走过了十二个年头，十二年的时间里，沉淀下来的不只是青春、热血和光阴，还有无数热血传奇玩家珍贵的回忆。在这十二年里，每一年的除夕之夜，都有亿万玩家彻夜不眠守候在线，等待着这一场属于传奇人自己的跨年盛典。已经记不清有多少次在新年钟声敲响时，在玛法夜空焰火绚烂时，扬手挥洒属于自己的法术，让无数烈焰与冰雹交织成冰与火的虹彩，让斗气与道术撞击出最璀璨的光华。而在老玩家心中却永远记得，十二年前的第一次热血传奇春晚。





那一年的春节，《热血传奇》首创了网络游戏在线春节联欢晚会的活动形式，随后被各大网游纷纷效仿，已经俨然成了网游的标准配置活动。但很少有人还记得，在举行第一届热血传奇春节晚会的时候，《热血传奇》还没有焰火，没有新年怪物，没有祝福NPC……当时的策划们花了几个通宵，利用各种魔法效果，手动绘制了各种吉祥喜庆的图案，并手动调整时间轴配合了每种焰火的解说词；而以“黑色恶蛆”为蓝本制作的活泼“雪球”则为新年中的玩家带来了最大的探索乐趣。



十二年已经过去，玛法天际隐隐有战歌响彻，胸中仍有热血沸腾，而对传奇玩家来说，更重要的是昔日兄弟仍然在身旁并肩作战。十二年已经过去，属于我们的玛法史诗才刚刚拉开帷幕，在这难得的宁静祥和的日子里，所有传奇玩家一起放下了手中的武器，为亲朋好友送上心中最真诚的祝福。此时此刻，无论我们身在何处，从碧浪滔滔的东海之滨到皑皑白雪



的高原险峰，从白山黑水的极北之地到椰林树影的南海诸岛，所有的玩家心中都铭记着同一个名字——传奇。正如“蛇年热血传奇春节联欢晚会”的新年结语所祝愿的一样——让我们共同举杯，敬所有过去的传奇岁月，敬所有生命中来去的兄弟，敬我们自己的传奇年华！

热战十载铸传奇，
血染沙城犹可期；
不信世间无英雄，
灭魔伏妖在吾辈；
传令会中皆枕戈，
奇兵奔袭如雷惊；
永志玛法攻伐事，
存此功业在人间！









在我们心中——热血不灭，传奇永存！

2013年3月1日，《热血传奇》第163个区已经全新开放，这是一个全版本的区，适合全体新老玩家进驻。《热血传奇》在中国已经走过十二年，按中国传统说法就是一纪，在新的纪元开启之际， 新纪元的《热血传奇》仍将背负着所有人的期待和希望，不断前行。

普天同庆，龙腾万里辞旧岁
九州齐欢，蛇舞神州贺新年







编：Samtown　美：grass

武林派对 激情春节全攻略

游戏类型	3D武侠角色扮演	游戏运营	搜狐畅游
目前状况	火爆公测中		
官方网站	tl.changyou.com		

春节长假准备窝在家里呼呼大睡？还是一遍一遍翻看无聊的电视节目？如果你还这样过春节，那就"奥拓"啦！《天龙八部》"武林派对"新春火爆开幕，又是喝酒助兴，又是玫瑰传情，还可以看春晚、蒸包子，你能想到的，想不到的都在这儿了。怎么你还不信？那一起来看几个《天龙八部》的游戏片段，感受一个激情的"武林派对"吧。



全民齐聚，共贺新春

全明星阵容 最强游戏春晚

除夕之夜，洛阳广场之上，一群BOSS正在翩翩起舞。

路人A："我要看小品！"

路人B："我要看脱口秀！"

路人C："我要看芭蕾舞！"

12点钟声敲响后，一群BOSS累倒在地，不住抱怨。

护岛神兽："哎，平时都是我秒杀他们，今天可累惨了！"

墨镜猫："可不是嘛，我的墨镜刚才都掉了，现在看周围好不习惯啊！"

企鹅王："一年就这一次，我们还有一年的时间好好折磨他们，都振作起来吧！"

路人A："快快快快来看，胡歌、刘诗诗啊！"

路人BCDE："在哪，在哪，你们这群笨BOSS快让开，我要看胡歌、刘诗诗啊！"

BOSS们无奈对视一眼，垂头丧气的离开了洛阳广场，默默地叹了一口气："同样是演员，待遇差别怎么就这么大呢！"



BOSS也来卖萌

一直耀武扬威的BOSS们也来出席《天龙八部》"武林派对"啦！看他们摇晃着臃肿的身体卖萌，心里是不是有种终于翻身做主人的快感。2013年最火全明星阵容闪亮出镜，连续七日全城直播，灯火阑珊不夜天，打造史上最强BOSS春晚！晚会节目丰富多彩，相声小品歌舞魔术汇聚一堂，伴我们成长的山寨大王葛荣、远古棋魂姐妹，以及2013年的数位人气新人王，都将悉数出场。更有大牌嘉宾胡歌、刘诗诗强势助阵，更有大量礼包带来全天终极惊喜！如果错过了的话，还有初一至初六晚上的重播供你回味哦！何不趁此机会，好好调戏一下平日耀武扬威的BOSS们呢？



孙美美发来贺电，祝大家春节快乐

醇酒配佳人 燃情不夜天

大理某处高台之上，数名大汉围着一位妙龄女子，几人手拿酒坛欲意拼酒，围观群众不断加油叫好。

大汉A："想我当年，途经景阳冈，酒兴大发，传说中的'三碗不过岗'，我足足喝了二十多坛，简直是毫无醉意。"

大汉B："你们知道我师傅是谁么？是乔峰！你们可都听说过他和段誉拼酒的事？这次比试，我可不会丢了师傅的脸面！"

妙龄女子："光说不练假把式，废话少说，且来比试一回！"

半个钟头之后，妙龄女子轻轻放下酒坛，轻蔑一笑道："美酒居然混着喝，活该你们醉。"

在围观群众惊讶的叫好声中，妙龄女子接过"天下第一大酒豪"的牌匾扬长而去，留下歪倒一地的众大汉。



美女也有好酒量

这个比试便是有名的"千杯不醉"系列活动，也是《天龙八部》"武林派对"的新春助兴活动之一。作为一名合格的大侠，烈酒快剑不能离身，剑能御敌，酒能助兴。值此新春佳节之际，咱们不比武功比酒量，看谁能千杯不醉，笑傲酒场！大家可以在大理杜子腾处接取"千杯不醉"任务，并领取任务所需美酒。还可以参加贼兵入侵、偷袭门派、前世今生、除恶天劫楼、幸运快活三、珍珑棋局等活动，来获得酒类道具。使用酒类道具后，大侠们的属性将会得到瞬间提升，同时增加0~100不等的醉酒度。当某位大侠的醉酒度达到100后，便会醉倒在地，不能再喝。凭历史的最高连喝次数，大家可兑换珍贵的称号奖励："斗酒学士""千杯不醉""天下第一大酒豪"！想要挑战"天下第一大酒豪"的侠客可要好好学习那位妙龄女子，美酒千万不要混着喝，否则很可能会醉得很惨！



喝完美酒，再来一场篝火晚会吧

人气美食助阵 百万经验狂送

熙熙攘攘的苏州街头，一群美女的惊呼声吸引了所有人的注意。

美女A：“天啊，好可爱啊，看他们在吐舌头啊！”

美女B：“是啊，是啊，太可爱了，怎么这么多包子啊！”

美女C：“快快，给我拍照，我要和他们合影留念！”

美女A：“准备啊，1、2、3，茄????等等????你，你你你看后面????”

美女C一回头，差点吓晕了，原本白嫩可爱的包子，竟然变成了一个个拿着砍刀，凶神恶煞的大汉。几位美女一声惊呼，丢下包裹仓皇而逃。

大汉们望着美女远去的声音喃喃道：“不变包子就没人要了么????”



变身包子，引来众人围观

这样略带恶搞情节的大乌龙，在《天龙八部》“武林派对”里不断上演，热气腾腾的可爱包子，美女的大声惊呼，路人的捧腹大笑，壮汉的万般无奈构成了苏州街头一道特殊的风景线。想要吸引美女的注意，变身卖萌包子不失为一个良方妙计。“美味情缘”活动给所有壮汉提供了一次免费卖萌的机会，每日于苏州免费领取“美味蒸笼”，随便挑上一块空地就可以开始蒸包子啦！《天龙八部》为大家提供了灌汤包、豆沙包、大憨包三种口味的包子，选择你喜欢的口味，大胆架起蒸笼，亲手烹饪人间美味吧！不过，如果一不小心你的包子被蒸掉了，不管愿不愿意你都要变成蒸熟的大包子卖一次萌了。这个活动除了可以让你吸引街头美女的目光，还有让人直流口水的海量经验奖励哟！喜欢吃包子的你，必然不能错过这个千载难逢的机会呀！



下一个被蒸掉的，就是你!

纸鹤传书 情定一生一世

太湖边，许愿树下，一对男女相互依偎，女子靠在男子肩头，男子的手中把玩着一只精巧的千纸鹤。

娇俏女子：“亲爱的，你还记得那年太湖畔的我么？”

沉默男子：“嗯。”

娇俏女子：“你记得我什么嘛。”

沉默男子：“好看。”

娇俏女子：“讨厌啦，那人家是你的什么嘛。”

沉默男子：“千纸鹤。”

娇俏女子：“哎呀，为什么是千纸鹤嘛。难道人家是你心中的千千结么？”

沉默男子：“呃，这样我就可以把你挂在太湖许愿树上，换时装穿。”

娇俏女子：“???????”



太湖的许愿树被千纸鹤装点一新

片段中的男子着实木讷，面对漂亮MM赤裸裸的表白，居然能够坐怀不乱，可见“挥着翅膀的爱”活动送出的“武林派对”礼服，对他来说该是多大的诱惑啊！稀有色时装可不是随随便便就能够得到的，所以“挥着翅膀的爱”可是亿万武林爱美人士梦寐以求的活动。新年将近，江湖一派喜气洋洋，稀有色时装也被作为贺礼送到了每一位江湖侠士的手中。“挥着翅膀的爱”活动，送的是绚丽时装，传的是两人间绵绵的情意。想要传情达意的侠士、侠女们可以前往洛阳邱碧特处领取千纸鹤，互相使用后便可将TA的名字刻在纸鹤上。记住一定要虔诚的把这些纸鹤挂到位于太湖正中的许愿树上，让纸鹤替你传达对TA的无尽爱意，收获美美的时装吧！



面对美女传情，如何才能坐怀不乱

全城热恋 万人相亲大会

洛阳广场中央正在举行万人相亲会，一堆玫瑰仙子正在窃窃私语。

仙子A：“你们猜猜那一对会在一起啊。”

仙子B：“我看那边那对很有希望啊，你看那男的高帅富啊！”

仙子C：“高帅富的爱情不可靠，我觉得是那边那对，他们穿着情侣装呢！”

仙子D：“你们都错了，要我说是广场中央那一对。”

五分钟之后，广场中央的一对男女正式表示成为一对。众仙子不禁疑虑，仙子D怎么能猜的那么准。

仙子D捂嘴窃笑道：“因为我把随机刷出的玫瑰花给了那个男的呀！”

洛阳宝石工匠处。

女子：“亲爱的，你真好，这是全服第一束玫瑰花呀，你说打什么石头好看呀！”

男子：“老婆打什么石头都好看，羞羞????”



美女就该配鲜花

对，你没看错，这就是《天龙八部》史上最强大的万人跨年相亲会。今年的春节和情人节不期而遇，这让新春的喜气中也沾上了丝丝甜蜜，“玫瑰之恋”活动将这丝丝甜蜜打造的扣人心弦。各位大侠可以抓紧这次机会，向心爱的女子送上象征爱情的玫瑰，送出不同种类的玫瑰就会获得不同数量的玫瑰之恋，而被赠送玫瑰的一方可以从花束上摘下玫瑰花瓣。在这几天，洛阳广场中心还会盛开丛丛玫瑰，诸位大侠可以携手爱侣前往玫瑰花丛处提交玫瑰之恋和玫瑰花瓣，获得绝版武器“玫瑰花”和稀有的情侣称号。没有送花的侠士侠女也不用急，参加洛阳广场每天的“万人相亲大会”，你们也可以像片段中的男子那样，从玫瑰仙子处领到娇艳的玫瑰花武器，送给心爱的TA，表达你的爱意吧！



趁着双节的甜蜜气氛，来一次跨年婚礼吧



编：阿宅 美：grass



不走寻常路
C系10级坦克解析

游戏类型	3D多人在线射击	游戏运营	空中网
目前状况	开放性测试中		
官方网站	wot.kongzhong.com		

又到了新学期，寒假期间童鞋们打炮是不是很爽？反正阿宅是被各种的坑啊。

经过漫长的等待，终于迎来了备受瞩目的8.3版本，中国人自己的坦克终于登上了舞台。C系车由于各种历史原因，大多是各种他国坦克的翻版。直到研制出了符合国情的坦克，也就是现在游戏呈现给大家的两辆10级车。本期坦克世界攻略，阿宅为大家带来风格独特的C系10级坦克121以及113的详细分析，希望对童鞋们撸炮有所帮助。

电攻百科

几个专业名词解释，方便童鞋们之后的阅读。

DPM：damage per minute，每分钟持续攻击造成的伤害

首上/下：坦克车首呈角度的上/下部

推重比：发动机推力与重量之比

集火：坦克世界中一种局部战术，为了尽快减少敌方有生

121中型坦克



火力

平均穿深：268（毫米）

射速：6.25（发/分钟）

平均杀伤力：440

精度：0.35（米）

瞄准时间：2.7（秒）

121是追求单发高伤害的爆发型坦克，可以在包抄战中具有很大的优势。虽然2750的DPM在中坦里不算非常高、几乎等于零的俯角使之不能有效的利用上下坡卖脑袋、即使装上炮控也不是很快缩圈的炮不是非常适合狙击、，但扛着重坦主炮的121中型坦克具有的威慑力还是蛮大的，相信正是因为这个原因121绝对能受到不少玩家的喜爱。

防御

作为121中坦的另一特点，10级中坦中最强的防御力让绝大多数9级220右穿深主炮的汗颜。优秀的铁头和首上装甲在面对8~9级坦克的时候能少有损血，而不像其他10级中坦那么脆弱。那极其优越的战场生存能力让他有足够的资本跟随重坦进行近距离火力支援。

机动

推重比：14.87（马力/吨）

最大速度：56（公里/小时）

转向速度：50（度/秒）

炮塔转动速度：40（度/秒）

从机动性上来看，121在直线加速，起步速度上速度与T-62A几乎相当。从转向速度上来看，略逊与T-62A。这样在近距离狗斗与环绕对战中121就没有T-62A那么机动灵活，但任然在战场上胜任中坦的作用。而10级中坦中排列第二的极速，使其能在长距离奔袭中获得一定的优势。

配件推荐


输弹机：121的装弹速度在中坦中并不算高，输弹机可以有效的增加坦克是DPM。


通风：意图很明显——更快的装弹、更准的射击。


炮控：更快缩圈瞄准，在伸缩时不会太吃亏。

技能推荐


战场直觉：车长必需的。


基友连：加快装弹速度，强烈建议尽快全员点出。


致命一击：炮手的技能使你可以打出更高的伤害。


如履平地：更快的移动。


规整弹药：被爆弹药架可不是好玩的。


伪装：防守和卡点时更隐蔽。

打法思路

121并不是一辆非常优秀的侦查车，如果队伍中有渣渣或者轻坦，那么侦查任务还是交给队友。坑爹的俯角，使得121非常不适合高低起伏较大的地形。因为相对其他10级中坦较低的DPM，使其在斗狗肉搏时常常处于劣势。该车的优势在于单发高伤害、机动性高，防御好。所以阿宅认为，不论是防守还是进攻，121的战场定位就是团战、支援。单发高伤害，保证了集火成功率。高机动性，能够快速的穿插、包抄、转移并支援队友。



113重型坦克



火力

平均穿深：257（毫米）
射速：5.5（发/分钟）
平均杀伤力：440
精度：0.36（米）
瞄准时间：2.7（秒）

比较他系10级重坦，113在火力方面并不算非常出彩，2420的DPM与M系的T110E5差不多。虽然穿深略显不足，但是还算不错的缩圈和精度使之可以精确的打击弱点。

防御

虽然113首上只有120mm但倾斜角度高达68°，理论上防御达到了274mm左右，实际测试后113首上非常诡异，对于非10级反坦克炮（260~270穿深）有着非常高的免疫性，如果再手动摆些角度，首上几乎是无敌的。相比而言IS-7的首上也是十分坚硬的但无法摆角度，正面面对多个敌人的时候首上可能难有113强悍。

侧面装甲由于筵席了亲儿子系的黑洞装甲，虽然数据上非常的薄，但是实际作战中经常能够救命。该车炮塔非常的圆且小，也难以击穿。

机动

推重比：15.63（马力/吨）
最大速度：50（公里/小时）
转向速度：36（度/秒）
炮塔转动速度：26（度/秒）

从机动性来说，113最大的优势就是其转向速度，在巷战伸缩时，其优势将会让玩家体验到完全不同的玩法。通过体验明显感觉113履带适应性能甩同级的IS-7几条街的差距，很容易就达到了40（公里/小时）以上的速度，而IS-7则加速非常的慢。从以上数据可以看出强势的113在机动性完全超越了他系的重坦，比IS-8还要好点，称得上重坦中的奔跑健将。

配件推荐

跟121一样的重坦配置。

- 输弹机：重坦的标配。
- 通风：更快的装弹、更准的射击。
- 炮控：更快缩圈瞄准，在对抽、伸缩时不会太吃亏。

技能推荐

- 战场直觉：你敢不点这个么。
- 基友连：加快装弹速度，强烈建议尽快全员点出。
- 致命一击：炮手的技能使你可以打出更高的伤害。
- 如履平地：更快的移动。
- 规整弹药：弹药架的保护是必需的。
- 修理：重坦在正面伸缩时被断履带可以不是闹着玩的，尤其在国服高级房火炮铺天盖地的情况下，而修理箱只能救你一次。

打法思路

113是一辆非常硬朗的重坦，非常适合在城镇、石林担任推进的任务。而不错的防御能力加上低矮的车身，使其在防炮位的卡位防守也非常出色。是几乎可以称为全能的重坦，唯一的缺点是首下容易被击穿以及不给力的俯角。需要值得注意的是，该车的侧后比较薄弱，在防炮位卡位的时候要小心，不然即使是火炮的溅射伤害，也是很要命的。





编：Samtown　美：grass



人族介绍及门派分析

游戏类型	Q版回合制	游戏运营	冰动娱乐
目前状况	开放测试		
官方网站	sj.playcool.com		

冰动娱乐旗下2013年新玩法最多的免费回合制网游《三界奇缘》，以古典西游神话为背景，讲述人界、魔界、神界共同对抗“玄武门兵变”中死去的建成、元吉两位王子怨魂的梦幻故事。最终人、魔、仙三界各自派出精英，由五位天命取经人前往西方极乐世界取回真经，以真经的超强法力制服两位王子。游戏中独创158种休闲玩法，拥有所有玩家们最梦寐以求的“全屏秒杀”超炫特技。当三界侠士初诞生之时，面临的第一关便是种族的选择，成人成仙成魔只在一念之间。其中人族多为江湖侠士，行走江湖斩妖除魔。以高爆发攻击、封印和下毒为强项，也有一些慈悲人士以普度众生为己任保卫着三界。

人族角色介绍





多情女侠：多情之人最无情，似那水中花，镜中月。清秀俊美，嫉恶如仇。可选门派：御林军、三星洞、胭脂村

梦幻少女：师出名门，乖巧伶俐，心地纯善，武功卓绝。可选门派：御林军、三星洞、胭脂村



天涯侠客：一生漂泊，四海为家，赏善罚恶，快意恩仇。可选门派：御林军、化生寺、三星洞



无情公子：无情之人本多情。风流倜傥，玩世不恭，万花丛中过不沾一点红。可选门派：御林军、化生寺、三星洞

佛法无边——化生寺

简介：化生寺乃千年古刹。太宗皇帝在此召集高僧开坛讲经，弘扬佛法。此间弟子皆怀救世渡人的菩萨心肠，运用神通法力造福一方。

上手难度：★★★（较难）

门派特色：只有男人角色可以拜师，受到胭脂村，盘丝岭的封系法术攻击的命中率减半。

优势：可群补、能加攻（防）、作为医生拥有较好人缘

门派分析：化生寺一直都给人以平和、安全的印象，作为游戏中的主治疗职业，被大家亲切的称为“医生”。化生寺可进行单、群疗，加攻、防等辅助状态。在任务、PK中一直都是大家争相追逐的门派。平时使用多体法术攻击对方。但是化生寺技能数量较多，因此对新人入手有着一定的难度。

天地无极——三星洞

简介：灵台方寸山，斜月三星洞。传闻孙悟空在此跟随菩提祖师修炼了7年。三星洞的弟子对符咒的运用可以说是出神入化，降妖驱魔，造福一方。

上手难度：★★★（较难）

门派特色：对幽冥界弟子的所有伤害增加10%，对鬼魂系敌人的物理、法术伤害加倍。

优势：技能控制力强悍、PK热门职业

门派分析：三星洞属于利用各种符印控制对方以及进行法术伤害的封系职业，可在对对方物理或者法术进行封印的同时，降低对方的属性，更可利用催眠符使对方完全无法行动，当真是求生不得，求死不能。

暗夜留香——胭脂村

简介：胭脂村只收留女子作为门人。由于女性体质较为柔弱，所以攻击手段以下毒和暗器为主。门派招式克制五庄观技能。

上手难度：★★（一般）

门派特色：只有女性角色可以拜师，使用暗器的伤害效果上升50点，使用暗器攻击时，10%的几率使目标中毒。如果有流水无情技能，则使用暗器时可攻击多个目标。

优势：可使用暗器提升攻击让敌人中毒、门派技能加速度、物理系攻击目标最多

门派分析：胭脂村有着游戏中唯一加速度的门派技能，速度上有着得天独厚的优势。同时也是一个强劲的封系门派，可针对局势，对敌人进行有效的单封或者双封。同时输出能力方面依靠暗器的固定伤害以及附加的毒伤害，在某些特定情况中甚至可以媲美游戏中的大部分输出型门派，整体表现很全面。

八面威风——御林军

简介：御林军是随唐皇的精锐部队。武功招式偏重物理攻击，具有很高的攻击力和防御力。唐朝开国第一猛将程咬金是训练这支队伍的师傅。

上手难度：★★（一般）

门派特色：装备耐久度的损耗速度降低为普通的一半。

优势：任务中的主攻手、物理攻击命中高、装备损耗小

门派分析：御林军这个门派偏重单点物理攻击，具有较高的攻击力。独有的“反间计”可以帮助御林军在任务中有着较好的优势。在获得高伤害的同时，御林军牺牲了大量的生存力，属于三刀以后，你不结束我就结束的拼命门派。

编：Samtown　美：grass



六大宗派详解

游戏类型	2.5D玄幻	游戏运营	搜狐畅游
目前状况	不删档封测		
官方网站	Dpcq.changyou.com		

搜狐畅游旗下第一人气玄幻小说网游《斗破苍穹OL》，改编自点击量过亿的同名小说，并由原著作者天蚕土豆担任高级制作人兼首席架构师，力求100%还原小说，重铸斗气大陆。游戏尊重原著，真实还原了小说中最具特色的六大宗派势力。斗气大陆风起云涌，各个势力分庭抗礼，游戏中六大宗派之间也相互制约达到平衡，且每个宗派皆珍藏海量独门功法斗技以供门下弟子修习。玩家在游戏中可根据各宗派特点自由选择，后续版本还将开放小说中的更多势力作为宗派，为玩家提供更加畅爽的游戏体验。

第一玄幻治疗师——花宗

花宗为斗气大陆的中州“二宗“之一，其门下多为女弟子，修习的斗技优美如舞蹈般，独特的治愈型斗技、能守善攻的能力使花宗成为了斗气大陆上最强势力之一。花宗擅长远程攻击，以辅助治疗为己任，总是能在最危急的时刻救助队友，在战斗中他们的身影能让队友燃起胜利的希望，是游戏中当之无愧的第一玄幻治疗师。



生命：★★☆
攻击：★★★
防御：★★★☆
辅助：★★★★★
敏捷度：★★
控制：★

战辅双修万金油——毒宗

小说中，毒宗在初期只是出云帝国一个小有名气的宗派，在人气角色“小医仙”一统毒宗并成为宗主后，毒宗在斗气大陆上迅速崛起。毒宗门下弟子擅长毒属性斗技，其强大的攻击力令人防不胜防。除此之外，毒宗弟子更有辅助治疗的作用，各方面均衡的属性使毒宗具有超强的生存能力，在团队中更是战辅双修的万金油。



生命：★★★☆　攻击：★★★★
防御：★★★☆　辅助：★★★★
敏捷度：★★★☆　控制：★★☆

控制系达人——迦南

迦南学院是斗气大陆上传承千年的名门学府，许多大陆上的强者均师从此地。游戏中的迦南作为六大宗派之一，相较于以爆发式攻击见长的宗派，迦南的斗技功法更为飘逸优雅。他们擅长使用各种控制技能使敌人动弹不得，再施以强大的斗技使敌人一击毙命。迦南更可通过宗派独有神秘斗技，在战场上来去无踪，形如鬼魅。



生命：★★　攻击：★★★★☆
防御：★★　辅助：★
敏捷度：★★★　控制：★★★★★

不只是MT——萧门

萧门是由男主角“萧炎”与其哥哥一起建立的宗派，并由性感女王“美杜莎”担任宗派领袖。萧门与迦南的关系一直保持良好，但二者的攻击方式却截然不同，萧门更多地承担了MT的职责，吸引仇恨，保护队友，为团队里的DPS争取更多的攻击时间。虽然萧门弟子多为体格强健的肉盾型属性，但这并不代表其攻击力一般，在近战领域，萧门同样具有所向披靡的攻击能力。

生命：★★★★★　攻击：★★★★
防御：★★★★☆　辅助：★★★
敏捷度：★★★　控制：★★



群攻无敌手——星陨

星陨阁作为斗气大陆上中州“四阁”之一，势力颇为强大，其宗派的精神是无论面对独自一人的强者还是千军万马都一往无前，永不退缩，他们坚信最好的防御就是进攻。星陨的群体攻击能力在六大宗派中独树一帜，在战斗中，星陨的群攻斗技如秋风扫落叶般来势迅猛，所过之处片甲不留，强大的群攻能力使星陨成为刷怪必备的宗派。



生命：★★★★
攻击：★★★★★
防御：★★★　辅助：★
敏捷度：★★★★　控制：★★☆

斗气大陆上的刺客——焚炎

焚炎谷是斗气大陆上最为神秘古老的势力之一，其门下弟子善于利用火焰分影化形，潜入光影之中让敌人难以发现，在敌人毫无察觉的时候，他们迅速接近敌人并给以致命一击。高度的敏捷性、超于常人的速度让焚炎弟子在战斗中如虎添翼，再加之高暴击与命中，能轻易接近敌人并夺走其性命，让焚炎在近战中拥有了绝对优势。

生命：★★☆　攻击：★★★★　防御：★★☆
辅助：★★　敏捷度：★★★★★　控制：★★☆





时尚数码

编：X先生　美：咖啡

鼠标笔

早在2011年，Genius公司就推出了一款钢笔外形的鼠标。现在它又带来了升级型号。这个新的鼠标笔更加符合人体工学设计，拿捏起来更加顺手。上下两个按键对应鼠标的左右键，还有一个滚轮可以划动。技术方面支持2.4Ghz无线链接，具备具备400/800/1200dpi三档可切换灵敏度，使用一节AAA电池供电。经过锻炼适应，用来操作一些常见的游戏是没有问题的。

这货的另一个优势是对操控表面不挑剔，可以在桌面，手掌，甚至是床单上操作，便携性十足。

X：据说用了这个笔之后可以避免患上鼠标手的毛病，但是肯定会加大握笔手的风险。



戳那里都行，可操作性强。

参考售价：350元

触控笔



有读者表示上个月后勤组介绍那台五千多元的触控显示器买不起，现在替代方案来了，这神笔可以把普通显示器变成触控显示器。这支设备是Targus带来的专门为Window 8打造的Touch Pen触控笔。它可以在任何跑Windows 8的PC显示器上再现触控效果，无论这个屏幕本身是不是具备触控功能。只需要在屏幕旁边吸上一块带磁性的独立供电模块，它就能对Win 8系统进行点触操作。

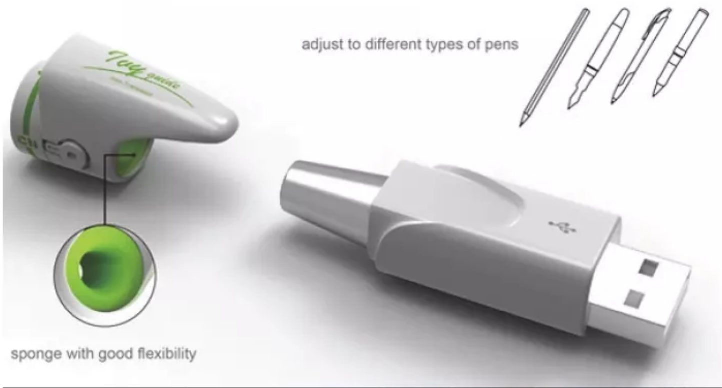
X：这个笔的笔尖像毛笔一样，可以一边操作，一边清理灰尘。它好像没法完成多点触控，但是在屏幕上直接画画什么的还挺方便。

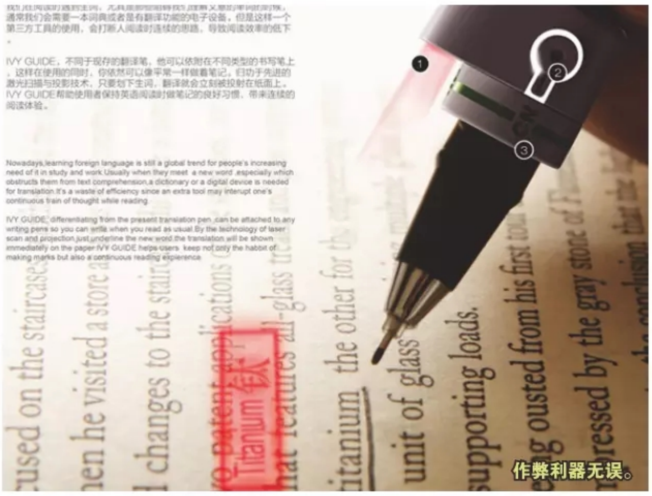


笔记本瞬间变平板。

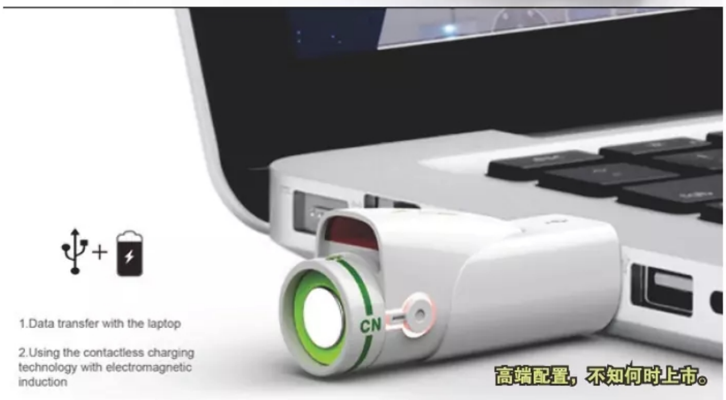
参考售价：700元

翻译笔





作弊利器无误。



高端配置，不知何时上市。

不少同学上网看外文资料已经习惯使用各种翻译引擎帮助阅读。现在出现了一个叫Ivy Guide的迷你部件。这个设备可以套在普通的笔上，按下按钮后就扫描需要翻译的文本，然后用投影的形式把对应的翻译语言显示出来。它基本上就等于“哪里不会点哪里”。

目前这款产品还处在概念设计阶段，支持的语言还不多，但广阔的应用前景下它很快就会与大家见面。

X：如果扫描出来的翻译不是通过投影显示，而是通过手指的骨传导对本人秘密传达，那就是英语考试作弊神器。上市了我一定去买一个。

参考售价：未知

木音响

木质音响咱见得多了，但这款产品绝对可以给你耳目一新的感觉。它是JVC Kenwood带来的全木质立方体音响。这款产品宣称自己不善于低音表现，但是特别擅长表达树叶沙沙响，小鸟喳喳叫，泉水潺潺流的自然声音。喜欢清新的玩家不要错过。另外厂商还提供订阅服务，它专门在山脉里安放了麦克风，可以给用户提供群山之中的即时声音。保准让玩家感受到世外桃源一般的休闲。

X：找个木匠，做一张木板凳，看起来也差不多。

24000元（大）5000元（小）

不知道把脑袋伸进中间去听是什么效果。



装甲包

如果你有一台心爱的笔记本电脑，或者一块珍爱的平板。你一定想给她最好的保护。现在出现了一款叫做Vivax的超强保护包。它的外壳是由一层高密度纤维制成，可以经受汽车碾压。内部覆盖了一层抗震防滑泡沫，当跌落时起到缓冲的作用，而且这款箱子在前后盖接合处配备了一圈密封胶，完全隔绝外界环境，防水性能达到IPX 6-7等级。它具有军工级的密封、防尘防沙、防挤压、抗腐蚀性、耐极端温度和防水等性能。更夸张的是整个外形几乎像普通的电脑包一样厚。这款商品目前还未大规模商业投产。





这样的箱子里一般都装着高级货。

X：经常高速公路飙车，走访中东沙漠战场，去热带丛林旅游的朋友注意了，这款产品就是为您设计的。

参考售价：600元



今年的使徒来袭，就用你来拍摄吧。

EVA相机

日本的相机厂商宾得（PENTAX）最近为了配合《新世纪福音战士剧场版：Q》的公映，推出了一套TYPE00相机。它们分别叫做：初号机，零，明日香。每款限量一千五百台。它们的开机画面是经典的NERV无花果叶子标志。整体外形和那几台机体非常相似，端在手里气质拉风。彩色的喷涂恰到好处地突出了照相机类似战斗机体的棱角。

在参数规格方面，它和一款普通的数码相机相当，画面表现一般，尺寸十分小巧可爱。另外它支持可换镜头，有一定的可玩性。



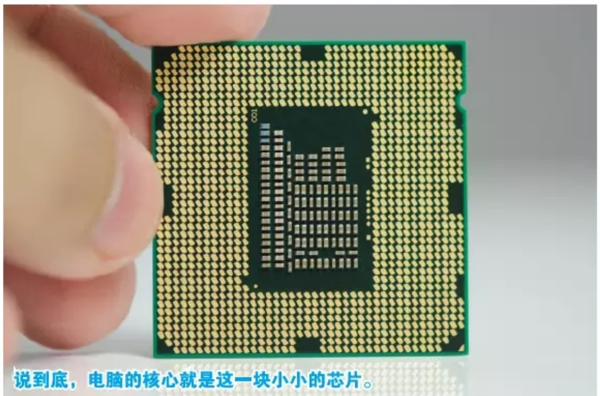
X：这相机肯定拍不出来德味。不过《EVA》的粉丝买来收藏还是不错的。

参考售价：4200元

攒机月月谈

编：X先生 美：咖啡

压榨每一元预算


说到底，电脑的核心就是这一块小小的芯片。

早前几个月的“攒机月月谈”栏目里，介绍了几台配置豪华，总价上万元的电脑。对很多读者来说，这样的机器配置看起来YY一下还不错，但实用性不强。比如说配合触控显示器的Win 8电脑，也许游戏玩家还会观望较多。

这个月主要推荐实用配置。以下这套电脑的底子朴实无华。这样的配件几乎是最节俭的框架，同时也不至于给人过时的感觉。

这套配置适合预算非常紧张的玩家。如果您买来电脑主要是上上网，玩玩QQ游戏，打打牌，看看视频，那就不需要什么太昂贵的电脑。另外，新学期开始，立志要好好学习，不玩大型游戏的好学生也可以用这台电脑当作学习机器。



CPU选择奔腾860，基本构架性能和i3相似，主频高达3.0，虽然没有超线程技术，但单核效率比较高，基本的软件运行绰绰有余。其中带有入门级的核显，偶尔玩玩一些简单的3D游戏是可以跑起来的。比如本期王牌对王牌栏目介绍的两款横版过关游戏。如果画面效果调低一些，用来打英雄联盟也是可以运行的。一般的网页游戏无疑也可以玩起来。

主板方面选用的是微星的H61，这个型号的主板可以说是入门市场上的常青树，微星的这款主板虽然没什么附加的夸张共同能，但好在做工优良，价格也相对便宜。

其他的配置是基本的4G内存和500G硬盘，都没什么好说的。

入门级经济配置

CPU	Intel 奔腾 G860	¥ 490
主板	微星H61M-S26 V6	¥ 340
内存	金士顿4GB DDR3 1600	¥ 129
硬盘	WD 500GB 7200转 16MB	¥ 329
显卡	无	¥ 0
机箱	先马刺客	¥ 189
电源	航嘉冷静王钻石2.3+版	¥ 200
显示器	Acer V193WEbmd	¥ 580
键鼠	惠普焱龙游戏套装	¥ 100
合计：约2300元		

大众游戏玩得爽

这两年最火的竞技游戏就是英雄联盟。这套竞技游戏配置可以说是“完爆”它的硬件需求。另外，就算是对画面要求稍高的DOTA2或者星际2也都可以基本流畅运行。此配置在保证内在品质的同时，也考虑到了外设方面的先锋感。这样的电脑摆在那里就能彰显出高玩的格调。

CPU选择i3 3220是游戏性能相当强力的中端CPU，单核效率高，还有超线程，虽然核心显卡方面不如APU那么高端，但反正已经有了独立显卡，核显只不过是以防万一。

HD 7770显卡在大多数游戏中的表现近似于上一代显卡大热门HD 6850，但是由于采用了新的制作工艺，这款显卡在功耗和散热方面会比较有优势。两者的价格几乎一样，基于“买新不买旧”的原则，还是选用新一代的显卡比较好。它的能力可以胜任市面上的主流游戏。不过说实话，有些AAA级别的3D巨作还是要关掉一些特效，开得太高还是会卡。

键盘和鼠标是电子竞技玩家的关注重点。i-rocks的这个WE专供红白键盘是经典老型号。喜欢WE战队的粉丝一定对它们相当熟悉。而这个IM3鼠标则是2012年底新型号，除了性能方面一贯的竞技定位外，外表也更加时尚靓丽。毕竟是职业选手推荐、职业选手使用的外设，相信手感不会坑爹。



这块键盘曾是职业选手的选择。



新型号的鼠标带来了炫彩的外形。

竞技游戏配置

CPU	Intel 酷睿i3 3220	¥ 790
主板	微星H61M-S26 V6	¥ 499
内存	威刚4GB DDR3 1600 2条	¥ 240
硬盘	希捷Barracuda 1TB 7200	¥ 469
显卡	蓝宝石HD7770 1G GDDR5	¥ 899
机箱	游戏悍将 刀锋1标准版	¥ 199
电源	游戏悍将红星R500M	¥ 339
显示器	优派VX2336S-LED	¥ 979
鼠标	i-rocks IM3-WE专供版	¥ 179
键盘	i-rocks IK1-WE专供版	¥ 139
合计：约4700元		

发烧级实用配置

CPU	Intel Core i7-3960X	¥ 6850
散热	九州风神GAMER STORM 阿萨辛	¥ 499
主板	微星Big Bang XPower II	¥ 3999
内存	海盗船 16GB DDR3 2133套装 4*4	¥ 2699
固态硬盘	OCZ Vertex 4 512GB	¥ 4999
显卡	影驰 GTX690	¥ 7099
机箱	联力 PC-A77F	¥ 2999
电源	安耐美白金冰核 1200W	¥ 2290
显示器	戴尔U2713H 27寸	¥ 8899
键盘	赛钛客 S.T.R.I.K.E.7键盘	¥ 3699
鼠标	赛钛客 Cyborg M.M.O.7雪妖版	¥ 1129
合计：约45000元		

另一种实用的标准

每个人内心对“实用”的定义是不同的。也许有些人觉得上上网就是实用，也许有些人觉得打打DOTA刷刷天梯排名就是实用，也许有些人觉得能玩得起所有游戏才是实用。

这套发烧级电脑是高富帅的“实用”配置，适合对价格不太敏感的朋友选购（不过是周末晚上玩一轮的酒钱）。这套配置已经可以秒杀今年的所有游戏，请注意，是所有游戏。什么游戏都能跑——那当然最实用了。

另一方面，虽然一块键盘就比入门级电脑整套系统加起来更加昂贵，但它们也只不过是普通的民用版本高级货而已。更贵的还有限定版、典藏版、手工版等各种玩意儿，可以说配电脑是没有上限的。

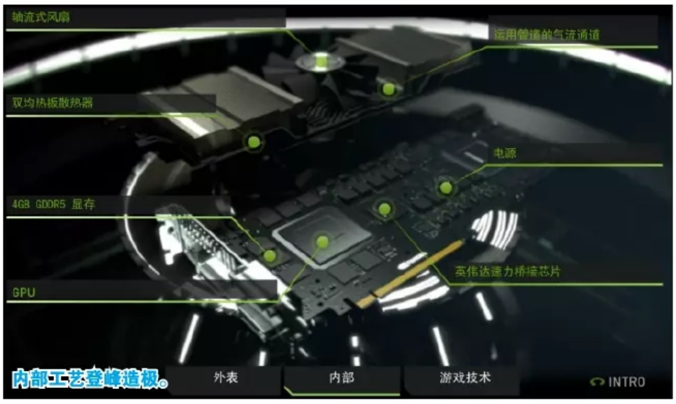

这款键盘同是“变形金刚”级别的。


白色的雪妖版赛钛客有一种纨绔子弟的气质。

影驰GTX 690


公版设计，又大又长，选购时请注意机箱的尺寸。

当然这么一个家伙，其中的配件也都是值得挖掘的小宝贝。例如游戏玩家最喜欢的显卡这块。它选用GTX 690显卡，其结构可以简单理解为单卡双GK104核心的SLi桥接，拥有3072个CUDA核心，256个纹理单元和64组光栅处理器，显示带宽375.5GB/s，显存4G，理论性能接近两片GTX 680组成的SLi平台。影驰的这块显卡基本是纯公版设计，用料扎实性能强劲。基于GK110构架的显卡无论是GTX 780或者别的什么名称的新一代显卡，目前还是云里雾里的状态。我们普通消费者能够买到不知要等到猴年马月。所以目前的所谓最强“单”卡，就是它了。这个显卡的优点是价格贼贵，缺点是功耗比较大，运行游戏大概也就三百多接近四百瓦。如果考虑到其他部件的耗电，再加上超频或者升级的预留额度，大概就要配个上千瓦的电源，不是很环保。


内部工艺登峰造极。

安耐美白金冰核 1200W



安耐美是电源领域的老牌厂商。“白金”的意思是它的转换效率达到了白金牌的标准，即使是待机转换率也能突破80%，典型的转换率则高达93%。要知道一般电源在典型功耗下的转换率达到80%已经可以获得80Plus认证了。

“冰核”的意思是突出这款电源的散热和静音能力。玩家日常使用中最讨厌听到的风扇噪音。这款高端电源采用了安耐美自家的磁力风扇，散热片规模庞大，散热效果和静音效果表现完美。

普通玩家选购电源的时候也许不会用到价格接近一台电脑的一千两百瓦电源。如果只是一张显卡，单块芯片，不超频的话确实用不到。 不过没关系，这个品牌系列下还有500W、600W、750W、850W、1050W等低功率型号可供选择。

OCZ Vertex 4固态盘

2013年，新配电脑基本上都会考虑加上一块固态硬盘。固态硬盘带来电脑运行速度的提升，是非常明显的可以感觉到的。一个本来载入需要十几二十秒的场景，现在只需要几秒钟就可以载入完成。时间就是金钱，时间就是生命，如果我们把一生中浪费的毫无意义的等待的时间归集起来，那是多么巨大的一部财富啊。所以不差钱的玩家，配电脑的时候一定要考虑买固态硬盘。

在固态硬盘领域，除了英特尔和三星这些大厂巨头，还有很多优秀的公司。OCZ是生产固态硬盘的专业厂家。在一些游戏活动和游戏比赛中，可以看到它作为赞助商的身影。Vertex 4是传奇的第四代产品，最高读取速度560MB/s，最高写入速度510MB/s，可以明显缩短游戏LOADING时间，加快开机速度。

另外，它还有独家的Ndurance2.0即时演算法延长固态盘的耐久度，是一款相对耐用的游戏固态盘。

2013 游戏春晚探秘

编：X先生　美：哈秋

由上海游戏风云文化传媒有限公司举办的第三届游戏春晚在2013年2月9日除夕夜与大家照过面了。那天晚上众多游戏界内顶尖人物及明星，共同为大家奉献了一场精彩纷呈且富有游戏特色的春节联欢晚会。如果你错过了这场春晚，还可以去游戏风云官网或者PPS、新浪视频、优酷等网站搜索一下视频。

游戏春晚当天不仅有PLU名解说小米、凯瑞根女王Coser施想、美女主持曹安娜、超人气偶像少女团体lunar等游戏界内顶尖人物和明星出场；《爱情公寓4》剧组导演韦正、曾小贤扮演者陈赫以及新还珠格格尔康扮演者李佳航等人还特意录制了视频致以贺词。整个游戏春晚过程中也是高潮迭起、精彩不断；令人回味无穷！

本届游戏春晚为众宅男与女神们搭建了一座独特的平台，借着除夕夜的热闹劲替他们牵线搭桥，打造岁末佳话，开启了一场盛大而梦幻的浪漫之旅。节目中有10位女嘉宾上场挑选自己的“意中人”组成默契拍档参与互动环节，男女双方展开了一场热力角逐“斗智斗勇”，众“英雄”们使尽了浑身解数赢取佳人芳心，精彩桥段络绎不绝！

今年的游戏春晚的最大特色就是美女众多，搞得像“百里挑一”、“非诚勿扰”一样。整台晚会的八卦效果拔群，很适合对传统春晚不感冒的阿宅们。看见自己熟悉的解说或者职业玩家生活中的另一面，感觉相当奇特。说起来，小编也曾潜入拍摄现场，手里掌握着这场春晚背后无人知晓的秘密。这里就给你揭秘其中一些花絮图。



持重的主持人压住了春晚的场子，也压低了下限和节操



光有美妞是不行的，还要有怪蜀黍负责带起搞笑的节奏



说实话，美女真人要比电视上好看多了，而且会笑会动会呼吸哦



拍摄的间隙，美女们也会有各种小动作哦，比如玩玩手机游戏，刷刷微博



全场最高声的一阵妹子的尖叫是伴着这个剪影，你信吗？



这照片的名字叫……已婚男人。认得出来这是海涛哥吗？



当然这节目里除了有妹子之外，还有大家喜闻乐见的战友G情。为了保护当事人隐私，这些图片都经过缩小处理，大家感受一下就好了，你懂的。经过这样一场爱意浓厚的节目，不知道日后是不是真的会有更多的绯闻八卦传出？明年的游戏春晚又会是怎么样的形式呢？更多游戏还是更多欢笑？真是期待过年啊。



别看女王平时威风，这套行头可沉重了。变身花了两个小时！



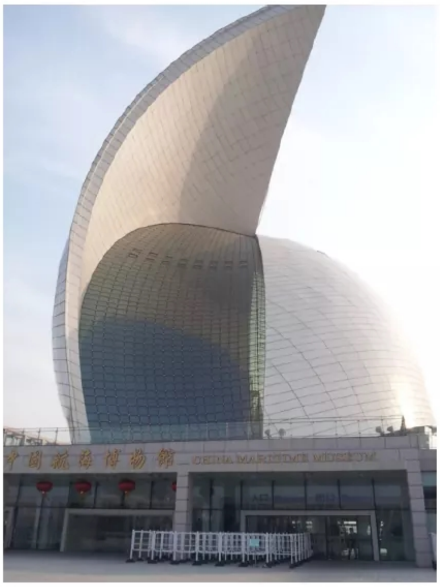
现场的“乐动魔方”机器。妹子那天绝对没有请代练。真实力。

大航海时代OL 2ndAge发布会 现场直击

编：samtown 美：哈秋

1月30日，上海天戏网络技术有限公司携旗下航海第一力作《大航海时代OL》在中国航海博物馆隆重召开了“《大航海时代OL》2ndAge公测暨时光之旅2013新闻发布会”，会上宣布《大航海时代OL》于1月31日正式启动公测，并推最新资料片“2ndAge”。本次发布会的召开，标志着天戏《大航海时代OL》真正意义上为玩家实现了与全球同步畅游的使命，也为《大航海时代》系列迎来了全新纪元。百家媒体、资深玩家、业内人士亲临现场，一同穿越时光盛典，为《大航海时代》家族的再度升华见证了历史性的时刻。






一比一大小的明代福船


玩家在现场试玩全新版本“2ndAge”

本次发布会特设在中国航海博物馆内，1:1大小的巨型福船犹如承载亿万人航海梦想的船帆，日本光荣特库摩游戏专务董事小林伸太郎和大航海时代系列制作人竹田智一特别受邀来到现场，并就《大航海时代OL》公测作了深刻的致辞，送上深深的祝福，并专程为到访人员详细介绍了2ndAge版本的精彩内容。

此外，发布会上最夺人眼球的“爱丽丝女神cosplay大赛”冠军也来到了现场，接受《大航海时代OL》颁发的特别大奖，并与玩家热烈互动。在欢乐的互动氛围中，还诞生了4名幸运玩家，纷纷获得光荣公司特别准备的大航海“公测纪念版实体船模”，及天戏首次特别制作发售的“绝版贺岁典藏礼盒”。《大航海时代OL》“2ndAge”将在1月31日全面上线，届时玩家们即可领略到全新的四大游戏系统，穿越时空，在未来和过去之间穿梭自如。同时还有许多精彩活动同步推出，敬请期待！



双方高层一同开启时光机，进入新纪元



大航海时代系列制作人竹田智一先生介绍“2ndAge”游戏特色



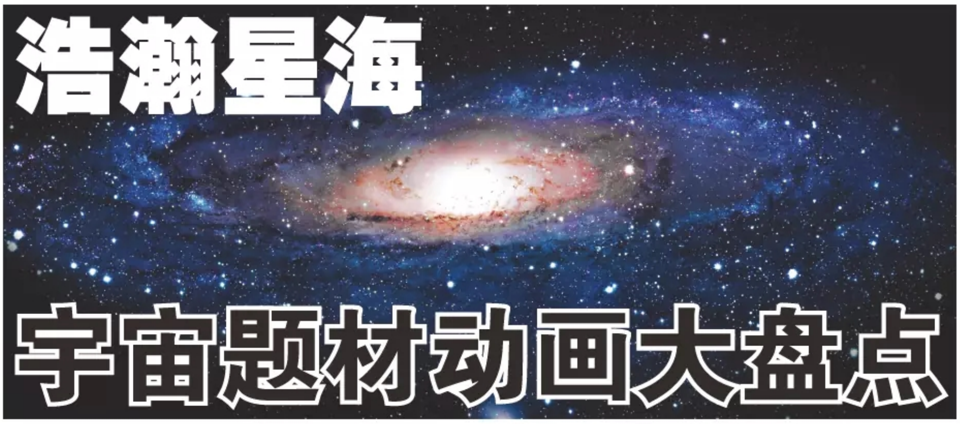


在双方高层的合影留念中，发布会圆满落下帷幕

动漫生活铺

编：阿宅　美：grass

浩瀚星海 宇宙题材动画大盘点

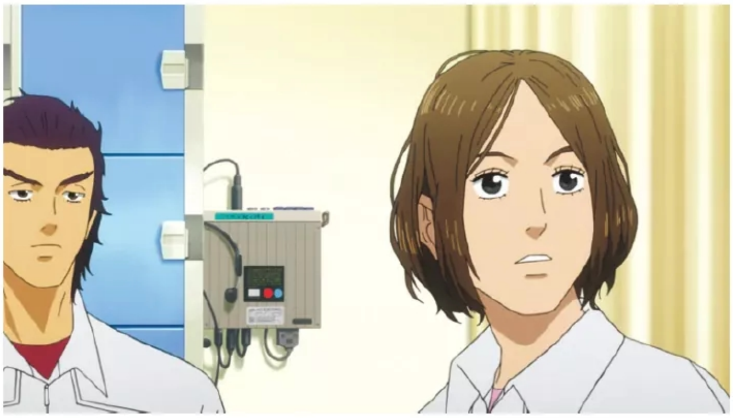


驰骋在茫茫星海、浩瀚宇宙，是每个男孩子都有过的梦想，让我们来细数那些激动人心的回忆。这次阿宅偏不提MACROSS、偏不说高达，给大家来点小众的、独特的。

宇宙兄弟

以太空人为题材展开故事。2006年7月9日，年少的南波兄弟约定要一起成为太空人。时光飞逝到了2025年，因为当时的约定促使日日人成为NASA的宇航员，并且已要向月球迈进。另一方面，因为上司说了弟弟的坏话，让六太气愤而给了上司一记头锤，六太因此失业。振作起来的六太想要再就业也非常不顺利，因此让他变得意志消沉而颓废，但在听到事情原委的日日人当天寄了封邮件给六太，使得原本消沉度日的六太因此而振作起来，并决定重新面对梦想、朝目标迈进。某天回家后，六太收到JAXA寄来的宇航员选拔测验的书面资料考核通过的通知书(那其实是他母亲随手寄送到JAXA的文件)。六太的宇航员选拔测验的挑战现在开始。哥哥南波六太正在消沉的时候收到了弟弟南波日日人短信，想起了小时候跟弟弟一起约定的要成为与宇航员的梦想，于是重新拾起梦想振作起来努力奋斗的故事。作品主要描写了主角南波兄弟与其他同样以当上太空人为目标的人们怎样去追逐梦想，整体内容十分励志。





暴力宇宙海贼

在遥远的未来，那时海贼船是一种被认可的私掠船。在这样的时代中，女高中生茉莉香一边在参与宇宙快艇部的活动，一边在高级咖啡厅打工。突然，有两名男女自称是茉莉香死去的父亲的部下，邀请她担任宇宙海贼船“弁天号”的船长。根据在1世纪前的独力战争中发行的“私掠船只执照”，失去了船长的海贼船的继承权，将世袭地由其直系子孙获得。究竟等待着茉莉香的新生活是什么呢？





奏光之Strain

遥远的未来，人类分裂成了以有人兵器Strain为主战力（联合）和以无人兵器Tomorrow为主战力（帝国）的两大阵营，从而开始了永无止息的战斗。

现年16岁的塞拉・威拉克是联合阵营的名门独生女，就读于克拉尼阿鲁星域的寄宿制Riesener养成机关Kurabera空间机甲兵科学院，并且一心想成为Riesener（Strain驾驶员）。成绩优秀的她的心中有个秘密，就是期望与最爱的哥哥再相会。

赛拉的哥哥拉尔夫?威拉克在赛拉11岁的时候接到了特殊命令到远在130光年之外的最前线出击。虽然途中乘坐的是联合最为先进的亚光速战舰，客观时间也要经过400年。但主观时间（搭乘员的感觉到的时间）由于受到“浦岛效应”的影响实际上只是经过了2年。因此，塞拉想要见到





哥哥，就必须也前去同样的战场。

兄妹两自小就失去了双亲，因此赛拉对哥哥有着超越普通亲人的感情，兄妹再会被她视为自己活着的意义。

无限的未知



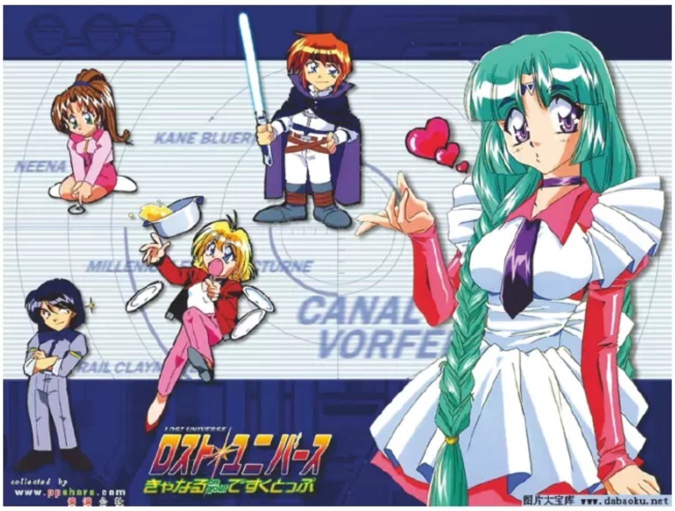
西历2225年，宇宙空间站“利柏。迪尔塔（即翻译中三角洲之意）”是这个故事所发生的一切的开端。数百名的学员，为了成为专业宇航员而到达“利柏。迪尔塔”接受教官们的培训。但却因为被一股不知名的势力袭击而导致“利柏。迪尔塔”开始向盖多路托之海沉没。而教官们在保护学员的同时，不幸全部牺牲。就这样幸存的487名青年学生在慌乱之中搭乘上了潜藏在“利柏。迪尔塔”内部的，迷一般的“维亚级”潜艇“RYVAIUS（利维雅斯）”，开始了他们那充满艰辛以及留下了永远的无法抹去的回忆的万里长征之路。



失落的宇宙

大陆译名：宇宙刑警，是神坂一原著的日本科幻小说。亦改编成漫画与小说。漫画版共5册。动画版1998年4月3日发行，总共 26 集。故事发生的世界，是设定为Slayers中所称的“异世界”。故事重心围绕在“遗失战舰——（神剑勇者号）索德布雷加”上。而统治这个世界的魔王正是在Slayers中被消灭的异界魔王—黑暗之星。由于将精神力变换为能量的[精神物理学]的发达，产生了超越光速技术的遥远未来。主人公肯恩（肯恩・布鲁利勃/kane）在这个世界里解决着发生的各种各样的事故，这种工作称之为麻烦终结者。肯恩的伙伴是凯娜儿（凯娜儿・沃菲特）Canal），表面上是人类，实际上是剑型飞行器的主电脑的立体投射映像。性格很可怕的，肯恩因为惹她生气而被扔出宇宙船作为报复；另一个伙伴是想成为“宇宙第一”的米莉（米莲妮亚姆・菲莉亚・诺克丹/Milly），原来米莉（Milly）是个侦探，因为肯恩的关系被解雇，也成为了T.C。米莉（Milly）的枪法和料理都非常好……就是料理的时候厨房会遭殃……以上三个人与宇宙中名为「恶梦军团」的犯罪组织的对抗的故事。





宇宙骑士

联合地球历192年，来自外太空的神秘生物入侵地球，它们大肆破坏，屠杀人类，地球变成一片火海，人类文明危在旦夕。

某天，外宇宙开发基地发现并拯救了一名从空中坠落的男子，从该男子口中，他们得知外星入侵者名叫“拉达姆”，但关于外星人的动机和该男子的来历却一概不知。不久后，人们发现这个男人竟拥有和入侵者对抗的强大实力，而他变身成为的宇宙骑士却和“拉达姆”的凶残战士们何其相似！

代号狄波威（D-Boy）的神秘男子，他究竟是什么人？救世主？抑或终结者？





银河英雄传说

浩瀚无垠的宇宙、不停前进的人类、永无休止的争斗。 不管是以往的历史，或未来的展望，是已知，是空想，只有一件事实存在——「人类永远无法自历史的教训中学得任何教训。」 在距今数百年之後的世界，人类已经开始将足迹向全银河系散播，在任何可能探索的角落，高唱著科学技术的胜利。 只是，很可惜的，人类的灵性世界，并没有随著居住环境的拓展一同成长。和宇宙开发史相伴的，是连续不断的战乱、





和人心的萎靡。 从地球政权毁灭的灰烬、银河联邦的成立，到民主共和体制的衰亡垮台、以至於发展为两大势力以银河支配权为赌注的长期战争。人类将对立和破坏的剧本重演了无数次，只留下以愚昧和尝试相互交错而写成的历史。 然而，两位英雄人物的偶然相遇，改写了银河的历史，也改变了他们周遭众多人物的际遇。

宇宙战舰大和号2199

宇宙战舰大和号，堪称是日本动画的元祖级作品。原作是日本著名漫画家，松本零士。在日本国内，宇宙战舰大和号，与高达 EVA并称日本动画三大神作。其代表日本动画起步之作。2012年该动画被重制。

公元2199年，地球因遭到神秘行星加米拉斯的攻击而濒临灭亡的危机。游星炸弹所释放出的放射能污染了地球表面，人类不得已只能逃到地底苟且偷生，连最终希望的地球防卫军宇宙舰队，也在冥王星战役中惨遭全灭。正当人类陷入绝望之际，远在14万8千光年外的伊斯坎达尔星却为地球带来了希望。配备了「波动引擎」的大和号正缓缓地启动，即将展开一场来回29万6千光年的浩瀚旅途……





星河舰队：入侵

某小行星上一座地球联邦军队的基地遭受虫子军团的袭击，强袭舰雅丽莎号的官兵奉命前往小行星营救幸存者，但是他们到了基地却发现这里已经一片狼藉。超能力战略的重要官员卡尔·詹金斯强行将战列舰John A Warden号的指挥权抢在自己手中，肩负着神秘使命先行离开，而战列舰的舰长—强尼o瑞克的旧相识卡门却被留业已成废墟的小行星基地内。在基地炸毁的千钧一发，雅莉莎号兵士救出了受困的卡门以及隶属该基地的K-12小队的少数幸存者。





星球大战：克隆战争



好莱坞史上最卖座电影星战系列的首部动画制作，此动画由乔治·卢卡斯编剧、监制，戴夫费朗尼导演，制作人是凯萨琳温德，发行公司是华纳兄弟公司。

天行者阿纳金和他的学生接受了一项任务，但杜库伯爵和他邪恶的机构，包括凶狠的女反派阿萨哈·温其斯都会阻拦他们。与此同时，欧比旺和尤达大师领导克隆人军队勇敢地抵抗黑暗势力的进攻……邪恶的分离主义者(Separatist)组织，一直想要独自统治银河世界，他们借着强大的势力和永无休止的机器人军队侵入“银河共和国”，随着无数的星球沦陷，成为黑暗势力下牺牲者。英勇的绝地武士欧比旺·克诺比、尤达大师、阿纳金·天行者(麦特兰特配音)与他的女徒弟亚苏卡谭诺都站上火线迎战，以维持宇宙秩序并恢复和平。阿纳金天行者和绝地武士女弟子亚苏卡·谭诺发现他们的任务引发重大的后果，导致他们必须亲自面对犯罪首领赫特族贾霸。同时，杜库伯爵和恶毒的阿莎洁·凡翠丝等邪恶同伙则不计代价地阻止阿纳金和亚苏卡的正义行动。



质量效应：迷途楷模

质量效应：迷途英雄》是根据系列最新作《质量效应3》的前传进行改编，游戏中的新角色联盟陆战队的詹姆斯·维加（JamesVega）将成为本剧场版动画的主人公。他率领一支精英特种小队与神秘的外星威胁The Collectors作战。在遥远星系的一个殖民星球上，外敌入侵捕捉大批平民用作未知目的，James Vega 和小队需要保护平民撤离......





东瀛宅急便

编：阿宅　美：grass

魔女之家

2012年10月新出的一款非常不错的日本恐怖解谜游戏，作者是Fumi。值得一提的是，这款游戏是作者的处女作。主人公是一个名为薇奥拉（日文写作ヴィオラ，昵称是小薇）的13岁少女。薇奥拉在一座森林中醒来，身边所能找到的，是一张爸爸写给她要她赶快回家的纸条，和一只会说话、告诉她“人类在这里很危险哟。”的黑猫。可是当薇奥拉来到森林的出口时，却发现回家的路被巨大的蔷薇所阻断，而小路的另一边，是一座向她敞开门的阴森宅邸。抱着寻找办法离开这里的想法，在黑猫充满着兴趣的注视下，薇奥拉慢慢走进了那座可怕的房子……







这款游戏的游戏性很高，细节和演出非常出色，恰到好处的BGM和音效以及各种会突然使玩家震一下的惊悚演出给这个游戏增色不少。游戏难度对初次进行游戏的玩家来说操作要求可能会比较高，但好在游戏的提示和解谜还是比较贴心的。



好吧如果不是看着攻略，阿宅这种解谜菜鸟玩起来根本就是自虐啊。一个人晚上玩，真的好可怕啊！！！

好吧，实践证明阿宅非常不适合解谜游戏，看着攻略都会各种错过。以下攻略视频中的截图。

按键功能

确定、调查：Z键 或者 回车键

取消：X键 或者 ESC

行走：↑ ↓ ← →

跑步：按住 Shift 再按行走键

道具使用方法：面对被使用物品的东西时，打开菜单，选择背包中的道具按下确定键就可以使用了。要注意的是，也有小部分道具是只要带着就有效果的，具体情况请参照游戏内的道具使用说明。

存档：与黑猫对话便可打开存档界面，有时黑猫的位置会根据玩家的关卡进行情况而改变。



事实证明种种迹象都指向进入房间的（假）小薇才是这个房间的主人，其中的一切（包括黑猫）都对她如此亲切。在达到TRUE END之一后才觉得这个游戏并非那么简单。这一切都是作者在游戏中有所铺垫的，这不是玩家们惯例遇到的结局那样美满，它代表着人性，代表着悲哀而又不可逆的命运。看到刚刚培养起感情就惨死的小青蛙、看着父亲亲手杀死灵魂被交换的女儿，好虐心啊！！！

主要角色

薇奥拉

游戏的主人公，13岁的少女，一个人在森林中醒来，为了找到回家的路而进入了魔女的房子。性格非常淡定，无路面对多可怕的事，表情也没怎么变过（也可能是作者不想画其他表情的原因……汗）。

艾琳

游戏的另一个主人公，薇奥拉的朋友，同时也是宅邸的主人——魔女。在游戏后期以“没有下半身的少女”的模样出现，似乎正处于某种病痛的折磨中。

黑猫

会说话的猫，游戏的存档点，因为感兴趣而跟随薇奥拉进入了魔女的房子，常会跟薇奥拉开一些小玩笑（但被对方无视了）。其真实的身份是？

薇奥拉的爸爸

是个非常关心女儿的严父，职业是猎人。



这家伙还笑！混蛋！！！

真人化

去年的动画真人化真是不错啊，如《逆转裁判》、《浪客剑心》、《罗马浴场》、《我们的存在》等，那么新年伊始有什么好看的真人化影视剧呢?

XXXHolic

CLAMP的人气漫画《四月一日灵异事件簿》将由WOWOW电视台制作成真人电视剧《CLAMP日剧 四月一日灵异事件簿》，预定2013年播出。故事讲述可以看到妖怪的高中生四月一日君寻无意中闯入了一个奇异的魔法商店，被老板娘壹原侑子被强迫地留在店里打工。壹原郁子在这里帮客人实现愿望，并要求客人支付同等的代价进行交换，是一部涉及人心阴暗面的黑暗系奇幻漫画。拥有不可思议的力量的女主角“次元的魔女”壹原侑子由杏出演，四月一日君寻则由染谷将太出演。







电攻百科

轻小说：源自日本，近些年来兴起的一种小说分类，以年轻读者为主要读者群取向，通常使用漫画风格作为插画的一种娱乐性文学作品，因为写作手法的随意，阅读起来多数较为轻松的缘故，因此得名。

绅士：现今在各大贴吧、网站弹幕中绅士往往被定义为变态的意思，象征着那些伪善的变态。最早的出处是《搞笑漫画日和》。

图书馆战争

由轻小说改编的真人电影将于4月27日上映。走过了动画化、剧场版动画再到现在的真人电影，《图书馆战争》系列也算是功德圆满了。作品主要讲述的是围绕的言论自由所展开的斗争、友情和爱情的故事。

剧情： 为了公序良俗等理由，政府制定了侵犯人权的“媒体净化法”，并成立了“媒体净化委员会”与“净化特务机关”来进行净化工作。与这个强权机关对抗的唯一组织，即为“图书馆”。一群热爱图书馆自由的人们，武装自己与净化机关进行战争，守护图书馆的自由。高中的某一天笠原郁看到了想买的书，却遇上了净化委员会的成员，这时却出现了一名男人，使对方离开。西元2019年（正化31年），笠原郁加入了战争……





饰演笠原郁的荣仓奈奈

重口味的来了！！！



变态假面

阿宅一直以为英雄都是高大威猛偶尔绅士龌龊的形象，直到看见银魂我才知道英雄也可以是十分绅士龌龊偶尔高大威猛，但是看到了变态假面我彻底顿悟，不管多么绅士也可以成为英雄，前提是你有一个英雄的心。最近变态假面的真人版电影预告公开了，与一般的假面英雄不同，这位变态假面是名副其实的变态，将内裤套在头上，激发自己的勇气，而其战斗服装就是套在头上的胖次和渔网袜（这货是男的……），而预告中的战斗招数之一就是用自己的JJ隔着布料，在敌人的脸上来一个360°大回旋。其实本作是一部热血片，毕竟原作是在集英社上连载过的作品，虽然只有短短的6卷内容，不过据说也影响了不少11区懵懂无知的热血少年（所以11区现在绅士这么多）。这部作品会在4月13日公映，顺带一提这部作品的脚本协力是小栗旬，这算不算常在海边走哪有不湿鞋？

男主角：铃木亮平
女主角：清水富美加





内裤 V字泳衣 网袜 让一个变态充满了战斗力 原著漫画在1992-1993年「周刊少年Jump」上连载





1、那天早上，大家接到通知，去公司隔壁一个铁笼子里报
家纷纷担忧是不是要被关起来供人观赏。

编辑部 黑镜头



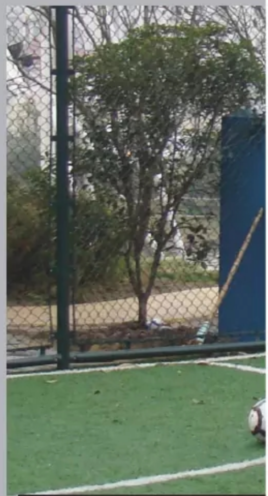
春天到了，开始运动吧！



4、汤叔跑起来很有气势，并不知道下一秒他就被拆迁队摁倒躺在地了。



5、参与争抢的阿宅和他的对手穿着情侣装。这是一场有爱的比赛。



6、大熊是“菜场队”的
了黑哨。

过年悟出哲理的小i



每年的二月，基本都是过年月。每次过年，都有项艰巨的任务：吃。一晃开春了，腰部的内涵增加了不少，积攒了大半年的荷包却成功瘦身了！每逢这个时候，小i必定会想起一个遥远而又陌生而又亲切而又想念的词：压岁钱。话说压岁钱是个好东西，一般来说，其数目大小随着年龄增加呈反比例增长……（泪流满面的小i：啊！别跟姐提压岁钱，伤自尊！T_T）好吧，这个话题打住。看着身价涨到7800的新联盟英雄，小i悟出了一个深刻的哲理：该买的皮肤还是要买，因为再多的银子也不可能在年底基因突变成包裹臭皮囊的花棉袄。既然生不带来，来生也带不去，不如就给死哥在念咒的时候摆个拉风点的造型吧！

迈向户外的大叔

大叔最近狂刷各种游戏，已经达到见一个爆一个的境界。然后很快，市面上就没有剩下什么可以一战的游戏，所以只能再次拿起几个月没碰的《暗黑3》。

离开庇护所世界很久了，趁着新版本的时候上去看了一眼。哇靠，以前超级极品的装备现在已经变成了烂大街的白菜。朋友随便给了几件装备，往身上一套，牛得不行，感觉自己像是神一样。这就像古代人穿越到现代，被科技发展震惊的感觉。

不过中了震撼弹的感觉马上就过去了，得来太容易的装备一点都不开心。感觉又是一个游戏被秒。

春天到了，还是开始运动吧。不然像X一样，身体素质太差整周都在办公室里放毒气。



磨穿的键盘是游戏强度的见证



道。大



2、到了那里才发现，越来越是足球“蝎斗”。曾经意气风发的少年啊，活力又回来了。



3、上场前，分成两组。“菜场维持秩序的大妈队”手臂上都带着红袖章。没带袖长的则是“城镇市容管理队”。一望便知，一个擅长开骂，一个擅长暴力抢夺。



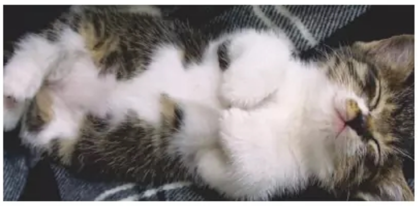
主力，同时也是本场比赛的裁判。所有防守他的队员都被吹



7、最后比分是毫无悬念的零比十二，双方球员友好地合影留念。

因为天气变暖 有了新想法的P羊

其实在写这篇动向的时候，P羊才刚过完年而已，年后疲劳的症状那真是一点都不输给别人。所以说，同学们，玩也得有节制啊！好在春天已经不远了，随着天气暖和起来，人也不会像大冷天那样懒得思考，懒得动啦。说起来，最近P羊成了一个游戏视频迷，在看了很多大神们的游戏解说视频后，心里也有点痒痒的，说不定哪一天P羊也会尝试来解说一下自己最看好的游戏哟，呵呵，估计会被吐槽成渣子吧。



杀戮发泄的阿宅

童鞋们。期末考试考砸了吧，上个学期挂科了吧，年终奖到现在没发吧，压岁钱被家长私吞了吧，情人节一个人过的吧，寒假作业没完成受罚了吧，寒假被小学生坑爽了吧，新学期摸底考试悲剧了吧……你们痛苦的表情，斯巴拉西！其实其实，阿宅也是一个人过的情人节。

(>__<。)～

于是，玻璃渣的巨巨们为大家更新了暗黑3的1.07版本，一起在杀戮中发泄吧！



迷迷糊糊的X先生

春天刚刚开始的这段时间，人是最容易感冒的。X先生也光荣地中招了。整一个礼拜，他的鼻涕眼泪就一直没停过，坐在办公室里，眼泪哗哗往下掉，同事们都纷纷赞叹：看，这才是真感情写作啊。码字码到眼泪掉下来，那是什么水平？

感冒了也开始说胡话，咖啡问他要一张暗黑的图。X居然发了一张纯黑的图片过去。过了一个下午，才领悟到是应该发《暗黑破坏神3》的图。

所以说生病了千万不要硬撑，该休息的时候就休息，就像千万不要放弃自己的梦想，醒了不想起床就请继续赖床。

一张“暗黑”图

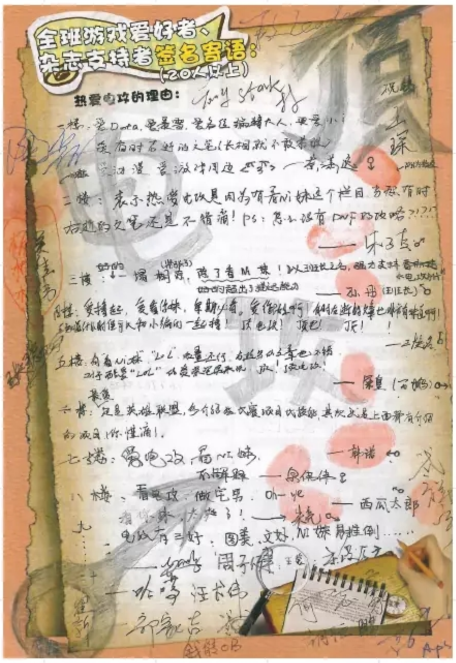
电攻进我班

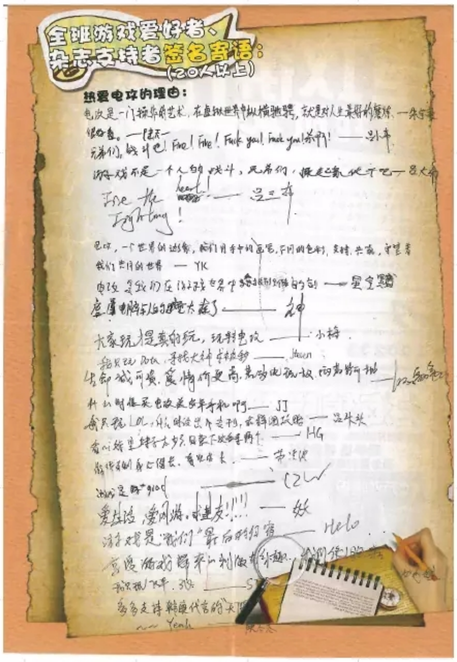


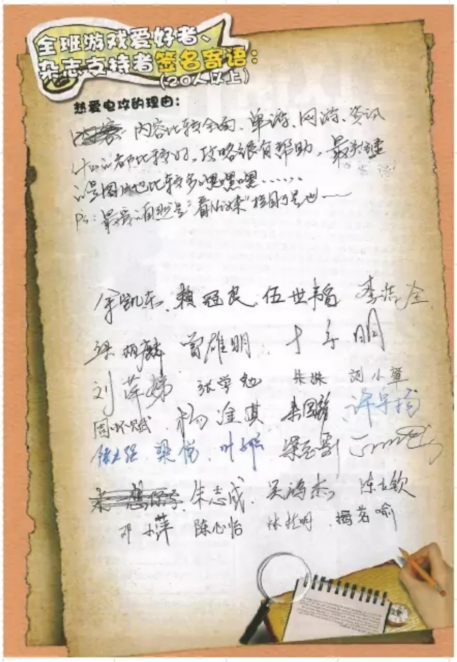
晒单回信

2013年度上半年的电攻进我班活动又收到了大量的申请回馈。其中不乏强力劲爆的作品。这里就让我们拿出来晒晒。









最霸气威武

这份纸张拿在手里就能感觉到非同一般。在美工方面无论是顶天立地的“顶”字还是恰到好处的男性符号，都完美地给这张纸增加了份量。仔细看纸质居然带上了水印！它一下子就从普通纸张升级达到了国家级的防伪标准。更加凶残的是，它不仅有水印，还有红色的指纹印！那是血吗？请问？同学们为了表明自己并未请人捉刀代笔，在自己的文字最后压下了庄严的手印：一份魔法契约生效了！

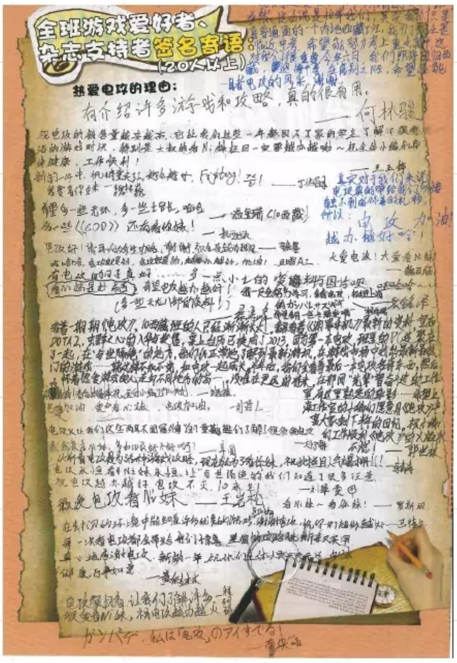
破折号伪名言

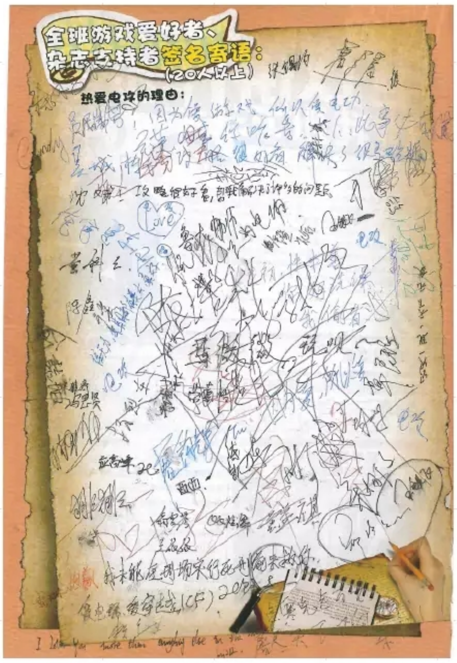
名人名言这个东西说的好是内涵，说的不好是矫情——乔布斯。我从来也没说过地球是圆的——孔子。所有带破折号的句子看起来都更加有档次，且充满着时尚的气息——帕瓦罗蒂。领导批阅之后请先打破折号，然后再署名——施耐庵。同一标点符号的反复出现表示强调——贝多芬。如果一个班级里出现了一名使用破折号的同学，那他就是班长的好料子——雷锋。

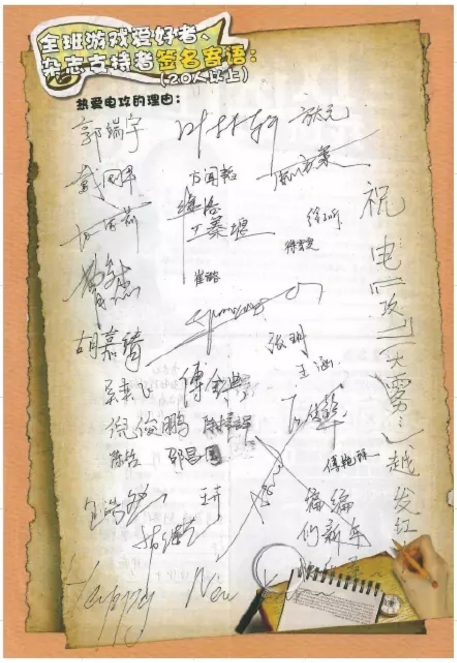
如果一个班级里出现了二十个善用破折号的同学，那这个班级就是有战斗力的集体——雷锋的班长。

正规联名提案

这份东西的是上半部分是具体的理由阐述。用词恰到好处，不卑不亢，类似领导作出批示的格调。下半部分则是排列整齐的同学签名。除了个别同学有篡改的痕迹，大多数人都字迹工整，结构正派。如果仔细推敲，还会发现上文的内容和下文的签名形成了美学上的黄金比例，感觉特别稳重团结。总而言之，整张纸完全达到了标准公文的级别。如果想要给那个地方提出一个正式的意见，再好的格式也没有了。







浓情蜜意的实在

纸张的大小是有限的，而其中可以搭载的内容是无限的。上一期的电攻回函中，已经有过一分“满满都是爱”的例子，这次我们又见到了这样写的密密麻麻的纸张。还是来自同一个班级。仔细读其中的内容，可以了解到这个班级里有着非常多的可爱的人啊。快要中考了，祝你们能都能够获得好成绩。今后无论在哪里，都能感觉到游戏的乐趣。

狂野凌乱充满激情

说实话，一开始我们都没能看清楚这里头写的内容。然后我们用扫描仪把这张纸做了高清的扫描，在电脑上放大了之后慢慢还原其中的字。经过研究还原之后，我们能提供确凿的证据证明这份出土文物的年代应该是春秋战国时期。如果能申请到碳素年限测定的佐证，那就更可以敲定下来，它是一份中国古典抽象文字艺术作品的残本。但看不明白又有什么关系呢？表达的内容都是一些细枝末节的细节，不用太在意。能够把握节奏，感受到感觉就行了。

娱乐明星手迹

在众多的签名版本中。有这样一个版本让人感觉到非同一般。这上面的签名不仅有规规矩矩的正楷，还有飘逸灵动的草书，更加有一些跃然纸上的大腕儿级别的签名。请注意看最上面中间那位同学的签名，是不是有点像故意装低调的艺名写法？再看最中间的那位同学，国际顶尖影星啊，以后进军好莱坞没问题。右下的那位同学，你的签名太成熟了，成绩单上的签名都是你自己搞定的吧？被看穿了吧？

达人回帖

问：Dell的机器为什么显卡的这个驱动按不了啊。怎么办呢？我无论是从官方网站上下载，还是去驱动之家下载的驱动程序好像都不太对头。感觉不知道怎么办。

X：Dell家的电脑有一个传统，就是一个产品名字下面有很多子型号。比如说2008年有一台电脑叫XXX14，2012年还是有一台电脑叫XXX14.有时候您要看仔细点它的型号。另外他们有在线客服的。在官网上联系在线客服，他们可以很细致的了解到你的电脑是哪个型号的那一代产品。然后会把驱动程序发邮件到你的信箱里面，那个是最适合的原配。

问：WOW成就党玩术士好还是战士好？

X：成就党当然是全职业制霸啦。有些成就是职业限定的，单个职业的成就党都只能完成初级阶段。不过同学这个事情挺费时间的，注意合理安排学习和游戏哦。

问：我终于要开始独立的人生了。从家里搬了出来，以后护一个女神也方便。不过现在问题就是，如何用电压力锅炖排骨汤？

X：看个人口味了。如果喜欢清淡点的，菜场买来的排骨先可以水里冲一冲。剔除一些油脂。然后么，就是切成适合的大小。放点盐和料酒，浸一下。10分钟。锅子里面放好纯净水，不要太满出来。把排骨放进去，再根据口味放一些辅料。比如“黑木耳（请先浸泡1小时以上）”“白萝卜（去皮，切块）””火腿肉、或者咸肉”“冬笋”“冬瓜”等等。锅子调到“炖汤”那一栏，等一段时间，就ok。

不过等一等，你都是能护女神的高富帅了，不如先问问女神的手艺怎么样。

问：死亡空间3其实还是有可玩性的，至少我自己觉得不用修改器的话物资相当匮乏。所以感觉还是挺耐玩的。

X：给介绍一个刷物资的方法。每次你看到一个神器遗迹（artifact），记住它的位置，然后跑到下一个场景的门，过了门，等它关上，载重开，回到你之前找到神器的位置。你就会发现那个地方会摆着各种资源，钨啊、血包啊都有。这要比SL大法刷起来还快。



枪兵王子

文：百尺

他的全名是叫张小明，和他比较熟的人称他为小明，这个名字听起来像是小白，和他更熟悉的人叫他枪兵。枪兵——浦东人氏，年方十八。

我现在是叫他枪兵的。

这个枪兵是因为他的星际玩得好，人族用得妙，做起枪兵来可真对得起“量产”这个词。（如果你不玩星际，那简单讲，就是这个人玩游戏喜欢爆初级兵。）

枪兵不太爱讲话，常听别人说天讲地。枪兵脸上80%的时间是面无表情的，甚至有些颓。枪兵不太注重外表，或者说有些灰灰的脏。头发也不见他梳，常是不长不短的次级板刷头。有些地方却老爱干净，譬如他只喝纯净水。

这是枪兵给我的最初印象。有点独。

枪兵走路时低头，看地，或者看书，背有点驼，走起路来两手不摆动，看起来有点僵硬。两脚倒是跨得很大的步。有时还企图做出一副蹦蹦跳跳的样子，但一米八多的块头，又驼背，还蹦蹦跳跳，就不伦不类起来。看上去像是一只“追猎者”

其实像他这样走路的人还挺多的，我记得曾经有一阵子，我特别孤单，觉得没有人重视我。我特别想要表现的与众不同，所以我就故意走路的时候把脚分开，走得像是“不朽者”一样。所以我们两个就被称为神族兵种双兄弟。

这种走路姿势，在枪兵自己的理论中。他走路看地是不想看到阳光，因为他一见蓝天白云就会发呆。他走路蹦蹦跳跳（歪歪扭扭）是因为他还年轻。这点很好笑。一个娃娃看起来像小老头一般的人，嘴里说自己还年轻。

枪兵的眼神很颓，常常是没睡醒的谜样。就算看着校花班花也能不露吃惊的样子。你如果看着他的眸子超过3秒，你会觉得看着一只死猫。偶尔他在玩游戏时，或者看着天空发呆时，眼神还是会发亮的。如果是前一种情况，那就是他要赢了。如果是后一种情况就是他快发完呆了。

枪兵不常说话是前面提到的。他开口上是被动的。路上见到他，他一定不会主动向你打招呼（因为他正在看地或者看书）。他说起话来却说得很快。我是说，他表达很快，还会跳跃。我这样的思维有几次都赶不上。他如果开口说话，又说得很慢，那是他正在发呆中，自言自语，或者，他说的事，他太在乎了。直到认识他一年之后，他才会在我面前这样认认真真的慢悠悠地讲话。但那个时候，我就能感觉到，他是在对着我讲话。我们不是在寒暄或者在说客套话。你知道的，身边的大多数人，都只会说一些道听途说的二手话，或者是一些他们自己都不知道什么意思的空话。但是枪兵不一样，他慢慢说话的时候，我感觉我们是在交流思想。

在这生命的空闲里，枪兵他有时候会和我一起玩游戏。有一些人宣称自己不喜欢玩，其实不过是不喜欢这些类型的游戏。但是，人总是要玩游戏的，不过是形式不同，方式不同，内容不同而已。有的人是和计算机玩，有的人是和自己玩，有的人是和金钱玩，权力玩。有的人是和生命玩，爱情玩。基本上，你活着就不可避免的要玩游戏。生活中哦，很多时候，你不游戏人生，那就只有自己逼得走投无路。因为大家都在游戏，你不玩，只好出局。

一起玩了多年游戏后，回头想想，这个游戏的世界真像暗黑中的地下迷宫，与现实世界格格不入，所有的游戏都追求真实性，也就是说，所有的游戏都不真实。但就是在这个不真实的世界里，我们可以看到各种人的真实的一个侧面。我在游戏里不止一次的看到枪兵向我，还有向他的队友表现出一种疯狂的近乎变态的力量。

说起来枪兵没什么健康的爱好，除了游戏，他还飙车（自行车），还流浪。初中迷过一阵子天文，一阵子恐龙，这也造成了他日后对几乎所有的自然科学都有着不小的悟性。枪兵看很多书，有科幻、武侠、哲学、或者各色工具书，科普、糟粕、杂选、字典、期刊，当然也包括电攻。

从来没见过枪兵发怒，好像这个人的肝脏有问题，动不了干货，笑倒是蛮多，衣服和蔼的样子。不过，我也听班上的女同学说，他这样自有一点自以为是，给自己带着一个假面具的感觉。

枪兵正正常常微笑时，因为他的眼睛实在太迷离，所以看起来像弱智儿童。

其实他也会傻笑，有一次甚至笑到眼睛都出汗了。那是在生物课上，生物老师带来一个DNA分子结构模型。他先迷迷糊糊地瞄了几眼，突然眼睛发直，接着低头呆了一阵子，接着又无声地傻笑起来，一边笑一边就有大滴的水从眼里冒出。后来他和我说，那是因为看到了生命的奇迹。我想这说得倒也是，虫族的兵种都是这样一条条DNA基因突变，从一条小虫子长大成为刺蛇飞龙的。

有时候他也会痴笑。这是在看完天，发完呆之后最常见的后遗症。他还会歇斯底里的笑，这我也只见过一次。他破天荒地说了许多话，如“郁闷”，“甚不爽（还是肾不爽？）”“XXX的”。后来又跑到操场上空旷无人处，大笑起来。几乎是仰天长啸。

还有关于他会半夜里起床到阳台上乘凉等事迹，因为我不是亲眼所见，所以也不是很确认。但就是这个人，陪伴着我过了生命中最快乐，也许不是未来最快乐，但一定是过去最快乐的两三年。我现在写着他，感觉就像是把他这个人保存了起来。我永远不会忘记，曾经有这样一个兄弟，一个挚友，一个G友。

X：唉，我还能说什么呢！青春啊。在我们年轻的时候，如果能碰到一个这样一起游戏的朋友，是福分。我记得以前很多游戏都是和培养两人一起打的友情，后来渐渐的就流行起四五人一起玩的游戏了。

奥巴马，圣诞老人，还有阿尔萨斯

文：迷你纳加

我有一些好朋友。我的这些朋友整天穿着白大褂，用橡胶棍子把我看得牢牢的。无论我和他们说什么，他们都不开门。这真是让人感到遗憾。

在我不穿绑袖紧身衣的时候，我的朋友们就会塞给我几片白色的氟哌啶醇，来帮助我稳定情绪，分辨清楚真实与虚幻。我很感谢他们的帮助，但我还是想要去美国，看看奥巴马。要知道，如果能去现场亲眼看一看奥巴马，说不定就能解决我一直以来的一个疑问了。我总觉得：贝拉克·奥巴马不是一个真的人。

我的这个疑问是有凭有据的。我从没见过奥巴马。你见过他本人吗？

那么你看，你和我一样，都不能拍胸脯、打包票肯定说奥巴马是一个真家伙。而对于那些出席过美国国宴的侍者、管制过交通的交警、在现场递过话筒的通讯员。没错，那些人可以说他们见过奥巴马。但那只不过是远距离外瞥上一眼，说不定他们见到的只是一个看起来有点像奥巴马的人。

不不不，我的意思并不是说他们看到的是一个替身特工，或者看到的是一个机器人。没有这样的事情，只有睡我对面十五床的妄想狂才会有这种念头。

我觉得，我只是感觉，奥巴马是一个抽象的人物。这里你可能会困惑。那让我来举个例子吧。有些人是真实的，存在的，比如像阿尔萨斯，（阿尔萨斯是真人！）；有些人是被创造出来的，抽象的，典型代表圣诞老人，（圣诞老人是假人！）。你看这些事情我分得清清楚楚，明明白白。但我的朋友们还是老用钢针电我，愿意让我把这些事情搅糊涂。

要判断一个人是不是一个真人，那是最容易不过了。我们都熟悉阿尔萨斯?米奈希尔，洛丹伦王国的王子。他从小就是一个完美的王位继承人，长大后加入白银之手骑士团，对抗天灾军团的入侵，在斯坦索姆屠城，在诺森德配上霜之哀伤，杀死又复活了几个喽啰，他曾经碾碎手里的花瓣，拿一把大刀戳他爹爹的肚子，他和另一个著名的巨星伊利丹单挑。他的恋人是吉安娜。他的头发是金色的。甚至还有一首流传甚广的诗，是他父亲写给他的。

阿萨斯前些年就被暴雪搞死了。自从他死后，暴雪的生意就一落千丈。

哎，回顾阿尔萨斯的一生，他听凭自己内心的声音指导自己的行动。他身边的人都能看见他，见证阿尔萨斯是一个怎样的人。他是父王眼中的爱子，他是吉安娜眼中的帅哥；他是提米眼中的英雄。在乌瑟尔看来，他是有背景的部下；斯坦索姆的市民认为他是脑子有病的刽子手；耐奥祖全心全意想着他那纯洁肉身。

无论是善良、热忱、正直、勇敢、抱负大、地位高、有责任感，还是鲁莽、偏执、嗜杀、贪婪、愣头青、肝火大。我们总能看出他的脾气来。他根据外界的情况，由着自己的性子，做出正常的反映。他有自由意志，有个人选择权。我们能说：“哦，阿尔萨斯，那是一个够给力的家伙。”阿尔萨斯他明显是一个完整的人。

与之相对的，在假人身上就没有类似的特征。我老早就听说圣诞老人。一开始我还懵懵懂懂，不能辨是非。以为他真是一个会给乖孩子送礼物的老好人。但是没过几年，俺就看出来了的端倪。圣诞老人只会做一件事情，而且还是别人声称他将要会这么做。而事实上呢？事实上谁都没见到过圣诞老人真的做了这件事情。那时候我就开始怀疑，他是不是个假人。

后来有一天，我看到一则新闻报道：“昨天上午9时许，在P区浦三路近新浦路附近，一辆由12匹驯鹿拉着的雪橇车疑为车速过快，导致车头冲过道路中间隔离带，并由此引发一辆货车、一辆面包车及一辆789路公交车连环撞击事故。事故中雪橇车上一白胡子男子当场死亡，另789路公交车上数名乘客受轻伤。事发后，交警部门将该路段临时封闭，至11时30分左右，路面交通才恢复正常。目前事故具体原因还在调查当中。”就是这则新闻，让我愈发确定了心中的信念。如果有人一天能送那么多快递，他早就死于交通事故了。

回头说奥巴马，几年之前，我是完全没有听说过有这么一个人，就是最近，才听别人讲到这个名字。有人声称他将会保护环境，维护世界和平。有个诺贝尔提名委员受到了启发，把奖项颁发给了他。

但是我总觉得这里头有点儿蹊跷。据说他的职业是一个不错的职位，是一个人们创造出来的，抽象的位子。好了，这里就是我发现的问题。我不知道是他的个人意志获得了大多数人的肯定，还是大多数人的群众意志强加在他身上，让他变成了一个象征、一个傀儡、一个巫妖王？当奥巴马做出一项决策的时候，怎么分辨到底是奥巴马本人的想法想要这么做，还是奥巴马所代表的那个职位想要这么做？如果他不能自由作出选择，而是只能照着别人宣称的干，那他就像是圣诞老人。所以我就觉得，奥巴马不是一个真人。

好了好了，不多说了。等会我就要去隔壁接受脑白质切除手术。我本人不想去的，但是没办法。

X:这位朋友病得不轻啊。穿上紧身衣控制行为的得要是攻击性的病人吧？看您还服用“氟哌啶醇”那个好像是稳定剂？脑白质切除什么的，总觉得您要好好保重身体啊。

环肥燕瘦——纪念周边的网吧

文：刍狗

最早的时候，我还不经人事，只听说过她们都是坏东西，被某些人视作祸水。在那些人看来她显得混乱，肮脏，学校附近的其如此。至于异世界探险，竞技精神，团队友谊那些人不甚了了。在他们心目中，网吧这个字眼始终与不务正业，游手好闲，暴力以及低贱的恶习联系在一起。好像她就是堕落的别名。

随着年龄增长，人总得爱点什么，在缺乏更值得爱的东西的时候，我便去她们那里获得愉快。我还有点相信她们有特殊的象征作用。在遇到挫折或者心中愤恨的时候，只要去坐坐，就能平静下来。在键盘上拍击熟悉的会员密码，看看四周的人们，我们玩着一样的游戏，带着一样的表情，我便觉得愉快多了，她是属于我的地方，她们是属于我们的地方。

回想起来，最早去的那家叫“中想”。那个时候，我难得单独去见她，一般都是和朋友一起去。她离得比较近，价格也公道。圈子里的男人似乎都为她所倾倒，尽管事实上她可以说破烂不堪，就好像一个旧仓库。后来回忆起那时候的热情，也令我唏嘘感慨，当时，我是带着何等荒谬的虔诚来溺爱这贫瘠的地方啊。

一个偶然的机会，我发现了一处消费更加便宜的地方，名叫“蓝色”。她的气质平庸，低下，更加破旧。但是她确实要便宜许多。于是，我像任何一个穷小子一样，开始按照世俗的方式抛弃原来常驻的地方，追逐更廉价的选择。在作出判断方面，我似乎缺乏个性，不会对自己所在的环境有任何想象，而是傻乎乎地让简单的数字左右自己的选择，寻求低价，再低价。

换了好几个地方，最终我发掘到一个宝地——学校内部的机房。在教学用的电脑上游戏，已经是最最经济的地点。但随后我就发现，在学习的地方游戏是一种近乎淫荡的享受，会使我同她和她的罪恶靠拢，于是后来我尽力避免。

沉寂了一段时间之后，大家又找到了一个常去的地方。她和当时许多在路边谋生的连锁姐妹一样，被叫做东方网点，她的特殊之处在于她的收账妹，那个美女是与我们同校的学生。直到今天，那个学姐也无疑是我在网吧里见过最靓的收账妹。不仅是我，各学院的众狼都在她当班的时段对那个小网吧趋之若鹜。学校论坛上还有专门关于她的讨论。这个美人一边开卡一边看着本《概率论》，几乎符合我梦中情人的所有条件。但是几周之后，我觉得她的美貌对我又有什么意思？我是多么粗俗，为了看一眼这个大众情人，专门跑来网吧，真是个大傻瓜。 后来有一次，我去一个叫做“杰毅”的网吧参加社团活动。那是她做的一系列公关活动中的一部分。她在校园里赞助社团，拉出横幅，宣传自己。又放出广告，鼓吹自己提供各种上网优惠，充值有抽奖。还宣称会组织安排电子竞技比赛，并推进创立独立网游公会。这些噱头达到了效果，每天晚上她的房间里总是座无虚席。只是一天天过去，她承诺的那些花样大多没有实现，或者实现了也是大打折扣。更致命的是，我们发现她在收取上网费的时候会有故意多克扣费用的情况。有些特别会经营的老板确实会做出这样的事来，我们已经被她所愚弄。发现了这一点，我对她的热情就被浇灭了。

随着那年一个鼎鼎大名的游戏公测，我们一起转战到了叫“水云天”网吧，她是方圆五里唯一一家能流畅运行那款游戏的。但是很快我们就开始讨厌她，因为在她那里过夜的时候会有流浪汉进来睡觉，同时散播瘟疫般的脚臭。而且她的洗手间也常为人诟病：那个龙头出水，还不及童子尿的出水豪爽。

新的网吧在附近不断冒出来——“CA”“橘子”“萧红”。所有人都明白，电脑是没有好坏之分的，只有新旧而已。无论当年如何风姿卓越，40岁的她总是拼不过20岁的她。我们不断抛弃旧的网吧，去追逐新的机器，新的体验。总是盼望着下一个她能是最完美的她。

她能及时更新各种游戏版本，不用玩家开卡自己花时间等待更新。自带所有的游戏辅助工具，不需要我们下载。安装着最强的杀毒杀木马软件，不用担心密码被盗。她的网络稳定，永不掉线。她同时代售各种最低价游戏充值卡。她自配备二级厨师提供现炒外卖。她的收账妹是名校校花。她的空气清新，冬暖夏凉。她的洗手间干净宽敞，没有异味。她的座位安排合理，仨俩或者五个一排，让需要一起的人都能相邻而坐。她的椅子有服帖的靠背，左右两边托手的高度正好和键盘鼠标一样，坐再久也不觉得累。她的硬件必是每季度更新，把任何“危机”玩弄于股掌。

最重要的是，她会成为我的世界的一部分。给我们一些标志去纪念年轻的日子。无论以后她经历怎样的沧海桑田，我将再临。

X：从新闻数据中看，这个网吧文化也是渐渐缩小的趋势，当年的那些美人，一个个都会埋没在历史的尘埃里。

栏目投稿信箱：mrx@wanmmo.com
交流Q群：160118514
（暗号：文艺青年）


时空裂痕
"如果你不放弃，我会的。"
"求你了，阿德莱克西，投降吧。"
"雷古洛斯，诸界的毁灭者。我召唤你！"
当然！
助我！
你不能这样，你必须住手！
AAAGHHHH!
rift.sdo.com


YESSSSS!
AIIEEE!
NOOO!

雷攻不倒問 过关斩奖

读者朋友们想要参加哪一项活动，就可将此项活动单元剪下，装入信封内邮寄到电攻编辑部。注：如不想撕剪杂志的，复制复印皆有效

来信地址 上海市闵行区桂平路470号14幢1F 电攻编辑部 收　邮编 200233

只要答对问题，就有很大机会中奖哦！



作为拓展格斗网游题材的重点新品，《炫斗之王》是由腾讯游戏琳琅天上工作室历经数年研发的一款纯正格斗对战网游，在首发仪式上，官方公布了游戏的名称及主要角色，同时还发布了由百人制作团队耗时数月制作的CG动画，游戏“激、斗、爽、炫”特点展现得淋漓尽致，一款全新的格斗对战网游至此正式诞生。



✂【请沿虚线剪下】

电脑乐园游戏攻略 2013.03 电攻俱乐部

上海市闵行区桂平路470号14幢厂房1F 编辑部 邮编200233

＊ 会员资料 ＊

- 姓名：　　年龄：　　电话：
- 地址：
- 最近在玩的游戏：
- E-MAIL：　　性别：☐男 ☐女
- QQ：　　邮编：　　星座：
- 是否愿意成为电攻俱乐部会员：☐ 是　☐ 否
- 是否愿意公开你的个人信息：☐ 是　☐ 否
- 是否愿意成为电攻微博的粉丝：☐ 是　☐ 否

2013年杂志改版大调查

- 两本刊物你更喜欢哪一本？
  ☐ 游戏情报刊 ☐ 游戏攻略刊
- 你对改版后杂志最大的感觉是什么？
- 改版后你最喜欢的栏目是
- 改版后你最不喜欢的栏目是
- 你是否用手机下载杂志里的游戏？ ☐ 是 ☐ 否
- 你觉得下期杂志送什么游戏海报最好
- 你这本杂志的传阅人数：☐ 自己看 ☐ 2-5人 ☐ 更多

‘电攻’联络处

- 电攻官方微博：
  t.qq.com/skylaker（腾讯）
  weibo.com/pcgg2012（新浪）
- 电攻官方微信公众平台
  微信二维码扫描关注
  名称搜索关注：pcgg2013
- 电攻淘宝网站：Shop33860899.taobao.com

【请沿虚线剪下】✂

雷攻不倒問 过关斩奖

读者朋友们想要参加哪一项活动，就可将此项活动单元剪下，装入信封内邮寄到电攻编辑部。 注：如不想撕剪杂志的，复制复印皆有效

来信地址 上海市闵行区桂平路470号14幢1F 电攻编辑部 收 邮编 200233

只要答对问题，就有很大机会中奖哦！

有奖调查题

1《炫斗之王》是一款什么题材类型的网游？

A. 角色扮演　B. 动作格斗
C. 模拟经营　D. Q版回合

2《炫斗之王》的国内运营商是哪家公司？

A. 腾讯游戏　B. 盛大网络
C. 网易游戏　D. 迅雷游戏

3《炫斗之王》游戏中唯一一个以动物为原型的角色是哪个？

A. 蛇吻　B. 龙
C. 月影岚　D. 熊猫胖达

4 目前《炫斗之王》最新增加的一位游戏角色是谁？

A. 雷煌　B. 玄武
C. 布雷泽　D. 百里无邪

5《炫斗之王》的战队比赛可以支持几人对战？

A. 2 V 2　B. 3 V 3
C. 4 V 4　D. 5 V 5

6《炫斗之王》2013年贺岁跨界合作的电影大作是哪款？

A. 007大破天幕危机　B. 云图
C. 人在囧途之泰囧　D. 王的盛宴

姓名：
电话：
邮编：
地址：

邮购致歉声明

由于与邮局的邮发业务沟通上出现问题，通过邮发代号（48-113）订购2013年全年杂志的用户，您的1、2月份杂志投送时间将会略为延迟，具体延迟时间预计在半个月左右。目前此问题已经得到解决，3月杂志的投送时间将正常化（其他方式邮购用户不受影响）。由于我们的工作失误给您带来的不便，我们深感抱歉。

电脑乐园–游戏攻略　杂志社

【请沿虚线剪下】

电攻游戏大排行

本期杂志中给你印象最深刻的五款单机游戏

本期杂志中给你印象最深刻的五款网络游戏

本期杂志中给你印象最深刻的五款移动平台（手机）游戏

涂鸦区

【请沿虚线剪下】


特拉姆…
…属于…
…我!!!
HA HA HA HA HAAAA!
rift.sdo.com


卡提亚!
啊啊啊!



时空裂痕
rift.sdo.com
欧美3D动态网游
3月6日 盛大公测
好游戏 有灵魂
全球顶级游戏评测媒体
IGN最期待网游
全 球 顶 级 网 游 媒 体
MMORPG年度游戏
全球顶级游戏专业媒体
GDC最佳网游
中国游戏最权威评选
金翎奖最期待网游
盛大游戏 TRION
2013年首推大作
专属新手卡: HUQQ4
奖励领取地址: gift.rift.sdo.com
加微信得奖品